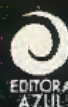
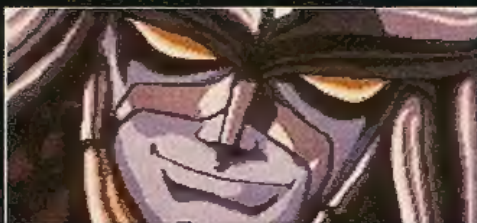


# AÇÃO **187** ESTRATÉGIAS GAMES



OS JOGOS EM  
**CD**  
VÃO  
INVADIR  
SUA TELA



EM PORTUGUÊS!

## PHANTASY STAR

■ ZILLION ■ AMERICAN  
BASEBALL ■ CAPTAIN  
SILVER ■ BASKETBALL NIGHTMARE



## FANTASIA

■ DICK TRACY  
■ SUPER LEAGUE BASEBALL ■ THE  
SECRET OF SHINOBI ■ SUPER  
REAL BASKETBALL ■ CYBERBALL

SUPER NES

## FINAL FIGHT

■ AREA 88



NINTENDO

## NY YANKEES

■ AFTER BURNER ■ JACKIE  
CHAN ■ ROBOCOP 2 ■ HUNT FOR  
THE RED OCTOBER ■ VENICE BEACH  
VOLEYBALL ■ SCAT ■ SUPER DYNAMO



ACÇÃO GAMES CLUBE, AGORA COM **16** PÁGINAS



# Master S



## JÁ VEM COM O JOGO ALEX KIDD PISTOLA LIGHT PHA

Agora na compra de um Master System II você ganha  
joga com muito mais precisão os emocionantes jogos  
essa promoção é

**SEGA**

PRODUTO  
NA ZONA FRANCA  
DE MARACÁ  
SEMPRE O MELHOR

# ystem<sup>®</sup> II.\*



NA MEMÓRIA E AGORA DÁ UMA  
SER DE PRESENTE.

uma Pistola Light Phaser de presente. Assim você  
de tiro do Master System. Mas seja rápido, porque  
por tempo limitado.

**TEC TOY**





# LIGUE JÁ

PABX (021) 390-7100

(ATENDIMENTO 24 HORAS)

DDG (DDD GRÁTIS)

(021) 800-9102

FAX (021) 359-7631

PEDIDO MÍNIMO Cr\$ 40.000, SEDEX GRÁTIS P/ COMPRAS SUPERIORES A Cr\$ 160.000,

- ATENDIMENTO 24 HORAS
- ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL COM SEDEX GRÁTIS
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO PELO TELEFONE
- VIDEOGAMES - CARTUCHOS
- PISTOLAS - ACESSÓRIOS
- ESTOJOS - EXPOSITORES

3 **GRADIUS**

4 **TOP SECRET EPISODE**

5 **WORLD CHAMP**

6 **ROCKSTAR**

7 **CITY POWER HQ**

8 **DICK TRACY**

9 **SUPER**

10 **ISLAND**

11 **YU-NO**

12 **BATTLETARD**

1 **UPPER MARIO**

2 **DR. MARIO**

GRÁTIS ESTOJO COM FOTO

CADA Cr\$ 29.900,

OS 39.900 GRÁTIS ESTOJO COM FOTO

**UM COUPON PARA VOCÊ OUTRO PARA SEU AMIGO ENVIE HOJE MESMO.**

**SIM** - Desejo que enviem os produtos abaixo relacionados e autorizo o débito na conta corrente do meu Cartão de Crédito. Estou ciente que para pedido inferior a 05 títulos será acrescida as despesas postais de acordo com tabela da E.C.T.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Nome do Cartão: \_\_\_\_\_

Nº do Cartão: \_\_\_\_\_

Validade Até: Mês \_\_\_\_\_ Ano \_\_\_\_\_

Titular do Cartão: Nome \_\_\_\_\_

DDD: \_\_\_\_\_ Fone: \_\_\_\_\_ Valor: \_\_\_\_\_

Assinatura \_\_\_\_\_

Remeter p/ Est. do Portela 99310 - Madureira - RJ - CEP 21351

**PRONTA ENTREGA RIO I**  
R. São Francisco Xavier, 378 - A - Tijuca - CEP: 20550 - Rio de Janeiro - RJ  
PABX (021) 284-1822 - 284-9500 - FAX (021) 284-2696

**PRONTA ENTREGA RIO II**  
Estrada do Portela, 99310 - Madureira - CEP: 21351 - Rio de Janeiro - RJ  
Tels.: (021) 350-4966 - 390-2573 - FAX (021) 359-7631



# ACÇÃO GAMES

## A INVASÃO DOS CDS

Os jogos em Compact Disc Laser estão aí. Será o fim dos cartuchos? (pág. 14)



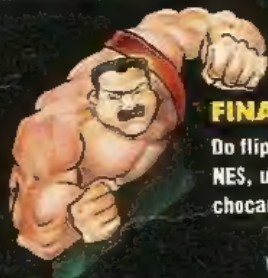
## FANTASIA

A nova aventura de Mickey para o Mega Drive (pág. 20)



## PHANTASY STAR

Enfim, um jogo com letreiros em português (pág. 26)



## FINAL FIGHT

Do fliper para os Super NES, um game de imagens chocantes (pág. 38)

## Não perca o Supermapa JOGOS DE PC

Com dicas dos games: Indiana Jones — SimCity — Monkey Island — Indianápolis 500 — F 16  
Guia comprar jogos e acessórios para o seu micro

Este mês nas bancas!

Estas são as cotações para jogos que utilizamos na revista



FRACO

REGULAR

BOM

ÓTIMO

## START

A tecnologia está evoluindo de um jeito que, não demora muito, a gente vai ver os aparelhos de hoje como peças de museu. Os cartuchos de videogame, por exemplo, podem ser substituídos pelos CDs — uma forma mais poderosa para armazenar imagens, sons e dados. Mal a gente se acostuma com os efeitos radicais dos sistemas de 16 bits e já tem gente falando em videogames com 32 bits. É demais pra nossa cabeça! Por isso é importante ficar ligado em tudo que rola no mundo dos videogames. A sua ACÇÃO GAMES, como você sabe, faz muito mais do que dar dicas de jogos: ela mantém seus leitores informados sobre as tendências dos videogames, a evolução dos sistemas, enfim, tudo aquilo que ainda vai fazer parte da sua vida.

### 6 Cartas

Os leitores dão o seu recado

### 8 SOS Games

Nossos pilotos resolvem suas dúvidas

### 10 Shots

Vêm aí os videogames de 32 bits

### 20 Lançamentos Mega Drive

The Secret of Shinobi, Dick Tracy e mais três jogos

### 26 Lançamentos Master System

Captain Silver, Zillion e games de esportes

### 32 Lançamentos Nintendo

Conheça NY Yankees, Robocop 2 e mais seis títulos

### 40 Superestratégia Nintendo

Com todos os segredos de Batman

### 42 Top Secret Nintendo

Neste número, com dicas para 10 jogos

### 44 Superestratégia Mega Drive

Você vai manjar tudo de Phelios

### 46 Top Secret Mega Drive

Manhas para Batman, Strider e Sonic

### 48 Superestratégia Master System

Trazendo manobras muito radicais de Jogos de Verão

### 50 Top Master

Com dicas para Captain Silver, Golvellius e Lord of Sword

### 52 Computer Games

Conheça World Atlas, um programa diferente

### 54 Game Over

Novos recordes dos nossos leitores

### 56 Portáteis

Battletoads e Terminator 2 saem para o Game Boy



# CARTAS

## MEGA X SUPER NES

Li numa revista que o Super NES (ou Super Famicom) tem uma resolução melhor que a do Mega Drive. Por que, se os dois são de 16 bits? E quando o Super NES vai ser lançado no país?

GILSON E.G. SILVA  
São Paulo, SP

O Super NES, em termos gerais, é um videogame mais poderoso e com mais recursos que o Mega Drive, porque seus processadores têm maior capacidade. A resolução gráfica é apenas um dos exemplos dessa superioridade: a do Super NES é de 512 x 488 pontos, enquanto a do Mega é de 320 x 224. Não existe ainda uma previsão de quando o novo videogame de 16 bits será vendido no Brasil, mas acreditamos que isso não tardará a acontecer. No caso, a responsável pelo lançamento será a C. Itoh, uma empresa japonesa que representa a Nintendo no Brasil e já está importando o Game Boy para abastecer nosso mercado.

Gostaria de saber qual destes videogames eu devo comprar. O que vocês me aconselham?

ALEXSANDO G. TAVARES  
Divinópolis, MG

Em primeiro lugar, aconselhamos que você procure conhecer os dois aparelhos para tirar sua própria conclusão. Jogue, teste, pergunte para quem os tem quais são as vantagens e desvantagens de cada um. O preço do Mega Drive varia um pouco de loja para loja, mas você não terá dificuldades em encontrar a melhor oferta em sua cidade — basta perguntar em lojas de cine-foto-som, departamentos e brinquedos. Quanto ao Super NES, informamos que ele está custando em mé-

dia 200 dólares nos Estados Unidos, enquanto seus cartuchos têm preço a partir de 50 dólares. Por ser mais antigo, o Mega Drive tem uma coleção de jogos maior que a do Super NES. O último, porém, é mais avançado justamente por ser mais novo. Seja qual for a sua escolha, parabéns por comprar um videogame de 16 bits.

## CLASSIFICADOS

Fazer negócios através dos classificados da AÇÃO GAMES é seguro? Quem me garante que, se eu mandar o dinheiro para comprar alguma coisa, receberei o que estou comprando?

MARCELO O. CASTRO  
Salvador, BA

A realização de negócios a partir dos classificados fica a critério do anunciante e do interessado, Marcelo. A forma como a venda ou troca será feita depende do que ficar combinado entre as duas partes — um encontro pessoal, envio da mercadoria pelo reembolso postal etc. Se quiser fazer um negócio, basta combinar tudo direitinho com o anunciante para não ter problema.

## MEGA DRIVE JAPONÊS

Gostaria de saber se existe mesmo o Mega Drive sistema japonês e se ele é bom.

DANIEL GARCIA TAMIASI  
S. Bernardo do Campo, SP

Foram os próprios japoneses que inventaram o Mega Drive, Daniel, e pode ficar tranquilo quanto à qualidade dos videogames produzidos no Japão. Nosso Mega é aparentemente idêntico ao deles, com uma única diferença: o sistema de geração de cores. No Japão, usa-se o sistema NTSC, enquanto no Brasil é o Pal-M.

Isso significa que, se você ligar um Mega japonês numa TV brasileira, que é geralmente Pal-M, as imagens dos jogos aparecerão em preto-e-branco. Para corrigir o problema, é preciso fazer uma transcodificação do sinal — ou seja, mudar o Mega também para Pal-M.

## DEFEITO

Meu Master System tem mais ou menos um ano de uso. De uns tempos para cá, quando eu o ligo, noto que o logotipo Master System está se apagando. O que eu devo fazer?

ALDO RIBEIRO VILLAR  
João Pessoa, PB

Consultamos o departamento de assistência técnica da Tec Toy para nos informar sobre o seu problema. Eles levantaram algumas hipóteses de mau contato ou mesmo sujeira nas partes internas do aparelho. Se este problema está incomodando você — afinal, um logotipo meio apagado não é tão grave assim —, procure uma assistência técnica autorizada da Tec Toy em sua cidade. No folheto que vem junto com o seu Master certamente você encontrará o endereço mais próximo.

## TARTARUGAS

No game Tartarugas Ninja 2 cada personagem começa o jogo com três vidas. No meu, as tartarugas começam com 30 vidas. Por que isso acontece?

FRANCISCO C. COGO  
Porto Alegre, RS

Isso acontece porque o seu cartucho é uma cópia pirata do Tartarugas Ninja 2 original da Nintendo. Quando são copiados, geralmente na Coreia, os jogos às vezes recebem uma modificação em suas características para se tornarem mais fáceis. O game que você tem aí é um desses exemplos. Fique ligado ainda neste detalhe: nem todos os códigos e senhas que servem para os games originais funcionam nos cartuchos piratas.

## PC

Preciso de informação sobre este tipo de computador. Onde está sendo vendido? Como se pode adquiri-lo? Qual é a estimativa de preço?

ANDRÉ L.G. RODRIGUES  
Fortaleza, CE

Você pode comprar computadores padrão IBM-PC de vários fabricantes nacionais, como Microtec, Itautec,



Sid, Mardeto e outros. Eles estão à venda em lojas especializadas de informática, alguns grandes magazines e em lojas de cine-foto-som. Uma boa dica para descolar endereços é a par-  
te de anúncios classificados do jornal da sua cidade. Para comprar um mi-  
ni-padrão IBM-PC, você poderá gas-  
tar de mil a 3 mil dólares — o preço  
depende do grau de sofisticação do  
equipamento, capacidade de proces-  
samento e memória, monitor (colorido  
ou preto-e-branco) etc.

### LINK

Gostaria de saber onde posso com-  
prar o Linx, videogame portátil da  
Acorn.

**KARL STALDER**

São Paulo, SP

Eu, Marc, você não tem um amigo  
na parente que esteja indo para os Es-  
tados Unidos? É que lá o Linx está  
uma pechincha, com preços abaixo  
dos 100 dólares. A quantidade de  
cartuchos que você pode encontrar  
nos Estados Unidos também é muito  
maior do que a disponível aqui. Bom,  
se não der para você trazer um de lá,

procure informar-se com as locadoras  
que anunciam no caderno AÇÃO  
GAMES CLUBE e boa sorte.

### ESCOLHA

Estou pensando em comprar um  
videogame de última geração. Que  
opções eu tenho? Como são elas em  
termos de disponibilidade de jogos,  
acessórios e grau de compatibilidade?

**CARLOS EDUARDO BARROCO**

São Paulo, SP

Se você deseja partir para um video-  
game de última geração, anote aí as  
opções disponíveis. Mega Drive, da  
Sega, o único fabricado no Brasil que  
possui um adaptador para jogos do  
Master System e aproximadamente 30  
títulos disponíveis no país (entre os  
200 vendidos no exterior). Super NES,  
ou Super Famicom, da Nintendo, pro-  
duzido apenas no Japão e nos Estados  
Unidos, não tem ainda acessórios e  
dispõe de uma lista de 40 títulos. Tur-  
bo Grafx, da NEC, aparelho também  
importado, possui uma unidade leito-  
ra de disco para jogos em CD e uma  
coleção de jogos que deve chegar hoje a  
100 títulos. Finalmente, você tem a op-

ção do NEO GEO, o mais poderoso e  
mais caro de todos (possui 2 processa-  
dores de 16 bits), importado e com  
uma relação de jogos ainda pequena.

### SIMPSONS

Gostaria de saber se o jogo Os  
Simpsons só está disponível para o  
sistema Nintendo.

**LUIZ C. MIRANDA JR.**

Londrina, PR

Por enquanto, Luiz, só existem jo-  
gos com a família Simpson para o vi-  
deogame Nintendo de 8 bits e os arca-  
des (fliperamas) Taito. O Super NES  
também vai ganhar um game com  
estes personagens.

Cartas para Ação Games —  
Caixa Postal 66254, CEP  
05749, SP. Diga o que você  
mais curte, o que pode ser me-  
lhorado ou quais matérias gos-  
taria de ver nas próximas edi-  
ções. A revista reserva-se o di-  
reito de resumir as cartas por  
motivos técnicos de edição.

# Interplay

## LOCADORA DE GAMES

### Entre no mundo maravilhoso da fantasia

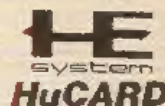
O maior acervo de PC-Engine do país

**BREVE:** Vendas de consoles, acessórios e cartuchos  
importados com garantia de fábrica.

**Nintendo**  
ENTERTAINMENT  
SYSTEM



**Super Famicom**





# S.O.S. GAMES



## SIMPSONS/SUPER MARIO 3 (Nintendo)

Meu filho não consegue sair do primeiro estágio do jogo, pois fica faltando pintar quatro objetos. No Mário 3, não sabemos para que serve a âncora. ANGELA M.V. DA ROCHA  
Cubatão, SP

Poderíamos ajudá-la melhor se você tivesse dito quais objetos não consegue pintar, Angela. Mas, para prevenir, vamos falar dos mais difíceis. Para pintar o toldo, você deve abrir o hidrante com a chave inglesa. Use a cherry bomb para espantar o passarinho da gaiola e o foguete para fazer o que está na estátua

sair voando. As janelas da casa de repouso e a placa do boliche só podem ser pintadas com os foguetes. Qualquer dúvida a mais, consulte nossa edição número 3 (junho), tá? Já no Super Mário, a âncora serve para fazer o barco do mapa não mudar de lugar.

## GUONIES 2 (Nintendo)

Como fazer para escolher fase neste game?

WESLEY DANIEL DA SILVA  
S. José do Rio Preto, SP

Não conhecemos nenhum truque para mudar de fase neste jogo, Daniel, mas temos a password, que o levará direto e sem escalas à última fase: 20'''''U'8'''''GIQ.

## CONTRA (Nintendo)

Não consigo passar da quinta fase. Vocês têm algum segredo que possa me ajudar?

GUSTAVO SCHUCH TESSMAN  
Pelotas, RS

Aí vai, Gustavo. Para começar o jogo com 30 vidas (padrão americano), ligue o console e espere a parada total da tela que fica andando de um lado para o outro. Aí use a sequência de comandos para cima, para cima, para baixo, para baixo, esquerda, direita, esquerda, direita, B, A e Start.

## SUPER CONTRA (Nintendo)

Qual é o truque para conseguir mais vidas neste jogo?

ARETHA NOBRE  
Rio de Janeiro, RJ

Nos cartuchos padrão americano você deve usar esta sequência de comandos durante a tela de apresentação: direita, esquerda, para baixo, para cima, A, B e Start.

## THE REVENGE OF SHINOBI (Mega Drive)

Tentei várias vezes usar o truque que a revista ensina para conseguir shurikins infinitos neste jogo, mas não dá certo. Por quê?

LEONARDO CINTRA  
São Paulo, SP

Seria melhor que você tivesse descrito seu procedimento na carta, Léo, pois isso nos ajudaria a descobrir onde você está errando. Para conseguir os shurikins infinitos, você tem que selecionar o número 00 na tela de opções — item do número de shurikins. Após selecionar o número, segure por alguns segundos qualquer botão do joystick (A, B ou C) e

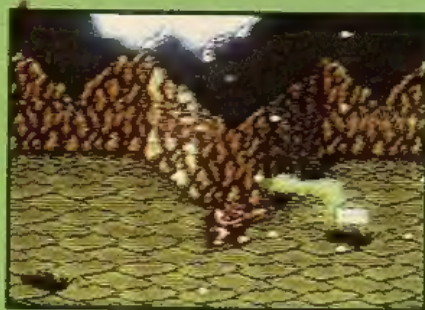
espere até que os números transformem-se no símbolo de infinito, que é este aqui: ∞.

## LAST BATTLE (Mega Drive)

Como eu faço para conseguir o Continue neste jogo?

ADRIANO DOS SANTOS JR.  
Belo Horizonte, MG

Tá fácil, Adriano. O Continue pode ser obtido a partir do início do último nível que você jogou apertando A, B e C mais o Start juntos. Os comandos devem ser dados na tela do Start e só funcionam para fases a partir do segundo capítulo, OK?



## BATTLETOADS (Nintendo)

Existe neste game alguma dica para pular fases, ganhar vidas extras ou dar Continue?

DAVI C. ARAUJO  
Recife, PE

É possível começar o jogo com cinco vidas, bastando apertar juntos os botões A, B e Direcional para baixo. Segurando estes comandos, pressione em seguida o Start. Um som diferente avisará se o truque deu certo. Já para pular de fases, o único jeito é usar as warp zones que existem no jogo. Logo no primeiro estágio tem uma, que leva direto ao terceiro. Ao encontrar os dois Psiko Pigs desta tela, elimine primeiro o da esquerda e depois o da direita, usando as cabeçadas nos dois casos. Fazendo isso, você verá uma cruzinha pontilhada branca no alto da tela, à direita: pule na direção dela e você cairá na terceira fase. A cruzinha da warp zone reaparece na terceira fase, aquela do jet ski. Ao entrar na quinta barreira de muros, conte-os conforme você os encontra. Ao chegar no décimo muro, dirija seu jet ski em direção a ele, como se quisesse bater em cheio, e você pegará a warp zone para o Turbo Tunnel. Na terceira parte da quarta fase (Ice Caverns), tem outra passagem que o levará ao sexto estágio. Para pegá-la, pule várias vezes sobre a plataforminha amarela. Isto a fará su-



lar, e em determinado ponto desta trajetória você achará a warp. Finalmente, a última passagem do jogo está no final da segunda tela das cobras. Pegando coroa na serpente amarela e vermelha, salte fora no momento em que ela subir mais alto. Pule para a plataforma da direita, deixando-se cair um pouco, e você verá a famosa cruzinha. Agora, respondendo à sua última pergunta, não há Continue infinito neste jogo.

### MIKE TYSON'S PUNCH OUT

(Nintendo)

Tenho dificuldade para derrotar o Mike Tyson. Vocês me ensinam algum truque?

LUÍS FERNANDO R. BARBOSA  
Santo André, SP

Fazer o Tyson beijar a lona é mesmo jogo duro, Luís. Você sabe: um muro do campeão já é suficiente pra derrubar você. Suas chances aumentarão se conseguir fugir do homem até 1,5 minuto de luta. Passado este tempo, Mike Tyson se cansa e seus socos já não têm a mesma potência. Ai o jeito é enfrentá-lo com a cara e a coragem, balendo no adversário o quanto puder. Treine muito, pois não é nada fácil.

### ROCKY (Master)

Tem um jeito mais fácil de vencer o Lang? Fazer o Rocky abaixar e dar socos é muito difícil.

DIEGO J.S. RECALDE  
Rio de Janeiro, RJ

Tem sim, Diego: no treino pegue bastante velocidade e, na luta, use o Rapid Fire.



### MICKEY — CASTLE OF ILLUSION

(Master)

Como derrotar o boneco que sai da caixa com a interrogação, na terra dos brinquedos? E o chocolate gigante?

NAILA A. HAZINE  
São B. do Campo, SP

Para vencer o boneco basta pular três vezes na cabeça dele. No caso do chocolate, espere ele socar a parede —

com isso, cairão uns pedacinhos no chão. Pegue um deles, pule e atire-o na cara do chocolate.



### TARTARUGAS NINJA 2 (Nintendo)

Preciso de ajuda para matar o Destruidor e o Kreng.

RODRIGO R. GAGO  
Santos, SP

A manha para o Kreng é dar voadoras giratórias com a arma e atingi-lo em qualquer lugar. Para o Destruidor, você precisa primeiro matar o personagem falso e só depois cuidar do verdadeiro. Atenção: o falso é aquele que perde a máscara primeiro, ou seja, com poucos golpes.

### ARKANOID (Nintendo)

Gostaria que vocês me dessem uma dica para conseguir o Continue ou vidas extras neste jogo.

MARCOS FURECHE  
São Paulo, SP

O Continue pode ser obtido apertando-se A, B cinco vezes e depois Start na tela do Game Over. Vidas extras não dá pra descolar com truque, mas você poderá selecionar fases apertando os botões A e Start simultaneamente.

### SUPER HANG ON (Intega Drive)

Ouvi dizer que tem seleção de dificuldades neste jogo. Como faço para conseguí-la?

ALEXANDRE C. RIBEIRO  
Ubatuba, SP

É só apertar os botões A, B e C simultaneamente durante a tela de apresentação. Além da possibilidade de selecionar dificuldade, dá pra ajustar o tempo e ouvir o Test Sound.

### ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD

ALTERED BEAST (Master)

Como escolher fases no Alex Kidd? E o Continue infinito do Altered Beast, como fazê-lo?

WESLEY DANIEL DA SILVA  
S. José do Rio Preto, SP

O Alex Kidd in Miracle World não

tem seleção de fases, mas tem Continue: na tela do Game Over, aperte o botão Direcional para cima e oito vezes o botão 2. A dica do Altered Beast que você pede é a seguinte: tente apertar todas as diagonais e os botões 1 e 2 juntos.

### RAMBO 3 (Master)

Socorro! Como destruir o helicóptero da última fase deste jogo?

JONAS ALMEIDA DE MOURA  
Ceilândia, DF

Calma, Jonas, vamos salvá-lo da baleia, digo, do helicóptero. Capriche na pontaria com a pistola, mirando bem no meio do inimigo, e atire sem parar. O truque que você pediu em sua carta para o Alex Kidd infelizmente não existe, tá?



### ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD

(Master)

Chego ao final do jogo mas não consigo fazer muitos pontos. Ai aparece o Game Over, seleciono o Continue mas o game não recomeça. Estou fazendo alguma coisa errada?

ALEXANDRE CÉSAR DE CASTRO  
Campina Grande, PB

Se você terminou o jogo, Alexandre, não é mesmo possível usar o Continue: o final é definitivo. Só usando o Reset poderá recomeçá-lo, mas claro que você perderá todos os pontos. Melhore seu placar vencendo todos os inimigos que encontrar e economizando o máximo de dinheiro, OK?

É possível passar para uma fase mais adiantada sem ter que repetir as fases iniciais?

ANTÔNIO DE PADUA MENDES  
Piripiri, PI

Basta você seguir o mapa do jogo, Antônio.

### PRECISA DE SOCORRO?

Mande uma carta para a redação de AÇÃO GAMES — Seção SOS GAMES, av. das Nações Unidas, 5777. 3.º andar, CEP 05479



# SHOTS

## Vem aí a geração 32 bits

É isso mesmo, você não está sanhando. As fabricantes japonesas de videogame Sega e NEC já estão com sistemas de 32 bits em adiantado estágio de desenvolvimento. O da Sega está sendo chamado, por enquanto, de **Mega Drive/32**. Ele terá a capacidade de movimentar 512 sprites simultaneamente na tela, contará com os efeitos zoom e rotação de imagem e, segure essa, virá com uma palheta de 384 mil cores — sendo mais de 32 mil simultâneas na tela. Uau! E os canais de som, então, serão nada menos que 32. Para fazer tudo isso, o Mega Drive/32 terá dois chips MC 68 000: um principal, de 20 MHz, e um auxiliar, de 10 MHz.

A Sega está trabalhando ainda em um outro hardware de 32 bits, mais potente ainda, que seria usado para os arcades. Estes dois projetos ainda não têm data prevista para o lançamento no mercado.

A NEC é que está mais perto de iniciar a onda dos videogames de 32 bits. Até o final do próximo ano ela deve lançar no Japão o sistema **PC Engine 2**, compatível com a geração atual. O processador de 32 bits do novo PC Engine funcionará na velocidade de 10 MHz, produzindo imagens com os efeitos de zoom, rotação e a qualidade dos arcades. O preço é estimado entre 300 e 450 dólares.



## O que está rolando no Japão

Nosso correspondente no Japão, o honorável Angelo Ishi, conta para o leitor de **AÇÃO GAMES** as últimas novidades da meca dos videogames. Imaginem que saltaram por lá um boato de que o **Game Gear** iria parar de ser fabricado! A notícia se espalhou como um raio, e todo mundo colocou o seu portátil da Sega à venda — os japoneses têm horror de qualquer coisa que possa ficar ultrapassada. Mas a armação foi logo desfeita e os proprietários do Game Gear ficaram mais tranquilos. As lojas japonesas até aproveitaram a oportunidade para vender cartuchos do GG a preços de promoção.

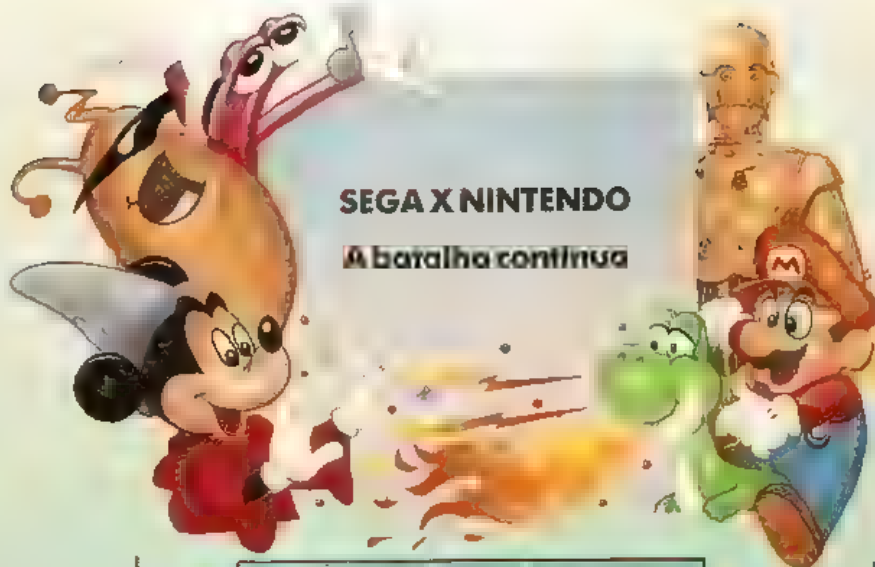
Os fãs do videogame **Famicom** (Nintendo de 8 bits) estão bitolando *Die Hard*, da Pack Video, jogo baseado no filme que aqui no Brasil é conhecido por *Duro de Matar*. O filme foi um estouro de bilheterias no Japão. O objetivo do jogo é enfrentar os quarenta terroristas que tomaram um arranha-céu. Cada andar percorrido corresponde a um estágio, e o game tem sete finais.

Na categoria **Super Famicom** (16 bits), o game mais curtido no Japão atualmente é *Ultraman*, da Bandai. O famoso personagem da seriada para a TV está comemorando 25 anos de vida e, em seu jogo, ele tem apenas três minutos para derrotar aqueles monstros horrendos. É um game ferrado, pois para manejá-lo o jogador precisa simplesmente usar todos os oito botões do joystick e com muita rapidez.

*Sonic, the Hedgehog* é a atual mania dos jogadores japoneses de **Mega Drive**. Para os gamemaniacos nipônicos, Sonic representa para a Sega o mesmo que Mario para a Nintendo.

Na categoria **PC Engine**, quem está com tudo é o jogo *F1 Circus 91*, da Nihon Bussan. A nova versão vem com curvas mais fechadas, 16 circuitos de F1 e a modalidade Fórmula Indy. Pra encerrar, a moçada do **Game Boy** está calejando os dedos em *Nemesis 2*, um best-seller de tiroteio com cinco longos estágios e um farto arsenal de bombas, lasers e mísseis à disposição.





## SEGA X NINTENDO

A batalha continua

### Pilote máquinas em locadoras

Se você ainda não teve o gostinho de pilotar videogames como o Super Famicom, PC Engine com CD ROM, Neo Geo ou até mesmo Mega Drive, não fique aí com água na boca. Existem locadoras em São Paulo onde é possível conhecer de perto essas grandes máquinas. Na **Famicom Plaza** (av. Brigadeiro Luís Antônio, 2244), pelo preço de meio dúzia de fichas de fipierama você pode pilotar qualquer um desses consoles por uma hora.

Mas, se quiser, o jogador pode ficar mais ou menos tempo praticando", acrescenta um dos sócios, Renato Jorge da Silva. A locadora tem um engenhoso sistema eletrônico que controla o tempo de uso dos aparelhos.

Outra loja que tem instalações para a pilotagem de consoles é a **Interplay** (alameda Lorena,

O acervo da locadora é polpudo: são 120 cartuchos e mais 35 CD ROM para PC Engine, 15 jogos para Super Famicom e 85 para Mega Drive. O uso de consoles da loja é restrito aos associados, que até o final de no-

vembro não pagam nenhuma taxa para entrar para a Interplay. A locadora também aluga cartuchos para quem já possui esses videogames e os sistemas Nintendo 8 bits, Master, Game Boy, Game Gear e Linx. Segundo seu proprietário, Huang Chi Yu, até o final deste ano a locadora também realizará a venda de videogames, como Super Famicom, PC Engine e Mega CD, acessório para discos laser do Mega Drive.

### Game Genie liberado nos EUA

Terminou a briga na Justiça entre Nintendo e America — a criadora do **Game Genie**, acessório que enlouquece os jogos Nintendo. Depois de muito blablablá nos tribunais, a Corte americana decidiu liberar a venda do aparelhinho em todo o país, onde está custando aproximadamente 50 dólares.

No Brasil, o Game Genie chega às lojas a partir deste mês. Conforme a **AÇÃO GAMES** noticiou a seus leitores em primeira mão, o acessório está sendo trazido ao país pela CCE, que inclusive passou a fabricá-lo. O manual do Game Genie brasileiro tem códigos para cerca de 300 jogos.





# Engenheiros do Hawaii



MUSIC TELEVISION



QUERO TE  
VER NA  
MTV





AVULSO  
O MÚNDO  
DO REINO  
DO REINO

O REINADO DOS CARTUCHOS  
VADOS EM COMPACT  
DISC LASER. A ONDA JÁ COMEÇA



## Memória de elefante

Para nós de videogame, uma memória de 8 megabits é considerada excelente. Mas quando um CD entra na parada, parece até que estamos com parando elefante. Um compact disc tem espaço suficiente para 740 megabits — isso mais de 90 vezes mais informações do que os atuais. E por isso que as músicas são tão perfeitas, os personagens animados... A NEC afirma que os games em CD podem até o ponto de utilizar imagens reais com atores humanos representando os personagens, sem como assistir a um filme, só que mudando seu rumo.

Você sabe o que é um CD ROM? Se a resposta é não, fique ligado, pois tudo indica que este nome vai estar cada vez mais nas bocas dos gamemaniacos. CD ROM é um aparelho de informática usado para ler as informações gravadas em discos laser. E isso aí, CD não serve só para tocar música, não — além de sons ele pode registrar imagens e dados de computador (ou bits, para ser mais exato). Agora raciocine: por acaso não são os bits que dão vida ao seu videogame? Os japoneses também fizeram a si mesmos esta pergunta e resolveram criar um CD ROM capaz de "ler" jogos gravados em disco.

O PC Engine, videogame de 16 bits da NEC, foi o primeiro a ganhar um acessório para jogos em CD. Lançado em 1989, o aparelho foi batizado de CD ROM-ROM e vinha com uma memória interna de 64 kilobytes. Esta era uma capacidade fantástica para a época, tornando possível o uso de



lizadas de pessoas. Os personagens eram capazes de falar, e a trilha sonora tinha músicas reais — algumas até cantadas, aliás.

O primeiro game feito especialmente para o novo acessório chama-se *Tengai Makio Gira-*

nora assinada por Ryuichi Sakamoto, um compositor muito popular no país, e vozes gravadas por atores famosos do Japão. Nem é preciso dizer que as novidades chocaram a galera e que o CD ROM do PC Engine foi um grande sucesso.

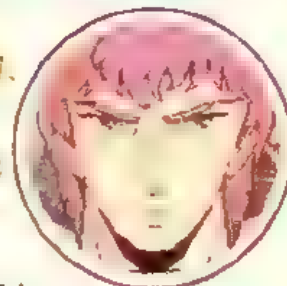
Já se passaram mais de dois anos e a NEC está lançando uma nova versão do aparelho com capacidade de memória de 256 kilobytes. Outra novidade é que nele já vem embutida a função do system card, um tipo de cartucho especial que precisa ser colocado no videogame para que ele funcione com o CD ROM. Com a ampliação da memória, os produtores de games estão animados para criar jogos de simulação com uma qualidade ainda maior que a atual, ou lançar CDs com vários games — como se fosse um disco com várias músicas.

Depois do PC Engine, o outro videogame a apresentar

jo gos com uma qualidade visual e sonora que ninguém ainda sonhava. Pela primeira vez via-se, num videogame, imagens em movimento como se fossem de um desenho animado e fotos digita-

ya (*Far East of Eden*), lançado em junho de 1989 pela Hudson Soft. O jogo é do tipo adventure, muito complicado pra quem não é japonês ou não fala a língua deles. *Tengai* tem uma trilha so-

um CD ROM foi o Mega Drive. O acessório foi mostrado pela primeira vez há apenas alguns meses, no Japão. A produção do Mega CD ainda não é muito grande, e até no Japão tem sido um pouco di-





fácil comprá-lo. Como é costume lá com os produtos recém-lançados, as lojas estão vendendo o acessório a um preço meio salgado: 450 dólares, em média. A procura tem sido grande, pois o aparelho está sendo muito elogiado pela crítica — seus recursos são mais sofisticados do que os do PC Engine. Comenta-se, porém, que a variedade de cores do Mega CD é menor. A previsão no Japão é de que até o final do ano sejam lançados 8 jogos em CD para o Mega Drive. Vamos esperar para conferir as qualidades do equipamento.

Se a NEC e a Sega já estão na parada dos CDs, só resta à Nintendo aderir. Na verdade, muito antes de se ouvir falar no CD ROM da Sega, a Nintendo já tinha um acordo com a Sony para fabricar um acessório do gênero para o Super Famicom. Só que as duas empresas não se entenderam. A Sony

queria que os jogos utilizassem o mesmo padrão dos CDs de áudio — com isso, os toca-discos laser da fabricante poderiam funcionar também como CD ROM de videogame. A Grande N, por sua vez, temia que isso facilitasse a pirataria e insistia num padrão exclusivo. Por isso a parceria das duas não deu certo, e a Nintendo assinou um acordo com a Philips. Mas até agora nada de concreto pode ser adiantado.

A onda dos games em CD no Japão tem tudo a ver com o sucesso do disco laser de áudio — lá, os discos de vinil são peça de museu. Os fabricantes desejam que o consumidor encare o CD ROM de games como um verdadeiro eletrodoméstico, e já se fala até na criação de um aparelho "quatro-em-um", que juntaria toca-fitas, videocassete, disc player e, claro, videogame.



**THE SIMPSONS**  
Mega-CD

O CD ROM do PC Engine lembra um walkman de disco laser. Para que ele possa funcionar, é preciso colocar um cartão especial — o system card — na abertura para jogos normais do console. Aí você liga esta parafernália e... demais! Parece até que se está assistindo a um desenho animado. As apresentações dos jogos são uma melhor que a outra. Os personagens dialogam, movimentam-se, seus rostos mostram expressões. E as músicas, então? Pena que AÇÃO GAMES não seja um programa de TV, pois não adianta querer descrever: só ouvindo mesmo para conferir.

Falando em músicas, você pode colocar um CD de áudio no PC Engine que ele toca. Neste caso, o sistema mostra uma imagem na tela da sua televisão onde estão todas as funções de um disc player convencional — REW, FF, STOP, PLAY, REPEAT etc... Usando o joystick para movimentar um cursor nesta tela, você opera seu disco laser. Agora, fique com o melhor que este sensacional aparelho tem a oferecer: os jogos. Selecionamos alguns dos mais radicais títulos do PC Engine para mostrar a você como são chocantes os games em CD.

#### O QUE É CD ROM

CD ROM é a forma abreviada de dizer Compact Disc Read Only Memory (ou memória em disco óptico apenas para leitura). Criado para ser usado como meio de armazenagem de informações para computa-

dores, um único CD equivale a 1,8 mil disquetes comuns. A tecnologia do CD para informática foi descoberta em 1985 e, hoje, seu uso é bastante comum no Japão e nos Estados Unidos.

	CD ROMROM	MEGA CD
Videogame/fabricante	PC Engine/NEC	Mega Drive/Sega
Preço médio (Japão)	280 dólares	450 dólares
Quantidade de jogos	50	8 (previsão dez/91)
Velocidade	12 MHz	12,5 MHz
Canais de som	16	8
Memória RAM	de 1 a 4 Mbytes (depende do system card)	6 Mbytes
Cores	65 000 disponíveis 256 simultâneas	Não divulgado
Outros usos	Funciona como CD Player para discos de áudio	Funciona como CD Player para discos de áudio
Recursos especiais	Tem uma memória interna (2kbytes) para gravar a posição em que o jogador parou em até 15 games	Seu modo gráfico é super avançado, permitindo a realização de zoom e rotação de imagens

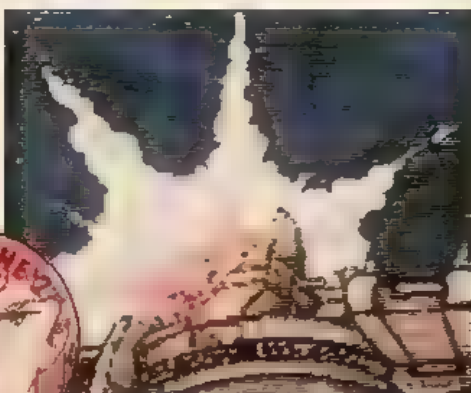
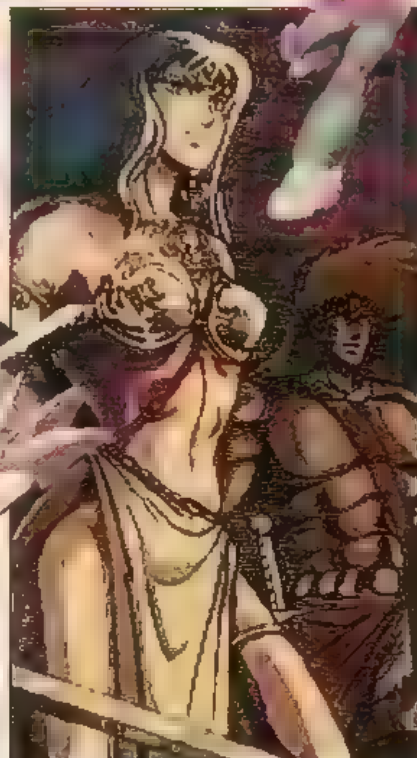
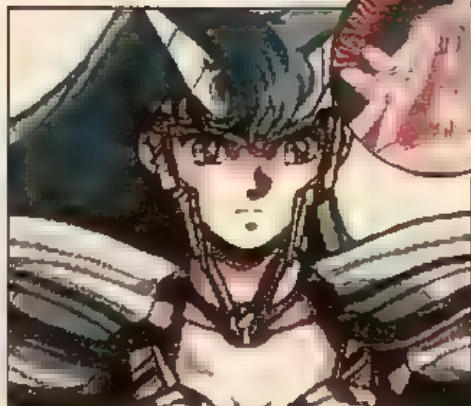
Piloto: Christian Zaharic





## VALLEY 3

A apresentação deste jogo é inteiramente fa ada, contando a história de um imperador que se apodera de uma espada mágica. Quando entra na parte da ação, o game apresenta um visual parecido com o do Mega Drive — que tem também uma versão para este título. Mas o detalhe fica mais uma vez por conta do som: ao encontrar com um chefe, a heroína Yuko dialoga com o inimigo, preparando o clima de briga que vem depois. Pena que o jogo não esteja em português, mas pela cara dos dois dá pra sacar que eles não estão trocando gentilezas.

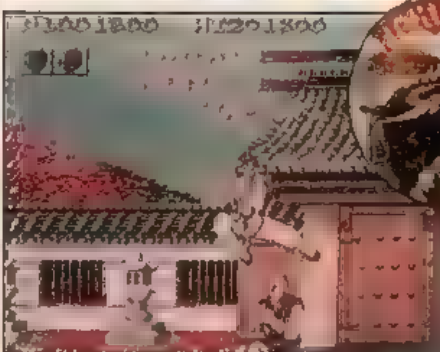


## FINAL ZONE 2

Este é outro game com uma apresentação chocante. O Capitão Bowie comanda uma nave interestelar que é envolvida numa terrível armação. Um sabotador infiltrado no governo de seu país envia uma mensagem falsa, que resulta na destruição das bases aliadas. O capitão deve resgatar cinco integrantes de sua equipe que sobreviveram ao desastre e precisam reunir-se novamente para desmascarar o autor desta armação.

## FIGHTING STREET

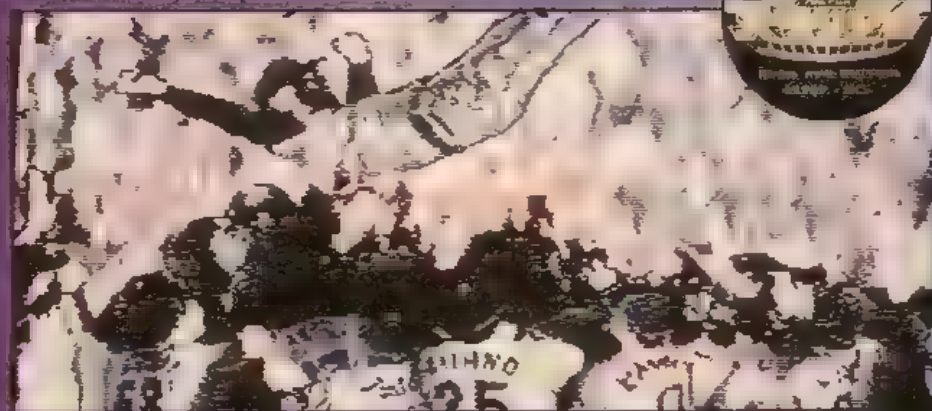
O PC Engine também tem seu clássico de luta, que lembra muito o Pit Fighter dos fliperamas. Os personagens do game praticam a modalidade full-contact, que tem os movimentos mais bonitos e radicais. É preciso lutar em vários países, tendo como objetivo final a Tailândia — o paraíso dos lutadores de full-contact. No jogo, o barulho dos socos mistura-se aos urros dos jogadores, fazendo você se sentir numa luta do Grande Dragão Branco.





## ROM ROM

Jogos de baseball para videogames nunca tiveram tanta vibração como este aqui para o PC Engine. Os gráficos são bons, mas o que impressiona mesmo é a sonoplastia do jogo. O arremessador solta aquele UHHHH para jogar a bola, a rebatida com o taco soa como num jogo de verdade e o juiz fala o tempo todo durante a partida.



## JACK NICKLAUS TURBO GOLF

Com imagens digitalizadas de alto nível, este jogo tem uma apresentação muito semelhante à das transmissões ao vivo pela TV. Além das músicas, que dão maior clima, ouve-se a voz de um narrador apresentando o jogo no melhor estilo dos programas americanos para a televisão.

# TENHA UM FLIPERAMA EM CASA

## GAME CONTROL



- Joystick profissional
- Todos os contatos com Microchave
- Caixa em plástico ABS (Alto impacto)
- Botões de tiro tipo fliperama
- Botões de seleção Push Button

## MEGA CONTROL



- Dois joysticks profissionais
- Botões de tiro tipo fliperama
- Em três versões
  - MC01 - s/ amplificador
  - MC02 - c/ ampl. mono 10W
  - MC03 - c/ ampl. stereo 10+10W

## ARCADE CONTROL



- Arcade profissional
- Todos os controles iguais a uma máquina de fliper
- Pode ser usada qualquer TV até 60 cm X 50 cm
- Construção robusta
- Acabamento em fórmica (varias opções de cores)

PEDIDOS POR TELEFONE OU PESSOALMENTE

# TECHVISION ELETRÔNICA

Rua Petrobrás, 757 - São Paulo - SP Fone: (011) 910-9335

Garantia de 1 ano

\* Disponível p/ todos os tipos de Video Games



## A INVASÃO DO LASER

### DOWN LOAD 2

O despertador toca e o policial acorda, com aquela cara amassada de sono, para mais um dia de trabalho. Enquanto fuma um cigarro, recebe através de um monitor em sua sala as instruções para a missão daquele dia. Antes de sair, ele ainda recebe a visita da namorada e blablablá. Você acaba de assistir à sequência inicial de *Down Load 2*, um jogo de ação num cenário futurista. O jogador dirige uma viatura policial voadora em estágios movimentados.



## COLOQUE A TZ NA MEMÓRIA DO SEU GAME ELA VAI DETONAR SUAS JOGADAS

### GAME BAG

Bolsa acolchoada para transporte de seu videogame, console, cartuchos, pistola e joysticks. Anti-impacto e impermeável.

### CARTUCHOS P/ GAMES

Grande variedade de cartuchos para todos os modelos de video games.

### ESTOJOS P/ GAMES

Protege e organiza seus cartuchos.

## TEMOS TUDO PARA MONTAR SUA LOCADORA DE GAMES

(ESTOJOS, EXPOSITORES, PAINÉIS, MATERIAL GRÁFICO COMPLETO, ETC)

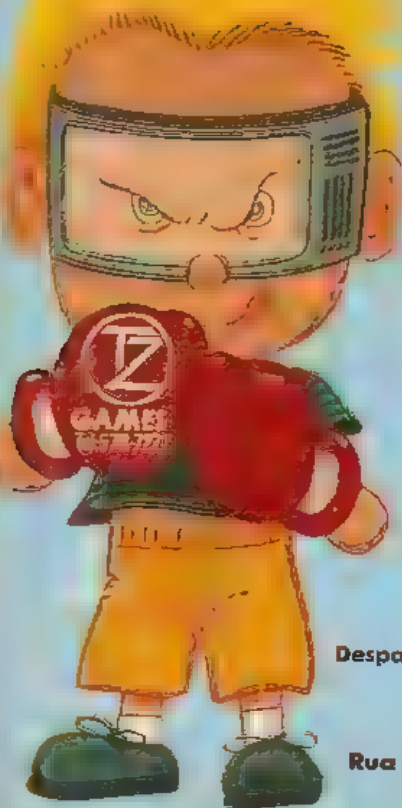
Despachamos para todo o Brasil mediante ordem de pagamento ou débito em seu cartão de crédito.

Atendemos de 2.ª a 6.ª das 8:00 às 20:00 hs e aos sábados até às 19:00 hs.

FAÇA SEU PEDIDO POR TELEFONE OU PESSOALMENTE À:

Rua dos Buritis, 436 São Paulo CEP 04321 Tel: (011) 578-7277 Fax: (011) 578-1031  
Junto a Estação Jabaquara do Metrô

Aceitamos todos os cartões de crédito inclusive p/ compras efetuadas por telefone!





# SELECT

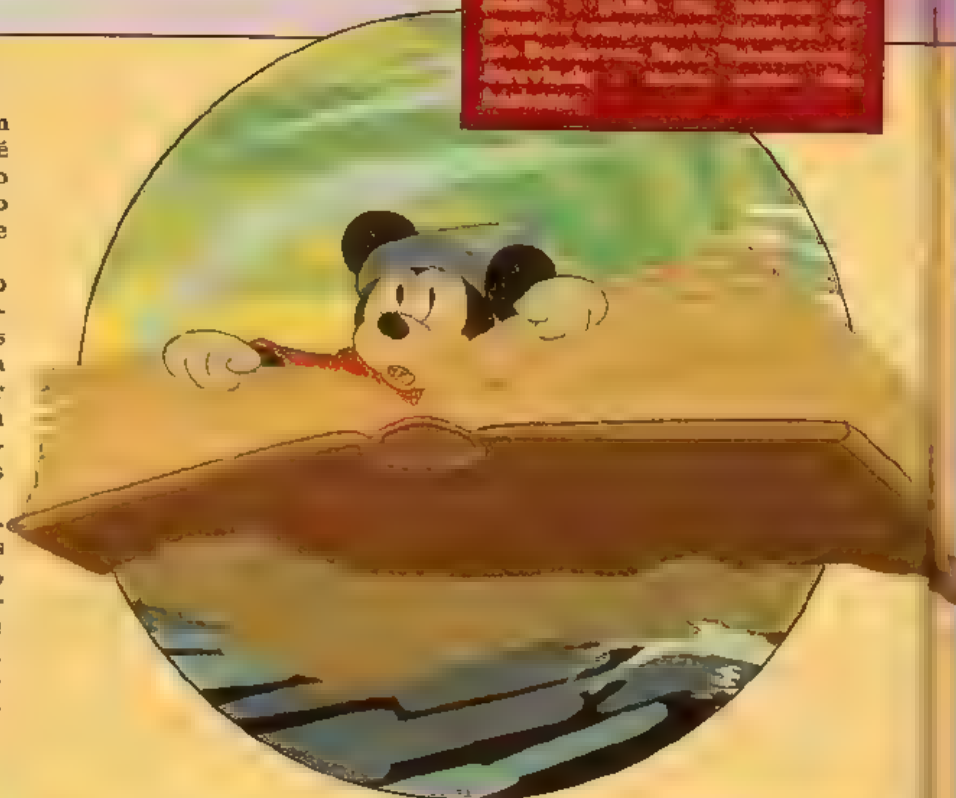
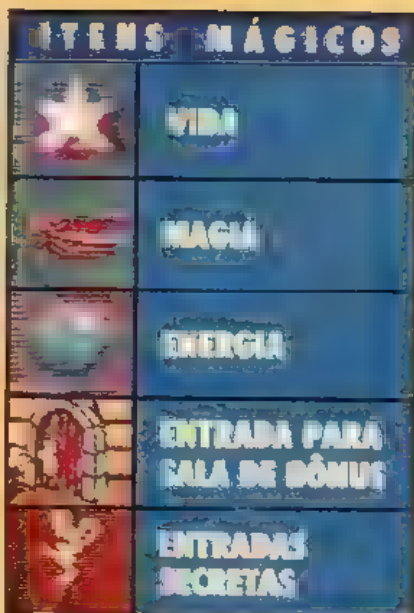
## LANÇAMENTOS NACIONAIS — MEGA DRIVE

### FANTASIA

Mickey Mouse está de volta em mais uma aventura mágica. Ele é agora um aprendiz de feiticeiro em *Fantasia*, um game no estilo *Super Mario*, com muitos pulos e itens para pegar.

No calabouço do mestre, o rato pegou no sono. Um vento mau soprou no Monte Calvo e roubou as notas musicais que Mickey estava guardando. Se ele não recuperar as notas, a música vai acabar. Em busca das notas, Mickey vai fluando em seus sonhos através do mundo da Fantasia.

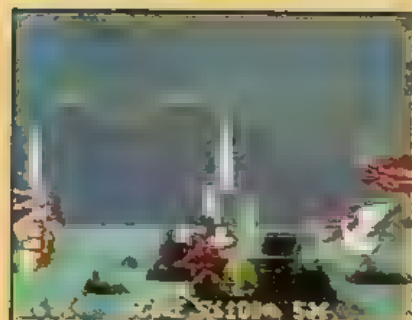
As paisagens são fantásticas. Reinam nestas paradas criaturas encantadas: vassouras com pernas, cavalos voadores, hipopótamos bailarinos e muitos outros. *Fantasia* traz a animação espetacular e a selecionada trilha sonora do desenho animado feito pelos estúdios Disney em 1951.



### A ORIGEM DAS MÚSICAS



MICKY CONTINUA COM SEU FAMOSO SALTO DE BONDINHA (APORTE DIRECIONAL PARA BAIXO)



SALTE ESTE BAÚ PARA NÃO VOLTAR AO COMEÇO DO JOGO



NAS SALAS DE BÔNUS, MICKY PODE GANHAR ATÉ 8 VIDAS



A FAMINHA INDICA A ENTRADA DE SALAS SECRETAS CHEIAS DE NOTAS E ITENS MÁGICOS



## MUNDO DAS ÁGUAS

O primeiro desafio de Mickey é passar pela sala do mestre. Vasouras, caldeirões e cogumelos com pernas atravessam o caminho do rato.

Na saída do castelo, o personagem chega a um pântano dominado por jacarés. Como se isso não bastasse, Mickey terá que contornar muitos perigos debaixo d'água.



## MUNDO DA TERRA

Pterodactilos dão vôos rasantes, terremotos racham o chão, dinossauros famintos procuram qualquer coisa pra comer. Na era pré-histórica, Mickey vai procurar as notas musicais por cavernas incríveis e mergulhar em grandes dunas de areia.



## MUNDO DO AR

Mickey chega a um jardim maravilhoso. Mas as folhas escorregam e as flores são venenosas. No mundo das nuvens, colunas gregas sustentam avestruzes e hipopótamos bailarinos. O balé desses graciosos bichos pode ser fatal. Mickey que o diga.



## MUNDO DO FOGO

Este mundo é empestado por demônios, espíritos e vampiros. As armadilhas da Morte estão escondidas em toda parte. Morcegos atacam por cima, um rio de lava borbulha por baixo. Mas Mickey não perde as esperanças. Ele guardou muitos poderes mágicos para atravessar este inferno.





# CONHEÇA O MONSTRO DOS VIDEO GAMES



Com seus 16 bits, fará você vibrar com sua tela tridimensional, congelamento de imagem e som estereo. Torne sua fantasia uma realidade.



Este é o primeiro jogo de vídeo da série 16 bits, com gráficos em 3D e som estereo.

Este jogo é vendido separadamente. Para mais informações, consulte o vendedor autorizado.



## LANÇAMENTOS NACIONAIS - MEGA DRIVE

### THE SECRET OF SHINOBI

Nova York, 1987. É aí que se passa a continuação da saga de Shinobi. Joe Musashi volta com um companheiro: um treinadíssimo pastor alemão branco.

Em cinco estágios o ninja atravessa ruas, cavernas, pontes, salas e até passa sobre a

Estátua da Liberdade. Uma perseguição alucinada em direção as legiões malignas do Lagarto. Elas devastaram Nova York e seqüestraram escravas loiras. Os gráficos não são tão chocantes quanto os da aventura anterior. Mas garantem uma boa diversão para os apreciadores de ninjas.



O CÃO LATE QUANDO PERCEBE A PRESENÇA DE INIMIGOS. É MUITO EFICIENTE NA LUTA CONTRA VILÕES COM ARMAS DE FOGO. INIMIGOS ARMADOS COM LANÇAS INFILTRAM TRANSFORMAM O CÃO EM SALSICHA



MUSASHI TEM UMA HERÓICA MISSÃO: SALVAR AS ESCRAVAS LOIRAS. ELAS VALEM UM POWER UP

VOCÊ SÓ TEM UMA MÁGICA NINJITSU POR ESTÁGIO. SAIBA USÁ-LA BEM SARGENTO



NO ESTÁGIO DE BÔNUS, MUSASHI INICIA UMA DESCIDA QUE PASSA SEM NIN ENTRE DOIS PRÉDIOS. ELIMINANDO 50 NINJAS, VOCÊ GANHA UMA VIDA

AS ARMAS SÃO UM POUCO DIFERENTES. OS SHURIKINS SÃO ILIMITADOS. E QUANDO SHINOBI ESTÁ BEM PRÓXIMO DE UM INIMIGO, ELES SE TRANSFORMAM AUTOMATICAMENTE EM KIPAKU



OS MOVIMENTOS DO NINJA CONTINUAM OS MESMOS, E O FIEL CÃO YAMATO ACOMPANHA TODOS OS SEUS PASSOS

NO ESTÁGIO 2, DESTRUA O MONSTRÃO DA PAREDE DIVIDINDO TODA A FORÇA PARA SEU ÚLTIMO VITAL: A RÓCA



GRÁFICO

SOM

DESAFIO





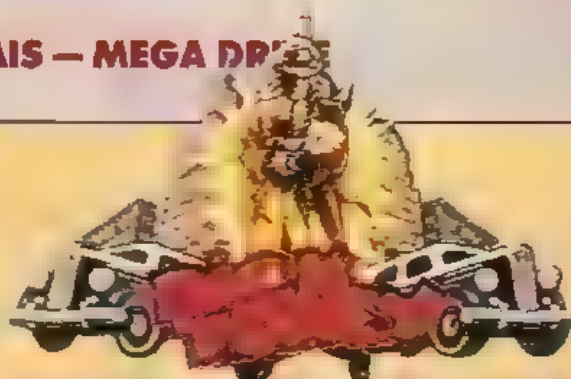
## LANÇAMENTOS NACIONAIS — MEGA DRIVE

### DICK TRACY

Dick Tracy estreou nos quadrinhos em 1931. Foi a primeira história policial a ser publicada, e transformou-se num clássico do gênero. O autor Chester Gould criou formas absurdas para se matar alguém e deu vida a vilões incríveis.

O game segue mais a história do filme, lançado no ano passado, mas não deixa nenhum vilão de fora — como Big Boy Caprice, o rei do crime organizado.

Dick Tracy é chamado para limpar o lado podre da cidade. O perigo está aumentando. Todos os gangsters estão invadindo as ruas. Para combater os criminosos, nosso herói conta com munição ilimitada para abrir caminho até o confronto final com Big Boy.



CUIDADO COM OS BECOS. ELES CONTÊM ARMADILHAS. NÃO BASTA DETONAR O CANHO. OS BOMBIDOS ACABAM SAINDO QUANDO VOCÊ MENOS ESPERA. PARA DISTÂNCIAS CURTAS, USE PISTOLA OU DÍMITE NO QUEIXO.



O CHEFÃO DA PRIMEIRA FASE É OSSO DURO DE ROER. VOCÊ VAI PRECISAR DAS VÁRIAS ARMAS CONTRA O GIGANTE.



EM TELAS SEM SAÍDA, EXPLORE OS MOVIMENTOS DO DETETIVE. SUBA AS ESCADAS PARA DEIXAR A ESTAÇÃO DE TREM.



NA ESTAÇÃO DE TREM, OS VILÕES DE VERDE LANÇAM DINAMITE EM CIMA DO DICK. NÃO TITUBEIE. ABRAIXE-SE.

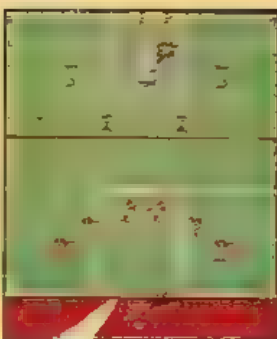


### CYBERBALL

Ano 2022. Entram em campo os cyborgs, os futebolistas do futuro. O futebol ganhou novas regras, aquelas do tipo salve-se quem puder. O campo continua o mesmo, mas a bola explode nas mãos, e o juiz é carta fora do baralho. Não existem faltas. O jogo só para quando os enormes robôs perdem as cabeças. Promova um campeonato. O game é para dois jogadores.



QUANDO ESTIVER COM BASTANTE GRAMA, AUMENTE A VELOCIDADE MAIS RÁPIDOS E VALENTES, COMO OS ROBÔS RUNNING BACK.



DEPOIS DE ESCOLHER AS EQUIPES DE CYBORGS, PREPARE-SE.



VOCÊ PODE ESCOLHER ENTRE MAIS DE CEM JOGADAS DE ATAQUE E CONTA COM 12 FORMAÇÕES OFENSIVAS. NÃO REPITA UMA MESMA JOGADA SÓ PORQUE ELA ESTÁ DANDO CERTO. SEUS ADVERSÁRIOS NÃO SÃO NADA TROUXAS.





# BASKETBALL

## SUPER REAL BASKETBALL

Passes precisos, arremessos perfeitos e você marca cestas neste game muito realista. Seu time precisa de um bom técnico, e isso depende de você. Arme melhor sua defesa, troque jogadores, peça tempo e levante o astral dos jogadores.

A vitória no campeonato depende da técnica e do companheirismo dos jogadores. É preciso desarmar, impedir os arremessos adversários. *Super Real Basketball* traz todas as emoções de um autêntico jogo de basquete. Desafie um amigo ou o próprio computador.



OITO DAS MELHORES EQUIPES NORTE-AMERICANAS DE BASQUETE ESTÃO DISPUTANDO O CAMPEONATO. ESCOLHA UMA PARA GANHAR



MELHORES LANCES MERECEM DESTAQUE. SENTE SÓ A EMOÇÃO DA CESTA



EM CAMPO, CUIDADO COM AS FALTAS. ELAS NÃO TIRAM NINGUÉM DO JOGO, MAS DESCONTAM PONTOS NO DESEMPATE



PARA ROUBAR A BOLA DO ADVERSÁRIO, USE O BOTÃO C

VEJA BEM O QUE PODE ACONTECER COM UM ARREMESSO A DOIS VALORES DE LESTE



# SUPER LEAGUE

## SUPER LEAGUE BASEBALL

O entusiasmo dos americanos e japoneses pelo beisebol está em mais um cartucho. Os produtores desse tipo de jogo querem chegar à perfeição. Para a garotada brasileira que não se liga muito em beisebol, é preciso um pouco de paciência para a coisa engrenar. Mas depois dá para vencer a turma toda.



ANTES DO LANÇAMENTO, PRESTE ATENÇÃO EM TODAS AS INFORMAÇÕES DA TELA



A PLATÉIA VIBRA QUANDO VÊ UM HOMERUN (BOLA FORA DO CAMPO)





# SELECT

## LANÇAMENTOS NACIONAIS — MASTER SYSTEM

Enfim um game totalmente em português para você não perder nenhum lance desta grande aventura interestelar

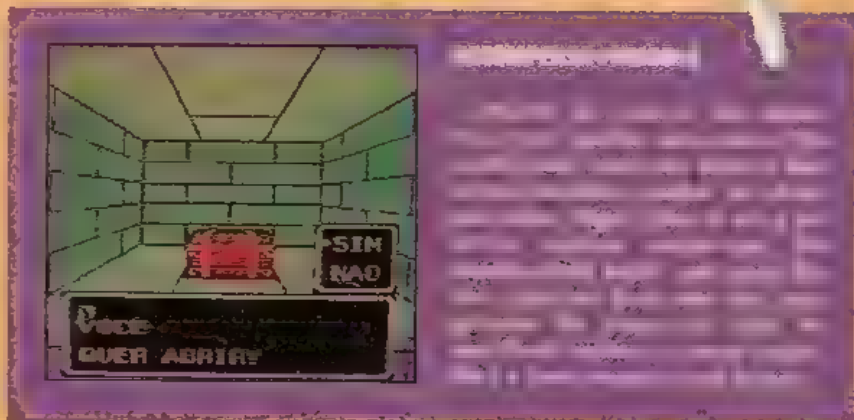


Seus problemas com o inglês terminaram. Toda a história de *Phantasy Star* é contada em português. Sem tradução, você ia acabar se perdendo nesta aventura, que exige estratégia e sangue-frio.

Você tem um longo caminho pela frente e que pode ser todo gravado. O cartucho tem memória para salvar até cinco jogos separados. E dá para continuar do ponto onde você parou. Outra vantagem valiosa: se for morto em combate, vai poder recomeçar o jogo a partir do último nível gravado.

A história começa no ano 342 do século espacial. Nero tem uma missão: desvendar os segredos do maligno rei Lassie. Depois de 200 anos de bom governo no sistema solar Algol, o rei se tornou um ditador cruel. Nero fracassou, mas antes de morrer passou sua missão e sua espada para Alis, sua irmã.

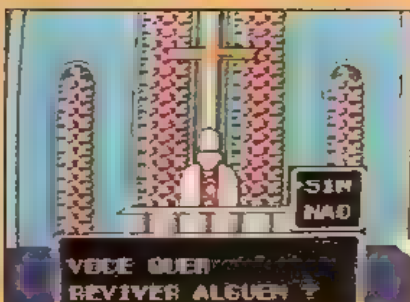
Há muitos caminhos que levam até Lassie. Alguns mais difíceis que outros. Faça como os turistas: fale com todo mundo. Entre em todas as casas, pare pessoas nas ruas para conseguir boas informações. E localize os três amigos de Alis. Somente com a união de Odin, a magia de Noah e a espartezza do gato Myau você conseguirá derrotar Lassie.



ALIS COMEÇA SUA AVENTURA NA CIDADE DE CAMINET. EXPLORE AO MÁXIMO TODOS OS LUGARES



NAS CIDADES E VILAS, HÁ TRÊS TIPOS DE LOJAS QUE VENDEM MATERIAL USADO, ALIMENTOS, ARMAS E MAGIA.



NAS IGREJAS, VOCÊ PODE RESSUSCITAR ALGUM PERSONAGEM QUE MORREU EM COMBATE. O PAIRE TAMBÉM DIZ QUANTOS PONTOS VOCÊ AINDA PRECISA PARA PASSAR AO PRÓXIMO NÍVEL



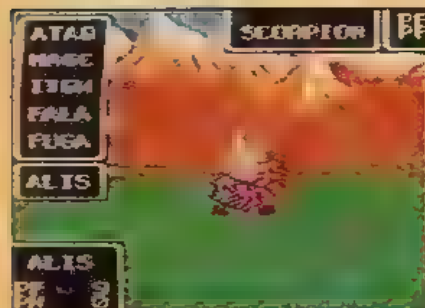
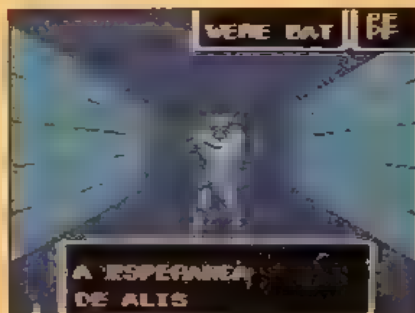


ALIS, ESCUTE!  
LASSIE ESTÁ  
CONDUZINDO NOSSO  
MUNDO A DESTRUIÇÃO!

TODOS OS TEXTOS  
DE PHANTASY STAR  
ESTÃO EM PORTUGUÊS  
É MOLE?

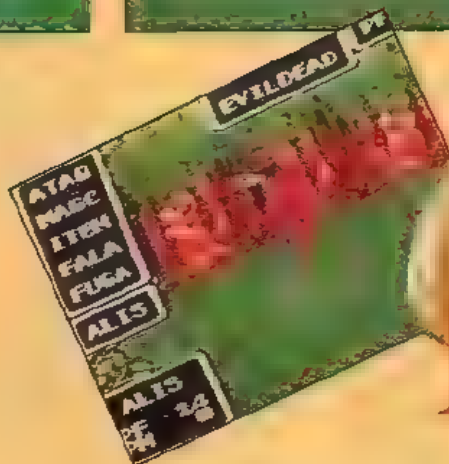


NESTA LOJA, VOCÊ COMPRO EQUIPAMENTOS MAIS BARATOS E PODE VENDER ITENS DE QUE NÃO VAI MAIS PRECISAR



AS CAVERNAS, CALABOUÇOS E TORRES-LABIRINTOS ESCONDEM TODO TIPO DE PERIGO. MAS, SE VOCÊ TIVER CORAGEM PARA ENTRAR NESTES ANTROS, VAI ENCONTRAR TESOUROS DESCONHECIDOS, ITENS VALIOSOS, ALÉM DE PESSOAS LEGAIS E VALIADEZAS MUITAS

OS CAMPOS E FLORESTAS ESTÃO INFESTADOS DE MONSTROS DE TODOS OS TAMANHOS, FORMAS E PODER. ANTES DE ENTRAR NA BRIGA, ESCOLHA A MELHOR ARMA OU FETIÇO PARA CUIDAR-SE. USE TODOS OS RECURSOS DO SEU COMBATE





# SELECT

## LANÇAMENTOS NACIONAIS — MASTER SYSTEM

### CAPTAIN SILVER

O garoto Jack Avery gosta de emoções fortes. Ele está na pista de um tesouro muito valioso, que é guardado pelo fantasma do Captain Silver, o pirata mais sanguinário de todos os tempos.

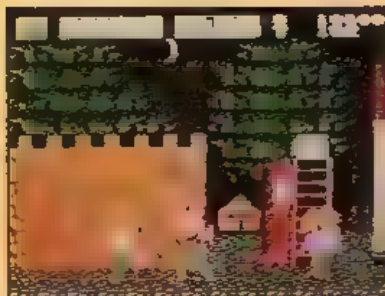
Com o mapa na mão, junte toda sua coragem para enfrentar os inimigos vivos ou mortos que vão aparecer pelo caminho. Se você for um bom espadachim, sua espada ganhará mais poder. Além disso, certos inimigos valem vidas extras. E você vai precisar delas. No final, o Captain Silver estará te esperando para um duelo em seu navio-fantasma. Boa aventura no melhor estilo capa-e-espada.



GRÁFICO

SOM

DESAFIO



NÃO VAIAS DOS INIMIGOS, ELES ENCONDEM AS LETRAS DO NOME DO CAPTAIN SILVER



NO RASTRO DO TESOURO PERDIDO, A BRUXA É SUA PRIMEIRA GRANDE ADVERSÁRIA



NÃO DESPERDICE SEU DINHEIRO. ELE VAI COM VALIOSOS BOMBS AIRRAFT



NOS MOMENTOS DE GRANDE PERIGO, UMA FORÇA ESPECIAL PODE DEIXAR JACK INVISÍVEL

### ZILLION

Mais uma aventura com os Cavaleiros Brancos, a famosa força encarregada de manter a paz no sistema planetário, que está novamente ameaçado pelo Império Norsa. Você é J.J. e tem uma missão quase impossível: salvar seus amigos Champ e Amy e encontrar os cinco disquetes que guardam os planos de destruição do Império.

Zillion é um game de estratégia e memória. Por isso, lápis e papel

na mão. Este não é um jogo rápido, mas garante boas horas de aventura.



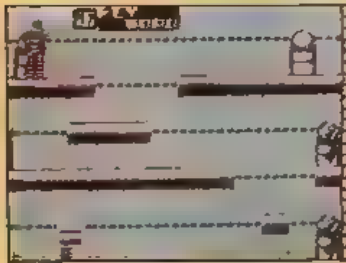
GRÁFICO

SOM

DESAFIO



VOLTE PARA A NAVE-MÃE TODA VEZ QUE SUA POTÊNCIA DE FIM: BATTLE TERMINAR



ANOTE A ORDEM EM QUE OS SIMBOLOS APARECEM PARA TERER PONTOS



ENCONTRE SEU CARTÃO PARA TER ACESSO AOS COMPUTADORES



## BASKETBALL NIGHTMARE



PARA ARREMESSAR, APORTE DUAS VEZES O BOTÃO 1



SALTAR E FICAR COM A BOLA NA MÃO DÁ TALTA

Se você já é um craque em basquete, prepare-se para este desafio: jogar contra seis times de alienígenas. Você é o capitão de um dos melhores times da região, mas os alienígenas são páreo duro. Você vai ter que suar a camisa para levar o time à vitória. Para um ou dois jogadores.



## AMERICAN BASEBALL

Com este game, você vai aprender a jogar um dos esportes mais populares no Japão e nos EUA. Escolha um dos 26 times da Liga e participe de jogos bem realistas. Para treinar, jogue sozinho, com um amigo ou contra o computador. Você tem quatro opções de jogo.



PARA FICAR FERA, TREINE NA MODALIDADE HOME RUN CONTEST



ENCONTRE SEU ESTILO DE LANÇAMENTO PARA TIRAR OS REBATEDORES ADVERSÁRIOS DA BASE





# APRESENTA SEUS NOVOS LANÇAMENTOS

**JOYSTICK PARA PROFISSIONAIS**  
**COMPATÍVEIS: PHANTON - MASTER - ATARI**



A tecnologia da borracha condutiva em suas mãos

Chave seletora de disparo



**FABRICAÇÃO PRÓPRIA — ATACADO E VAREJO**  
**CENTRAL DE ATENDIMENTO FONE/FAX: 261-4519**

**MICROTRANSMISSOR**  
**DE ÁUDIO MTA II**



Mais potência  
para o som de seu  
videocassete ou videogame

**ESTOJOS PLÁSTICOS**



Para todos os  
tipos de cartuchos



## GAME SCORE

TODAS AS MARCAS DE VIDEO GAMES NACIONAIS

**SEGA**

**EGW**

**MEGA DRIVE**

ACEITAMOS CARTÕES  
DE CREDITO, TAMBÉM  
POR TELEFONE



LANÇAMENTOS!  
- JOYSTICKS PARA SEGA,  
NINTENDO E ATARI



- TEMOS MAIS DE 200 TÍTULOS DE  
CARTUCHOS DE VIDEO GAMES,  
COM EMBALAGENS  
PERSONALIZADAS.

REMETEMOS P  
TODO O BRASIL  
VIA SEDEX

**NINTENDO**

**DISMAC**

**cce**

**Nintendo**

**SYSTEM**

- ESTUDAMOS PROPOSTAS PARA FRANCHISING - SOLICITE A TABELA DE PREÇOS POR TELEFONE

**PREÇOS E CONDIÇÕES DE PAGAMENTOS IMBATÍVEIS PARA MONTAGEM DE SUA GAME LOCADORA.**

**FAZEMOS TROCAS DE CARTUCHOS**

**ATENDEMOS CONSUMIDOR FINAL**

**AÇAI VIDEO COM. E DISTRIBUIÇÃO LTDA.**

R. Dr. José Estefano, 297 - Jd. V. Mariana - São Paulo - SP - CEP 04116 - Fone: (011) 544-4913/575-3861  
(paralela à Rua Vergueiro, altura do nº 4.300)



# ACÇÃO GAMES CLUBE

**ACÇÃO GAMES CLUBE**  
está recebendo um  
montão de cartas. Por  
isso, aumentamos seu  
tamanho para 16 páginas. É  
muito mais informação e  
serviço pra você que é fera



A moçada de Porto Alegre já  
tem uma locadora com bar, onde  
dá até pra fazer um lanchinho. Fique por dentro  
dos points dos gamemaniacos nesta seção

## VENDE-SE

Nesta edi-  
ção, você en-  
contra ofertas  
de consoles e  
cartuchos se-  
minovos

## COMPRA-SE

Encontre  
aqui o compra-  
dor para o seu  
aparelho ou jo-  
go usado

## DESAFIOS

Gamemania-  
cos de todo o  
Brasil procuram  
novos amigos  
para partidas  
radicais

## TROCA-SE

Nesta seção  
pode haver um  
interessado pa-  
ra o console ou  
cartucho que  
você quer trocar

Os clubinhos de jogadores são ótimos para você  
ficar ligado nas dicas e novidades. Descubra aqui  
os novos clubes do pedaço e entre nessa

DOS

Tudo que voce quer comprar pelos  
melhores preços.

**NÃO FIQUE FORA  
DESSA !!**

Os ultimos lançamentos em cartu-  
chos Mais de 100 titulos disponi-  
veis pra voce

GRANDE  
VARIEDADE DE  
GAME WATCH  
DA NINTENDO

Temos  
Game Gear  
Case Boy  
Adaptador

ECTOY

Nintendo  
ENTERTAINMENT  
SYSTEM

OFFICIAL  
GAME BOY  
1989-1991

MEGA DRIVE MASTER SYSTEM - PHANTOM SYSTEM  
DYNAVISOR II - CCE BIT SYSTEM GAME BOY

COMPUTER SISTEM DO BRASIL

R Com Afonso Kherlakian 79

3º andar - conj. 33

Tel: 011 - 227-1670

PROMOÇÃO:

Traga esse cupom e Ganhe 16%  
de desconto na compra do cartucho  
interativo 60 pinos

**CLASSIFICADOS**

**COMPRO**



► Compro Bit System em bom estado de conservação, com ou sem fitas. Tratar com Rodrigo Perez, rua Correa Sampaio, 160, Vila Tibinçã, CEP 09130, Santo André — SP.

► Quero comprar um console de Mega Drive. Quem quiser vender entrar em contato com Davidson P. de Souza, rua 13 de Junho, 1417, CEP 79015, Campo Grande — MS ou tel. (067) 384-3445.

► Compro fitas de padrão Nintendo americano ou fitas do Super Charger em bom estado. Tenho preferência por *Tartarugas Ninja 2*, *Super Mario 3* (para Nintendo) e *Robocop 2*. Entrar em contato com Rodrigo Marchetti, av. 17 de Agosto, 892, ap. 1403, CEP 52060, Recife — PE.

► Compro os seguintes cartuchos de padrão Nintendo: *Tartarugas Ninja 2*, *Batman*, *Double Dragon 2* e *Robocop*. Interessados tratar com Nelson Roberto Ribeiro Travessa Monseñor Magaldi, 296, CEP 18270 Tatuí — SP.

► Compro um Phantom System, em bom estado e por um preço acessível. Tratar com Wiltemberg dos S. Lima Caixa Postal 212, primeira rua, setor 04 2120, CEP 78914, Arquemes — RO.

► Compro um Mega Drive ou troco por um Master System com seis fitas e uma pistola. Pago a diferença. Tratar com Henrique A.R. Silva, rua Jequitinhonha, 1000, CEP 09070 Santo André — SP, ou tel. (011) 412-1552.

► Compro Nintendo americano já transcodificado e que esteja perfeito. Tratar com Marcos Trevisani Tomazini, rua Engenheiro Francisco Azevedo, 54, Sumarezi-nho, CEP 05030, São Paulo — SP, ou tel. (011) 864-5248.

► Estou interessado em efetuar uma compra ou talvez uma troca de um game Dactar com 18 fitas e 40 jogos por um Master System ou Mega Drive

Aceito, conforme a proposta, pagar a diferença. Tratar com Hélio Rogério dos Santos Leite, rua São Domingos, 32 Capuchinhos, CEP 44050, Feira de Santana — BA

► Compro as fitas *P.O.W.*, *Yo! Noid*, *Dragon's Lair*, *Dragon Ninja Rygar*, *Wrestlemania Challenge* e *Wrath of Black Manta*. Tratar com Cleber Ramos da Silva, rua Cândido Mendes, 55, Parque Felicidade Duque de Caxias, CEP 25080, Rio de Janeiro RJ, ou tel. (021) 772-0213.

► Gostaria de comprar o jogo *Double Dragon 1*. Cartas para Carlos Alberto de Paula, Caixa Postal 218, CEP 83880 Rio Negro — PR.

► Compro Master System II, em perfeito estado de conservação. Tratar com Eduardo Borges Cattaneo, rua Nilo, 12, Jardim Casa Branca, CEP 06800, Embu — SP.

► Estou interessado em adquirir um videogame Super Charger. Mande sua oferta para Sérgio Kougi Sakagami, av. Brasil, 8, CEP 84265, Harmonia — PR ou tel. (0422) 72-3797.

► Compro videogame Dynavision II ou III ou Phantom System, em bom estado, ou troco por uma guitarra Gianinni nova. Entrar em contato com João Carlos, Praça do Carmo, 71, ap. 26, Centro, CEP 09010 Santo André — SP.

► Quero comprar vários cartuchos Nintendo, tanto do padrão americano quanto do japonês. Tratar com José Jorge A. Mattar, rua Carlos de Campos, 646, CEP 18800, Piraju — SP.



► Estou querendo comprar os n.º 1 e 2 da AÇÃO GAMES. Quem quiser vender, entrar em contato com Marcelo de Lima Barbosa, rua Dr. Leal, 109, ap. 106, Engenheiro de Dentro, CEP 20730, Rio de Janeiro — RJ, ou tel. (021) 592-4126.

► Compro a edição n.º 1 de AÇÃO GAMES. Interessados contatar Sérgio Juarez Tavares Filho, rua União, 677, CEP 83260, Matinhos — PR, ou tel. (041) 452-1473.

► Compro Master System e uma pistola Light Phaser, por preço a combinar. Tratar com Leandro da S. Zaperlon, av. Atanásio Belmonte, 487, Passo D'Areia, CEP 90440, Porto Alegre — RS, ou tel. (0512) 41-5905.

► Compro Top Game usado e em bom estado de conservação. Quem estiver interessado, escrever para Fernando Souza Santos, rua Antônio Brien, 22, ap. 22C, CEP 08250, São Paulo — SP, ou tel. (011) 944-0949.

► Compro jogos do Mega Drive em bom estado. Preferências: *Altered Beast*, *Eswat*, *Ghostbusters*, *Super Monaco GP*, *Ghouls and Ghosts* e *Golden Axe*. Tratar com Rodrigo Mileo Martins, rua Gustavo Silvio Togneri, 30, Rudge Ramos, CEP 09730, São Bernardo do Campo — SP, ou tel. (011) 457-9688.

► Compro TV Adapter (TA-1) do microcomputador Expert MSX, versão 1.0 da Gradiente. Tratar com José Ren Ton Padovan, Caixa Postal 1346, CEP 13001, Campinas — SP, ou tel. (0192) 47-1284.

► Compro um videogame de padrão Nintendo americano com alguns cartuchos. Tratar com Alexandre José Belfante, rua André de Melo, 159, CEP 13360, Capivari — SP.

► Compro um Phantom System usado e em bom estado de conservação. Também vendo um Atari novo com 14 fitas e por um preço camarada para quem é leitor da revista AÇÃO GAMES. Entrar em contato com Milton Gonçalves da Silva Junior, rua Porto Colombia, 12, Itapirica, CEP 56463, Petrolândia — PE.

► Compro cartuchos do Phantom System em bom estado, interessados tratar com Erialdson Sérgio, rua 27 de Janeiro, 23, CEP 55100, Caruaru — PE.

► Compro qualquer videogame de padrão Nintendo (americano ou japonês). Propostas para Leandro Fernandes Laurentino, rua Limadores, 659, Bangu, CEP 21830, Rio de Janeiro — RJ.

► Compro e troco cartuchos de padrão Nintendo e Sega. Tratar com Ademir Freire Carvalho, SHIS-QL, 24, conj. 7, casa 13, Lago Sul, CEP 71600, Brasília — DF, ou tel. (061) 244-3505.

► Compro as seguintes fitas: *Double Dragon 1 e 2*, *Castlevania 2 e 3*, *Predator*, *Top Gun 2* e *Batman*. Preço a combinar. Cartas para Eduardo A. Diniz, rua Cesó Rodrigues, 231, Sabauria, CEP 11740, Itanhaém — SP.

► Compro Dynavision II ou Master System I ou II, com cartucho, e que esteja em bom estado de conservação. Interessados tratar com Wagner Pereira, rua Padre Vitor

Mariano, 161, ap. 24B, Cohab I, CEP 03590, São Paulo — SP.

► Compro um Master System em bom estado de conservação. Tratar com Klaiton Senhorne dos Santos, rua José Casimiro de Souza, s/n, CEP 58840, Pombal — PB.

► Compro cartuchos usados para Master System, com ou sem manua e embalagem. Ofereço bom preço, desde que eles estejam em bom estado. Entrar em contato com Antônio Stefane Alves Pereira, rua 1.º de Janeiro, 199, CEP 47520, Ibotirama — BA, ou tel. (073) 698-1573.

► Compro os cartuchos *The Simpsons* (Nintendo americano) e *Super Mario 2*. Também troco um Top Game, com a fita *Tiger Heii*, e um Master System II, com *Shinobi*, por um Mega Drive com os jogos *Sonic* ou *Mickey Mouse*, com adaptador para Master System. Tratar com Vladimir Morgado, rua Frei Caneca, 1895, CEP 85100, Guarapuava — PR.

► Compro qualquer fita do Master System e acessórios como óculos 3D, joystick, pistola, Rapid Fire. Interessados escrever para Marcelo H. C. Pereira, rua José Dezidério, 730, Caixa Postal 119, CEP 15300, Genésio, Salgado — SP, ou tel. (0174) 41-1407.

► Compro cartuchos usados para Nintendo e um adaptador que dê para conectar jogos de 60 pinos no Phantom System. Interessados escrever para Jernerson Soares, rua 2338, esquina com Marginal, CEP 88330, Balneário Camboriú — SC.

## MASTER SYSTEM NINTENDO MEGA DRIVE ATARI - GENESIS BIT SYSTEM PHANTOM DYNAVISON II TOP GAME.

- Preços especiais para revendedores, oficinas e locadoras.

Assistência Técnica especializada em Vídeo Game de todos os sistemas, nacionais e importados e seus acessórios, joysticks, fontes, cabos, pistolas, etc.

- Transcodificamos Super Famicom. Garantia de 1 ano.

- Modificamos módulos de RF do SuperFamicom p/ entrar em canal 3.

- Transcodificamos Nintendo americano e japonês em 2 horas. Garantia 1 ano.

- Transcodificamos Mega drive, Genesis em 2 horas. Garantia 1 ano.

- Desativamos Nintendo americano para rodar cartuchos nacionais e importados que não sejam da própria Nintendo.

- Modificamos módulo de RF do Nintendo japonês para entrar em canal 3.

- Temos modulador de RF para Mega drive japonês.

Depto. Técnico

R. Sta. Efigênia, 295  
1º andar - conj. 115  
CEP 01207 - S.P.

Atendemos todo Brasil via Sedex

**FONE: (011) 22 2-14 71  
222-9083**

★ Representante em Brasília ★  
SpeedVideo Eletrônica  
End. — CNB 14, lote 5, sala 7  
Taguatinga  
☎ (061) 351-2949

# A LOJA QUE ESTIMULA SUA INTELIGÊNCIA

Nintendo



Evite os atropelos  
antecipando suas  
compras de Natal

CONSOLES  
CARTUCHOS  
ACESSÓRIOS  
HITOP GAMES

TRAGA ESTE  
ANÚNCIO E GANHE  
EM SUAS COMPRAS  
UMA CAM SETA  
DA LOJA

VENDO



► Vendo Dynavision II, com adaptador A-60, uma pistola laser, dois joysticks comuns, um joystick com start select, duas fitas de 1 Mega cada (*Ghost'n Goblins* e *Year Kung Fu*). Tratar com Roberto da Silva, praça Marechal Deodoro, 187, ap. 34, CEP 01150, São Paulo — SP ou tel. (011) 265-0122, ramal 246.

► Vendo as seguintes fitas do Phantom System: *Super Irmãos*, *Caça ao Pato* e *Super Bike*. Interessados entrar em contato com Fernando M. V. de Oliveira, rua Padre João Manuel, 1179, Cerqueira César, CEP 01411, São Paulo — SP ou tel. (011) 280-1518.

► Vendo Atari com 15 fitas, uma delas com quatro jogos. Também troco ou vendo duas fitas do Dynavision II, uma delas para pistola. Tratar com Matheus R. Chaud, av. 31, 830, Cidade Jardim, CEP 13500, Rio Claro — SP.

► Vendo 23 jogos do Atari avulsos ou lote inteiro. Interessados tratar com Davi Miggió, rua Djalma Ulrich, 229, ap. 1002, Copacabana, CEP 22000, Rio de Janeiro — RJ ou tel. (021) 287-0313.

► Vendo as seguintes fitas de Mega Drive: *Castle of Illusion*, *Eswat*, *Super Volley Ball*, *Ghostbusters* e *Zoom*. Todos em ótimo estado. Tratar com Bruno Torquato Ramasco, av.

Júlio de Mesquita, 960, ap. 41, Cambuí, CEP 13023, Campinas — SP ou tel. (0192) 52-2074.

► Vendo Phantom System e sete cartuchos: *Castelânia 1 e 2*, *Mega Man 3*, *Knockout (Mike Tyson)*, *Tartarugas 1*, *Super Contra* e *Double Dragon 1* (original) e também um Master System com pistola. Tratar com Célio Novaes Raggi, rua 1<sup>a</sup> de Maio 37, Cotia, CEP 27400, Barra Mansa — RJ ou tel. (0243) 22-3429.

► Vendo um Master System usado, mas na caixa, pistola Light Phaser, Rapid Fire, controle profissional (do tipo manche) e as fitas *Astro Warrior*, *Chopiflifer*, *Azteca Adventure*, *Paper Boy*, *Assault City*, *Cloudy Master*, *Out Run*, *Rocky*, *Kenseiden*, *Super Tennis*, *After Burner* e *Golden Axe*. Vendo todos juntos ou separados. Tratar com Jayme Junior, rua Grão de Areia, 68, ap. 201, Jardim Guanabara, CEP 21941, Ilha do Governador — RJ ou tel. (021) 393-2921.

► Vendo Master System com uma pistola, oito fitas, óculos 3D, Rapid Fire ou troco por algo de meu interesse. Tratar com Adilson Ap. Massagrande Filho, rua José Bonifácio 21, Vila Ema, CEP 12243, São José dos Campos — SP ou tel. (0123) 21-1728, após 17 h.

► Vendo um Maximus SE, da Estrela, com pilhas para o controle e bateria para o carro. Acompanha manual de instrução, ou troco por um Game Gear, com quatro fitas. Tratar com Paulo Cavalcante Muzy Palmares, 346, ap. 2, B. 2, CEP 17500, Marília — SP ou tel. (0144) 22-6881.

► Vendo Atari seminovo, na caixa e com instruções,

mais quatro jogos, tudo em ótimo estado de conservação. Interessados escrevam para Ricardo Neves Amaral, rua Salsitiano Ribeiro 392, Tambauzinho, CEP 58043, João Pessoa — PB ou tel. (083) 224-6729.

► Vendo Master System, mais uma pistola e seis fitas por um bom preço. Interessados tratar com Matheus Matias, rua João Vaz, 79, CEP 13360, Capivari — SP ou tel. (0194) 91-1793.

► Vendo 20 cartuchos de padrão Nintendo, entre eles *Ninja Garden 2*, *Top Gun 2*, *Ghostbusters 2*, ou troco por Game Boy com três fitas. Tratar com Carlos Bastos Neto, rua Santa Helena, 158, ap. 301, Pituba, CEP 41340, Salvador — BA ou tel. (071) 248-5735.

► Vendo Master System com pistola, óculos 3D e três fitas, ou troco por Top Game com entrada para 60 e 72 pinos, mais cinco fitas, tudo em ótimo estado. Tratar com Rafael Olivo, rua Erick Dardskog, 48, Jardim Brasília II, CEP 27500, Resende — RJ ou tel. (0243) 54-2598.

► Vendo Phantom System, com seis cartuchos e pistola, todos perfeitos, ou troco por um Mega Drive. Tratar com Tiago O. de Aguiar, Peri Machado, 222, ap. 308, CEP 90060, Porto Alegre — RS ou tel. (0512) 33-9078.

► Vendo a fita *James "Buster" Douglas* para Mega Drive, supernova e na caixa. Tratar com Fábio P. de Gandra, rua Estevão Silva 93, CEP 20781, Cachambi — RJ.

► Vendo quinze fitas de Atari ou Supergame. Tratar com Alessandro Amen-



dola, rua Navano, 1006, casa 3, fundos, Santa Tereza, CEP 20251, Rio de Janeiro — RJ

► Vendo Master System seminovo, com apenas um controle, e os jogos *Great Volley* e *Jogos de Verão*. Tratar com Diogo Brandão Assis, rua Santos Titara, 137 ap. 206. B. A. Meier, CEP 20731, Rio de Janeiro — RJ ou tel. (021) 593-3366

► Vendo um Atari com 14 fitas ou troco por um console de padrão Nintendo. Pago a diferença. Interessados escrever para Sérgio Lindau, praça João Lourenço, 133, CEP 37140. Areado — MG

► Vendo as seguintes fitas do sistema Nintendo. *Pro-Wrestling*, *Karate Champ*, *Tiger Hell*, *Northern Ken*, *Soccer*, *Mickey Mouse*, *Salamander* e *Comando*, e *Rambo 3* para Mega Drive e Master System. Interessados tratar com Eduardo Mantovani, rua 17 de Dezembro 477, Hidráulica, CEP 95900 Lageado — RS ou tel. (051) 714-4076

► Vendo Master System com seis meses de uso com três fitas e pistola ou troco por Mega Drive bem conservado. Interessados tratar com Rodrigo Vaz, rua Centauro, 265, ap. 201, CEP 30350 Belo Horizonte — MG ou tel. (031) 344-2479

► Vendo Master System com dois controles, pistola Rapid Fire e os jogos *Double Dragon*, *Rescue Mission*, *Great Volley*, *Altered Beast*, *After Burner* e *Ghouls'n Ghosts*. Tudo isso por um bom preço. Tratar com Breno Hugo Silva Giamateli, rua Eufázina T. de Castilho, 980, Centro, CEP 15300, General

Sagado — SP ou tel. (0174) 41-1336

► Vendo ou troco minigame por outro com o jogo *Out-Run*, *Altered Beast* ou *Hang On*. Tratar com James Renato, av. Esperança, 1149 Manaira, CEP 58035, João Pessoa — PB ou (083) 246-3603

► Vendo Nintendo 8 Bits com cartuchos *Super Mario Bros 1, 2 e 3* e pistola interessados tratar com Ricardo de Souza Gomes, Quadra 02, Conj D18, casa 23, Sobradinho, CEP 73000, Brasília — DF ou tel. (061) 591-5865

► Vendo Master System, com pistola Light Phaser e 14 cartuchos ou troco por Mega Drive. Tratar com Thiago Eugênio B. de Melo, rua Vivalvino F. da Costa, 1054 Manaira, CEP 58000, João Pessoa — PB ou tel. (083) 246-1754

► Vendo cartuchos para Nintendo americano (*Metroid*, *Foxanadu*, *Double Dragon 2 e 3*, *Jaws*, *Adventure Island*) e um controle remoto para Nintendo americano ou Bit System. Interessados tratar com Luiz Mário Avena Neto, rua Cristiano Ottoni 401, ap. 1101, Jardim Apipema, CEP 40155, Salvador — BA ou tel. (071) 245-4038

► Vendo a fita *Demon Attack* do Odyssey por um preço bem camarada. Tratar com Bruno Parente Roberto, rua Heitor Peixoto, 725, ap. 303-A, Aclimação, CEP 01543, São Paulo — SP

► Vendo Master System, com cinco cartuchos e uma pistola. Tratar com Cristiano Renato Tápias, rua Cabinari, 339, Vila Formosa, CEP 03364, São Paulo — SP ou tel. (011) 271-8066

► Vendo os jogos *Tartarugas Ninja 2* (Nintendo japonês) e *Ghostbusters 2* (Nintendo americano), perfeitos e por um bom preço. Tratar com Maria Jurack, praça Luba Kabin, 344, Caixa Postal 2, CEP 84260, Telêmaco Borba — PR ou tel. (0422) 72-2043, das 17h às 22h

► Vendo Phantom System com as fitas *Zippy Race*, *F-14*, *Super Mario Bros 1*, *Predator*, *Super Pitfall*, *Tartarugas Ninja 2* e mais dois joysticks Powertron III. Interessados tratar com João Victor Zioura, rua Goiás, 1310, ap. 14, Bloco A-9, Via Ceia, CEP 79100 Campo Grande — MS ou tel. (067) 389-0319

► Vendo fitas de Phantom System, Atari e Dactar, e também um Master System com pistola, na caixa e seminovo, com as fitas *Shinobi*, *Kensiden*, *Golden Axe*, *Double Dragon*, *Black Belt*, *Rambo 3*, todos com manual de instrução e na caixa. Tratar com Ricardo Horvath, rua Professor João Machado, 160, Freguesia do Ó, CEP 02927, São Paulo — SP ou tel. (011) 876-0570

► Vendo as fitas *Futebol*, *F-15*, *Road Fighter*, *Crime Busters* e *Guerrilheiros Indomáveis*, todas do sistema Nintendo. Ou troco por outras. Tratar com André Luis de Souza Lima, rua Doutor Saulo de Castro Bicudo, 77, Jardim IV Centenário, CEP 04793, São Paulo — SP ou tel. (011) 520-6548

► Vendo Master System e oito fitas, tudo em perfeito estado. Tratar com Rodrigo Antunes Sholl, rua Barata Ribeiro, 160, ap. 711 Copacabana, CEP 22011, Rio de Janeiro — RJ ou tel. (021) 275-3256

# PAINTBALL

PAINTBALL  
E VIDEOGAMES

ARMAS,  
ACESSÓRIOS,  
MUNIÇÃO

VIDEO GAMES  
COMPRAS E VENDAS

PAINTBALL  
E VIDEOGAMES  
COMPRAS E VENDAS

GAME GEAR,  
MASTER SYSTEM,  
MEGA DRIVE,  
NINTENDO,  
GAME BOY E  
SUPER FAMICOM

COMPRA/VENDA/LOCAÇÃO

OS MELHORES  
PREÇOS

GAMES & CIN

PAINTBALL E VIDEOGAME

RUA CARDOSO DE ALMEIDA, 1094  
PERDIZES CEP- 05013 - SP.

FONE: (011) 263-5513

COMPRE POR TELEFONE  
E RECEBA EM CASA

Traga esse cupom  
e ganhe 20% na  
locação de games e  
Artigos de Paintball

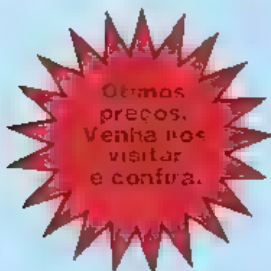
# GAME SEL

**Hijazi Shopping  
Center - Loja 340  
3.º Piso**

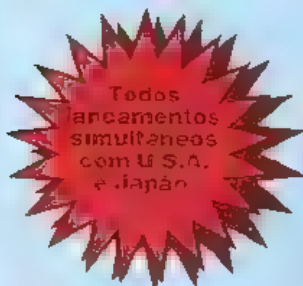
**Cidade Del Este  
(Paraguay)**

**Fone/Fax:**

**00595 - 61 - 61335**



**• Você não precisa  
viajar aos U.S.A  
para comprar Games  
Agora no Paraguay  
uma loja  
especializada em  
cartuchos originais.**



**• Distribuidor de  
cartuchos e  
aparelhos originais**

**• Toda linha de  
acessórios**

► Vendo Master System importado, em perfeito estado. Interessados tratar com Luis Fernando Carvalho rua 15, casa 3 Setor Oeste, Vila da Eletrônica, CEP 78900 Porto Velho — RO

► Vendo a fita *Double Dragon* do Master System, em ótimo estado. Tratar com Washington G Damasceno rua Pacifico Pereira, 518, ap 1003, Garcia, CEP 40000, Salvador — BA ou tel. (071) 237-1029

► Vendo Master System pistola Light Phaser os jogos *Black Belt* e *Rescue Mission*, ou troco tudo por um Mega Drive em bom estado. Tratar com Gerardo Dannemann, rua Basilio Cataia Castro Quadra A, lote 8, 439, Brotas, CEP 40000, Salvador — BA.

► Vendo ou troco Master System, acompanhado de um óculos 3D uma pistola Light Phaser e dois controles. Também vendo Atari 2.600 da Polyvox, acompanhado de sete fitas e dois joysticks. Tratar com John Zappa, rua Maria Gaudino, 125, Jardim Maria Estela, CEP 04180, São Paulo — SP ou tel. (011) 946-2186.

► Vendo Master System com pistola Rapid Fire e as fitas *Ghouls n Ghosts* e *Shapes and Columns*. Aceito troca por Mega Drive. Tratar com Daniel Sampaio Neves, Condomínio Moradas do Imbuí, Ed. Iata, ap. 204, Paralela, CEP 40000, Salvador — BA ou tel. (071) 230-2775

► Vendo as seguintes fitas do sistema Nintendo americano: *Ninja Gaiden*, *Castlevania*, *Knight Rider*, *To the Earth* (para pistola), *Adventures of Bayou Billy*

e *Top Gun 2*. Tratar com Alexandre R. Trofa, rua Manoel Vieira de Sousa, 238, Mooca, CEP 03114, São Paulo — SP ou tel. (011) 272-2743

► Vendo Atari novinho, com dez cartuchos, na caixa e em bom estado de conservação. Interessados tratar com Ceso Augusto Milan Cardoso Filho, rua Marechal Deodoro, 1533, CEP 86430, Santo Antônio da Patina — PR ou tel. (0437) 34-1367

► Vendo Master System, com 12 fitas, pistola Rapid Fire e um controle Dynacom, tudo em ótimo estado. Tratar com Felipe Mourão de Souza Verdial pelo tel. (021) 593-6332

► Vendo Master System e pistola Light Phaser, tudo em bom estado de conservação. Tratar com Thiago P. Imparato, av. Maria Mesquita Motta e Silva, 15, CEP 05657, São Paulo — SP ou tel. (011) 844-1800, após 13h00

► Vendo um Mega Drive em ótimo estado de conservação. Tratar com Edson Domingos, rua Cel. Seabra, 2052, CEP 09000, Santo André — SP ou tel. (011) 413-3206

► Vendo Master System, com pistola Rapid Fire e três fitas. Aceito troca por Bit System ou Super Charger. Tratar com Marcos Alexandre Costa, av. Paraná 642, ap. 191, B. B. CEP 80035, Curitiba — PR.

► Vendo Master System com uma pistola, óculos 3D e duas fitas. Tratar com Clayton P da Siveira, rua Sebastião Sarmiento Mena 320, ap. 113, Bl. 10, V. das Mercês, CEP 04176, São Paulo — SP.

► Vendo Master System II, com pistola Light Phaser e os cartuchos *Galaxy Force* (de 4 Mega), *Altered Beast* (2 Mega), *Chopitifer* (1 Mega) e *Gangster Town* (1 Mega). Todos os jogos estão na caixa e com manual de instrução. Ou troco por Mega Drive, com um cartucho. Tratar com Luciano Rosa Rockett, rua Heriberto Hulse, 2624, Barreiros, CEP 88100, São José — SC ou tel. (0482) 46-2173

► Vendo as fitas *Predador* e *Caça-fantasmas 2* para Phantom. Tratar com Leandro B., Caixa Postal 101, CEP 18010, Sorocaba — SP

► Vendo Bit System, seminovo, com adaptador J-72, por um ótimo preço. Tratar com Ricardo Santana Xisto, Parque dos Jardins, Jardim Acácio, Bl. B/203, São Domingos Sávio, CEP 49045, Aracaju — SE ou tel. (079) 231 4416.

► Vendo as fitas *Predador* e *Caça-fantasmas 2* para Phantom. Tratar com Leandro B., Caixa Postal 101, CEP 18010, Sorocaba — SP







► Troco Master System seminovo, com óculos, pistola e as fitas *Poseidon Whare 3D*, *Double Dragon* e *Black Bell*, por um Mega Drive com jogos. Tratar com Pedro Perez Bojikian, rua Venezuela, 128 Ponta Aguda, CEP 89050, Blumenau — SC ou tel. (0473) 22-0540

► Troco o cartucho *Flying Dragon*, *The Secret Scroll* (Nintendo) por *Super Mario Bros 3*. Tratar com Ricardo Keiyu Fushim, rua Pinto Ferraz, 115, ap. 102, CEP 04117, São Paulo — SP ou tel. (011) 572-6065

► Troco uma bicicleta ou um Dynavision II por um Super Charger ou Bit System. Também troco o cartucho *Predator* por *Ninja Gaiden 2*, ou qualquer outro. Tratar com Vitor Oliveira Retia, Ladeira do Barroso, 153, casa 1, CEP 20221, Rio de Janeiro — RJ ou tel. (021) 263-2661

► Troco uma bicicleta Caloi Cruiser, de cinco marchas, em ótimo estado, por qualquer videogame de terceira geração e do sistema Nintendo. Tratar com Mateus Rodrigo F., rua Boívia, 58, Jardim Santo Inácio, CEP 09860, São Bernardo do Campo — SP ou tel. (011) 451-2425

► Troco um Phantom System, com os cartuchos *Ghostbusters*, *Double Dragon 2* e 3, com pistola laser LG-8, tudo

em ótimo estado, por um Mega Drive com uma fita. Tratar com Alexandre Gomes Pereira, Estrada da Riviera, 2403, Jardim Flórida Paulista, CEP 04916, São Paulo — SP ou tel. (011) 514-3852

► Troco ou vendo Master System, com pista a nove cartuchos e computador Hot Bit por Mega Drive. Tratar com Luiz Eduardo V. Simões, rua José J. de Campos, 135 Cambuí CEP 13023, Campinas — SP ou tel. (0192) 52-9019.

► Troco computador Apple II Plus, em bom estado, e uma carabina preta de 20 tps, nova e com cinco caixinhas de chumbinho especial, por um Mega Drive novo ou usado, com ou sem fitas. Tratar com Daniel Esteve Santiago, av. Luiz Dumont Viçares, 525, ap. 95, Jardim São Paulo, CEP 02085, São Paulo — SP

► Troco os jogos *Mario Bros 3*, *Zelda 2* e *Star Force* por *Robocop 2*, *Red Racer*, *Super Bike* e *Castlevania 3*. Interessados tratar com William Sung Jukim, rua Tres Rios, 200, 34, Bom Retiro, CEP 01123, São Paulo — SP

► Troco Master System, com as fitas *Altered Beast*, *Jogos de Verão* e *Golden Axe*, um Atari com os jogos *Jungle Hunt*, *Oink!*, *Enduro*, *Condor Attack*, *Futebol Basket*, *Golf Pitfall* e *Basebol*, tudo por um Mega Drive. Tratar com Eduardo Rocha Egg, alameda Cabral, 431, ap. 81-B, CEP 80410, Curitiba — PR ou tel. (041) 232-4576

► Troco Bit System e cinco fitas (três de padrão Nintendo) por um Mega Drive. Tratar com Fabio Lemos de Oliveira pelo tel. (011) 842-7459

► Troco microcomputador TK 3000, em bom estado, por um Mega Drive, em ótimo estado de conservação. Tratar com Gary Julio Einsfeldt, rua Juros Werch, 134, Amizade, CEP 89250 Jaraguá do Sul — SC

► Troco Phantom System com as fitas *Double Dragon*, *Crime Busters*, *Punch-Out*, *Ghostbusters*, *Super Mario Bros*, *Jackal*, *Karate Champ*, *Zip! Race*, um adaptador J-72 e uma pistola laser por um Mega Drive ou Dynavision III, com dois cartuchos ou um cartucho e um adaptador. Tratar com Tiago Bittencourt Puhlmann, rua Gaspar Martins 417 CEP 97540 Alegrete — RS ou tel. (027) 422-1434.

► Troco a fita *Super Pitfall* por qualquer outra para Nintendo americano. Tratar com Emerson A. Castilho, rua Francisco Chiarelli, 530, Parque Cruzeiro do Sul, CEP 08070, São Paulo — SP ou tel. (011) 956-1222

► Troco *Robocop 2* (Nintendo japonês) por *Red Race 2*. Tratar com Bruno Tanasha, rua Julia Batocchio Geacomini, 83, Assunção, CEP 09810, São Bernardo do Campo — SP ou (011) 419-9481

► Troco Pense Bem, novo na caixa com manual e dois livros por *Golden Axe* ou *Altered Beast* para o Master System. Aceito contraproposta. Tratar com Andre Luiz Lourenço, rua Guajaratuba, 118, Santo Amaro, CEP 04679 São Paulo — SP ou tel. (011) 829-1766

► Troco o cartucho *Rocky*, do Master System e com 2 Mega, por outro de 2 Mega também. Tratar com Gilmar

Barbara fashion

A Moda em Brinquedos & Games

Distribuidora autorizada de toda linha

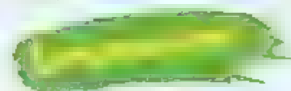
EGYPTO

### Games e Acessórios

- \* MEGA DRIVE
- \* MASTER SYSTEM II
- \* PISTOLA LIGHT PHASER
- \* ÓCULOS 3D
- \* ADAPTADOR AC
- \* MINI GAMES
- \* MINI GAME S/ MATER
- \* CARTUCHOS P/ GAME GEAR, MEGA DRIVE E MASTER SYSTEM.
- GRANDE VARIEDADE!!!

### Brinquedos

- \* MR SHOW
- \* DANCING MÔNICA
- \* DANCING CEBOLINHA
- \* PENSE BEM
- \* TURBO VIDEO DRIVER
- \* AZTECA
- \* QUESTRON
- \* MINI QUESTRON



- \* GAME GEAR
- \* CARROS RÁDIO CONTROLE
- \* RC - 1/24
- \* TYRANT
- \* BLACK THUNDER
- \* LASER III
- \* RECARREGADOR 7.2V (B. THUNDER/LASER)
- \* RECARREGADOR 6X1
- \* MINI GAMES SÉRIE MASTER
- \* MINI GAMES SÉRIE SPORT
- \* HIT KEYS
- \* HIT GUITAR
- \* TEDDY II
- \* NATASHA
- \* BEEBOOP
- \* XUPER PIÃO ILARIÊ
- \* MINI BIT
- \* CARTELAS MINI BIT
- \* TELE PAPO

EGYPTO

Revenda autorizada

Fornecemos para todo o Brasil via sedex. Sistema de venda a atacado e varejo.

**NÃO PERCA TEMPO. LIGUE JÁ!**  
TEL (011) 92-8636  
FAX (011) 92-8636 - R 33

Rua Marquês de Valença, 354  
CEP 03182 - São Paulo - Moóca



## CONSOLES E ACESSÓRIOS

Mega Drive  
Master System  
Nintendo  
Game Gear  
Game Boy  
Mini-Games  
Óculos 3D  
Pistola  
Adaptadores de  
60 e 72 pinos

## CARTUCHOS

Temos grande variedade de  
jogos (mais de 500 títulos)

Game Gear  
Game Boy  
Nintendo  
Mega Drive  
Master System  
Mini-Games  
Atari  
Em breve Super Nes

## PRIMEIRA IMAGEM GAME E VIDEO-LOCADORA

R. Cerro Corá, 1917  
Alto de Pinheiros  
Fone: 832-6861 (56 Games)

R. Brig. Gavião Peixoto, 840  
Alto da Lapa  
Fone: 261-4051 (Video e Game)

Al. dos Nhambiquaras, 2033  
Moema  
Fone: 61-5315 (Video e Game)

Siva, rua dos Operários  
863, Vila Moraes, CEP  
04171, São Paulo — SP

► Troco o cartucho *Kage-Shadow of the Ninja*, de 4 Megas (72 pinos) por algum desses cartuchos: *Dragon Ninja P.O.W.*, *Prisoner of War* ou *Tartarugas Ninja 2 (The Arcade Game)*. Quem estiver interessado tratar com Sidney Rodrigues Pereira, av. 3C, 763, ap. 23B, Cidade Tiradentes, CEP 08400 São Paulo — SP

► Troco Dynavision II, com joystick, com as funções Start e Select, e os cartuchos *Robocop*, *Goal*, *Revolution Heroes*, *Holy Diver*, *Super Contra* e *Green Beret* e um adaptador A-60 por um Mega Drive com um cartucho. Tratar com José Marco de Oliveira, rua Catarina de O. Moraes 177, Jardim Monte Alegre, CEP 06750 Taboão da Serra — SP

► Troco as fitas *Caça-fantasmas*, *Super Bike*, *Super Pitfall* e *Predator* por qualquer outra. Quem tiver um adaptador J-72 e um jogo, troco por dois jogos. Interessados escrever para José Roberto Lima Júnior, rua Simpliciano Olivo, 100, ap. 21-B, Sapopemba, CEP 03928 São Paulo — SP

► Troco os games *Missile Defense 3D*, *Shapes and Columns* e *DynamiT Dux* por *Alex Kidd in Miracle World*, *Castle of Illusion* e *Thunder Blade*. Tratar com Christane da Silva Lima, av. Oswaldo Cruz, 133, ap. 301, Flamengo, CEP 22250, Rio de Janeiro — RJ ou tel. (021) 551-2260

► Troco Dynavision, com quatro controles e 18 cartuchos, por um Top Game. Interessados entrar em

contato com Cesar Malheiros, rua Abélia, 140, ap. 102, Jardim Guanabara, CEP 21940, Rio de Janeiro — RJ ou tel. (021) 393-5289

► Troco Phantom System, com nove fitas, por um Master System com pistola Light Phaser e dois cartuchos. Tratar com Roberto Fernando dos Santos Silva, rua Antonio Gasques Martinis, 79, Vila Brasilina, CEP 04162, São Paulo — SP ou tel. (011) 947 3017

► Troco a fita *Tartarugas Ninja 2* por *Castlevania 3* ou *Super Irmãos* por *Castlevania*. Tratar com Victor Hugo Guidini, rua André Spnssigo, 27, térreo, CEP 88870, Orleans — SC.

► Troco Phantom System, com as fitas *Castlevania*, *Super Bike* e *Pac Man* por um Master-System com uma fita interessados tratar com João Paulo de C. Araújo, rua Mônaco, 215, Bloco 23, ap. 104, Jardim Maraponga, CEP 60730, Fortaleza — CE ou tel. (085) 245-1482

► Troco Master System, cinco fitas e uma pistola Light Phaser por um Mega Drive. Tratar com Cassio Moraes Tavares, rua Agneio Araújo, 122, CEP 37190 Três Pontas — MG ou tel. (035) 9-4120

► Troco a fita *Super Futebol 2* (do Master System) por qualquer uma das seguintes: *Great Volley*, *Great Basket*, *Pro Wrestling* ou *Super Cross*. Tratar com Antônio Carlos Cardoso Ferreira da Silva, rua Senador Nabuco, 49, casa 7, Vila Isabel, CEP 20551, Rio de Janeiro — RJ

► Troco Master System, novo e na caixa, com uma pistola, um ra-

pid fire e cinco cartuchos (que incluem *Thunder Blade*) por um Nintendo americano, transcodificado e com fitas, ou por um Bit System ou Top Game, também com fitas. Também vendo 20 fitas de Atari. Interessados tratar com Emmanuel Sá Resende Pedroso, rua Carlos de Carvalho, 111, CEP 35450, Itabirito — MG ou tel. (031) 561-1299

► Troco cartucho *Alien Storm* e *Golden Axe 2*, para Mega Drive, por *Spider Man* ou *Pit Fighter*, ou qualquer outro cartucho. Tratar com André Landini, rua Andre Natali, 412, Jardim Poplar, CEP 03670, São Paulo — SP ou tel. (011) 943-4053

► Troco Phantom System, com os cartuchos *Mario Bros*, *Super Sprint*, *Ice Hockey*, *Soccer (Futebol)* e *Robocop 1*, por um Master System. Tratar com Fernando K. Pintarelli, Elza Odebrecht, 240, Garcia, CEP 89020, Blumenau — SC ou tel. (0473) 22 2656.

► Troco Phantom System, com pistola e 12 fitas (*Ghostbusters*, *Crime Busters*, *Guerrilheiros*, *Indomáveis*, *Super Pitfall*, *Predator*, *Sky Destroyer*, *Pro Wrestling*, *Double Dragon 2 Adventure Island*, *Mad Max*, *Karate Kid*, esta última, japonesa) e um adaptador J-72, tudo por um Mega Drive. Tratar com Antônio Francisco Petillo Junior, Loteamento Recanto das Palmeiras, rua 8, 4243, CEP 64050, Teresina — PI

► Troco Phantom System, com sete jogos, uma pistola laser, um adaptador J-72 e 22 jogos para Atari, por um Mega Drive. Tratar com Mateus Fernandes da Cunha, rua Cabo de São Roque, 8840,



Ponta Negra, CEP 59085,  
Natal — RN ou tel. (084)  
236-3335

► Troco os jogos *Double Dragon 2*, *Futebol Times do Brasil* e *Rolling Thunder* por qualquer outro, ou de preferência *Mano Bros 3* e *Punch Out*. Tratar com Elas de Souza, av. das Nações, 156, Engenheiro Pedreira, CEP 26376, Nova Iguaçu — RJ.

► Troco Phantom System, com 11 jogos (sendo dois de pistola), um adaptador e a pistola Laser Gun - LG8, todos em bom estado por um Mega Drive, ou vendo. Tratar com João Carlos Rumin, Banco do Brasil S.A. Caixa Postal 137, CEP 18270 Tatui — SP ou tel. (0152) 51-0022

► Troco cartucho *Super Pitfall* e *Ghostbusters* por *Battle Chess* ou *Low G. Man*. Tratar com Eudilson Salvador Filho, rua Mateus Leme, 445, ap. 326, Centro CEP 80530, Curitiba — PR

► Troco um Bit System, com três fitas, por um Master System, também com três fitas, em bom estado. Interessados escrever para Felipe Silva Costa Loureiro, rua Carmen Miranda, 49, ap. 501, CEP 41820, Salvador — BA

► Troco a fita *Mickey Mouse* (de padrão Nintendo) por qualquer outra fita Nintendo japonesa ou americana. Tratar com Valdemir Lima Thimóteo, rua Marcos Pamezzano, 16, Americanópolis, CEP 04337, São Paulo — SP ou tel. (011) 563-2658

► Troco a fita *Ghostbusters* do Phantom System por qualquer outra do sistema Nintendo, interessados tratar com Sandro César Kaetsu, av. Prudente

de Moraes, 261, CEP 87020, Maringá — PR ou tel. (0442) 22-8934.

► Troco Top Game VG 8000, com cartucho e adaptador, um Atari, com sete fitas, tudo isso por um Master System ou Mega Drive. Tratar com Paulo Antônio, rua Uruguai, 73, Jardim Nova América, Osasco, CEP 06030, São Paulo — SP

► Troco um Atari americano transcodificado, com 13 fitas em ótimo estado, por uma pistola do Phantom System, com embalagem, fita e instruções ou dois mingames da série Master, ou pelas fitas *Ninja Gaiden*, *Batman*, *The Simpsons*, *California Games*, *Skate or Die*, ou ainda outra de meu interesse. Tratar com Maria Carolina Coelho Z. Dore, rua Constantino Paleta, 30, ap. 1402, Centro, CEP 36015, Juiz de Fora — MG ou tel. (032) 211-5582

► Troco ou vendo Phantom System, em ótimo estado, com várias fitas, como *Wrestlemania*, *The Bugs Bunny Birthday Blowout*, *Dream Master Castlevania 2*, *Battletoads* por um Mega Drive. Interessados entrar em contato com Ademio Scavazzini Neto, rua Manoel Emboaba da Costa, 234, CEP 14095, Ribeirão Preto — SP

► Troco a fita *Aztec Adventure* por *Alex Kidd in Miracle World* ou *Black Belt* por *After Burner*. Interessados tratar com Vinicius César Oliveira dos Santos, rua Vitor Meireles, 523, ap. 302, Riachuelo, CEP 20951, Rio de Janeiro — RJ ou tel. (021) 201-6242

► Troco um adaptador de fita japonesa novíssimo por uma fita americana. Tratar com Júlio Cé-

sar de Azevedo, rua Júlio Pasa, 11, Uberaba, CEP 81570, Curitiba — PR ou tel. (041) 276-2606

► Troco fita *Tartarugas Ninja 2* (padrão Nintendo japonês) por *Yo!Noid*, em bom estado. Tratar com Leandro Souza e Silva, rua Heisingue, 125, Vila Letônia, CEP 12230, São José dos Campos — SP ou tel. (0123) 21-1042, segunda, quarta e sexta-feira, depois das 16h

► Troco as fitas *Out Run*, *Altered Beast* e *Fantasy Zone the Maze* (todas do Master System) por algumas das seguintes: *Alex Kidd in Shinobi World*, *Castle of Illusion*, *Sanic*, *Wonder Boy*. Tratar com Tullius Rodrigues, rua São Sebastião, 2580 CEP 15130, Mirassol — SP ou tel. (0172) 42-1378

► Troco Atan 2600, completo e com as fitas *Pitfall*, *Pac Man* (masculino e feminino), *Enduro*, *Basket*, *Baseball* e *Tiger Heli* (Nintendo) por uma pistola do Top Game em bom estado e mais cinco fitas de padrão Nintendo ou para o Phantom. Tratar com Ronaldo de Souza Rodrigues, rua São Patricio, Parque Rodrigues Alves, Tucuruvi, CEP 02250, São Paulo — SP ou tel. (011) 201-9498

► Troco uma fita com quatro jogos (*Excite Bike*, *Blade Runner*, *Donkey Kong Jr.* e *Ballon Fight*) e *Castlevania* por *Yo!Noid*, *Tartarugas Ninja 2*, *The Simpsons*, *Ninja Gaiden 3* ou *Double Dragon 2* ou 3. Tratar com Nilton Miyakawa, av. Curitiba, 159, CEP 87900, Londrina — PR ou tel. (0445) 23-1785.

► Troco um Dynavision II, em bom estado, na cal-

**COMPRA**

**VENDA**

**TROCA**

► **Video Games de 2, 4 e 5 Geração**

► **Enorme variedade de títulos para todos os consoles**

► **Novos e usados com garantia total**

► **Preços e condições especiais para revendedores e locadoras.**

► **Enviamos p/ todo Brasil via sedex.**

**Ligue e confira!**  
**Fone: (011) 264-7287**  
**Rua Cristóvão Operário, 169**  
**Vila Guilherme — SP**  
**Cx. Postal 59144**  
**CEP 02099**

## Assistência técnica em:

VIDEO GAME  
VIDEO CASSETTE  
SOM E TV

TRANSCODIFICAÇÕES  
EM VIDEO GAMES  
e VIDEO CASSETES

ADAPTADORES PARA  
MONITORES E  
DESBLOQUEIO DE  
NINTENDO PARA

Na transcodificação  
de Nintendo  
americano ganhe o  
desbloqueio grátis

R. CERRO CORÁ, 743 - sala/3  
LAPA - CEP 05061  
TEL. (011) 67-7395

YES PC, 743-114  
NINTENDO  
MEGA DRIVE  
GAME GEAR  
SUPER  
TURBO

LOCAÇÃO E VENDAS PARA  
TODO BRASIL

**Yesendo**  
GAME CLUBE

xa, com dois joysticks seminovos, adaptador e os jogos *Futebol* (Times do Brasil), *Soccer*, *Pro-Wrestling*, *Zippy Race*, *Cyruss Kung Fu*, *Battle City*, 1942, por um Mega Drive usado, mas em bom estado. Ou vendo tudo por um preço a combinar. Interessados, tratar com Otávio A. P. Xavier, rua Monte Alegre, 1159, ap. 97, Perdizes, CEP 05014. São Paulo — SP ou tel. (011) 871-1531.

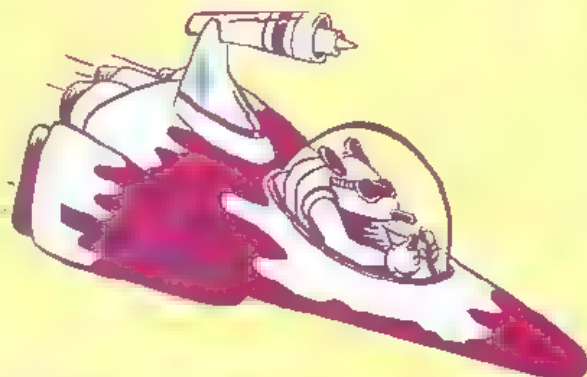
► Troco os cartuchos *Alex Kidd in the Enchanted Castle*, *Rambo 3* e *Golden Axe* (todos do Mega Drive) por outros cartuchos do mesmo sistema. Tratar com Aroldo Caetano Vieira, SQ 11, quadra 3, casa 50/51, CEP 72880, Cidade Ocidental — GO ou tel. (061) 623-1043.

► Troco a fita *Azxxon* (3D) do Master System por *Mickey Mouse in the Castle of Illusion*. Interessados tratar com Marina Martins de Sant'Ana, av. Epitácio Pessoa, 4595, ap. 303-A, Tambaú, CEP 58033, João Pessoa — PB ou tel. (083) 226-6799.

► Troco *Dynavision II*, com pistola laser, adaptador A-60, com 20 cartuchos, entre eles *Rockman 3*, *Batman*, *Ninja Garden*, *Goal*, *Contra*, entre outros, por um Mega Drive. Tratar com Ricardo Miranda, av. Pedro Lorena, 2, Jardim Helena, Maria CEP 06230, Osasco — SP.

► Troco o cartucho *Rambo 3* por *After Burner*, do sistema Nintendo ou por qualquer outro do meu interesse. Tratar com Rodrigo dos Santos Buzadere, rua Laudelino Bicudo, 14, CEP 12960, Nazaré Paulista — SP.

► Troco um Bit System ainda na caixa com adap-



tador e sete fitas, por um Master System, com 12 fitas, pistola e óculos 3D. Interessados tratar com Aparecido Donizete da Silva, rua Coronel Augusto Celso Moura, 212, Vila Industrial, CEP 03256, São Paulo — SP ou tel. (011) 918-8190.

► Troco *Dactar*, com dez fitas (sendo que cinco delas têm quatro jogos), mas um minigame série Master por um Game Boy, ou Top Game VG 9000 ou um Top Game VG 8000. Tratar com Eduardo Luís de Azevedo Amorim, rua Bartolomeu de Gusmão, 97, Bairro Aviação, CEP 16100, Araçatuba — SP ou tel. (0186) 23-4643.

► Troco Master System com seis meses de uso, com quatro cartuchos (*Shinobi*, *Alex Kidd*, *Golden Axe* e *RC Grand Prix*) por Nintendo ou compatíveis com fitas. Tratar com Paulo Rodrigo, rua do Ouro, 486, CEP 13450, Santa Bárbara d'Oeste — SP.

► Troco Master System com uma pistola e seis cartuchos, tudo em ótimo estado por um Mega Drive. Tratar com Alexander Nammoira, av. Calogeras, 2355, Centro, CEP 79005, Campo Grande — MS.

► Troco cartucho *Super Mario 3* por *Ninja Garden*

1, *Robocop* por *Ninja Garden 2* e *Duck Tales* por *Life Force*. Todos os meus cartuchos são para Nintendo japonês. Porém, aceito cartuchos de padrão japonês ou americano. Tratar com Cristian Travassos dos Santos, rua Otacilio de Albuquerque, 265, CEP 02125, São Paulo — SP.

► Troco um Mega Drive novo em ótimo estado e com cinco fitas (*Golden Axe*, *Joe Montana*, *Futebol*, *Super Futebol*, *Altered Beast*), por um Nintendo com as seguintes fitas: *Yol Noid*, *Super Mario Bros 2* e *Super Off Road*. Tratar com Hilton Rocha Neto, rua Professor Antônio Aleixo, 491, apto. 201, Lurdes, CEP 30180, Belo Horizonte — MG ou tel. (031) 335-1113.

► Troco Top Game VG 8000 compatível com Nintendo japonês, acompanhado de um adaptador e nove fitas, incluindo *Mega Man*, *Super Mario Bros.*, *Dragon Ninja*, *Caçafantasmas 2* e outros, por um Mega Drive com três fitas. Tratar com Alessandro M. Godoy, rua Antônio Serafim Bueno, 272, Jardim Nazareth, CEP 09860, São Bernardo do Campo — SP ou tel. (011) 419-6149.

► Troco um Master System e um Dynavision



...cada um com dois cartuchos, por um Mega Drive. Tratar com Luiz Fernando Foruek, rua Cleveland, 216, CEP 90640 - Porto Alegre — RS ou tel (0512) 33-4894.

► Troco uma fita de endure do sistema Atari por Megamania, do mesmo sistema. Tratar com Ramon Marcelo Silva, rua Visconde de Taunay, 317, Vila Siverio, CEP 14050, Ribeirão Preto — SP

► Estou interessado em trocar os games *Gauniel*, *Super Splint*, *The Legend of Kage*, *Super Mario Bros*, *Castelania*, *Ghostbuster* (Nintendo americano) e *Mach Rider* (Nintendo japonês). Tratar com Fernando Alves de Araújo, rua H, 120 Etelvina Carneiro, CEP 30000, Belo Horizonte — MG ou tel. (031) 447-6534

► Troco a fita *Ninja Gaiden 2* seminova por *Super Contra* ou *Karatê Kid*. Tratar com Gustavo Honorato, rua Dr. Bernardino de Campos, 410, CEP 12630 Cachoeira Paulista — SP

► Tenho o jogo *Vigilante* e gostaria de trocar por *Shinobi*. Tratar com Leonardo Lazzarini Tressino, rua Aureliano Leal, 340, CEP 02334, São Paulo — SP ou tel. (011) 267-1380

► Troco um Bit System com as fitas *Super Mario Bros. 1 e 3* e *Kung Fu*, por um Master System ou outro tipo de videogame. Tratar com Hilton Nepomuceno Barros, rua Coronel Matos Dourado, 971, Antônio Bezerra, CEP 60510, Fortaleza — CE

► Quero trocar a fita *Black Belt*, do Master System, por qualquer outra. Tratar com Laércio Silva

Júnior, rua Cambaúba, 1516, CEP 21940, Ilha do Governador — RJ — ou tel. (021) 396-8688

► Tenho um cartucho *Tartarugas Ninja 2* e quero trocar por um dos *Simpsons*, com o selo oficial de qualidade Nintendo. Tratar com Patrick S. Coeiro, rua Itaguaí, 112, apto. 303 Pê Pequeno, CEP 24240 Niterói — RJ — ou tel. (021) 611-3198

► Troco Master System, com dez fitas (como *Golden Axe*, *Futebol 1 e 2*, *Super Monaco GP*, *Alex Kidd in Shinobi World*), mais uma pistola, por um Super Charger, com cinco fitas. Tratar com Dennis Lombardi, rua Benedito Caixto, 189, apto. 35, CEP 11320, São Vicente — SP

► Estou interessado em trocar programas (jogos e aplicativos) do microcomputador PC. Possuo mais de 200 softwares e prefiro os jogos e aventuras. Interessados mandar lista de programas para André Hentz Soares, rua Celso Garcia, 581, Centro, CEP 14300, Batatais — SP

► Quero trocar as fitas *Missile Defense 3D* e *Futebol*, do Master System, por *Great Voley*. Quem se interessar tratar com Márcio Gorcocheia pelo tel (027) 250-1164

► Troco a fita *Soccer* por qualquer outra de meu interesse. Tratar com José Ricardo, rua Solimões 271, Barra Funda, CEP 01138, São Paulo — SP — ou tel (011) 825-9335, de segunda a sexta, das 8h às 12h.

► Troco Phantom System, com o jogo *Ghostbuster*, por um outro de padrão Nintendo america-

no. Vendo também meu Atari com 14 jogos diferentes. Tratar com Rafael M. Mergulhão, SHIS QI 11 conj. 7, casa 6, CEP 71600, Brasília — DF.

► Troco o cartucho *Top Gun* (novinho) por *Batman* ou *Ninja Gaiden*. Tratar com Leonardo Aquino Lentz, rua Coronel Massot, 49, apto. 101, Bairro Tristeza, CEP 91900, Porto Alegre — RS ou tel. (0512) 49-6976.

► Troco Master System, com pistola rapid fire, dois controles e cinco fitas (ainda na caixa), por um Mega Drive, com duas fitas ambos em ótimo estado. Tratar com Rubens Fisher Junior, rua Pedro Alexandrino, 510, Belas Artes, CEP 11740, Itanhaém — SP ou tel. (0132) 92-2726

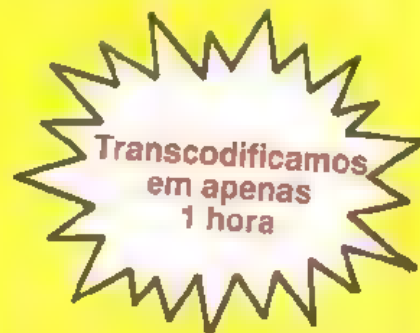
► Troco os cartuchos *Gauniel* e *Predador*, do sistema Nintendo americano, por qualquer um dos seguintes jogos, também para o padrão americano: *Megaman 2*, *Contra*, *Robocop*, *Double Dragon 2*, *Batman* e *Super Contra*. Tratar com Emerson Vieira Alves, av. Intendente Câmara, 149, CEP 36406, Ouro Branco — MG ou tel (031) 742-1343

► Troco Phantom System, com quatro fitas de 2 Mega, por um Mega Drive. Tratar com Maurício Moreira, rua Itua, 390, Ilha do Governador, CEP 21940 Rio de Janeiro — RJ ou tel. (021) 363-2507

► Troco as fitas do sistema Nintendo *Commando* e *1942* por *Rock Man 2*, *Castelania*, *Gradius 2*, *Jackal* ou *Batman*. Tratar com Patrick Bartholo, rua Ferreira e Costa, 193, CEP 37200, Lavras — MG.

# VIDEO MAGIC

A maior e melhor assistência técnica do Brasil



- Sega - Genesis
- Super - Famicom
- Nintendo
- Super - Nes
- Neo - Geo
- Com garantia total de 1 ano
- Conserto no máximo em 6 horas com garantia de 6 meses
- Tiramos travas de Mega Drive e Nintendo americano e japonês

## FAZEMOS

- Todos os gêneros de cartuchos p. Video Game
- Modulador de RF para Mega Drive japonês
- Transcoder externo para Super Famicom, para Super Famicom, Mega Drive, Neo-Geo, Nintendo e outros
- Aparelhos e Video Game
- ✓ Sega - Genesis
- ✓ Super - Nes
- ✓ Super - Famicom
- ✓ Game - Gear
- ✓ Neo - Geo

## ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Av. Jacutinga, 316 - São Paulo  
Fone: (011) 240-7104

## VENDAS

Rua Dona Martinha, 369  
São Paulo  
Fone: (011) 290-8937



# GURINGA

**HÁ 3 ANOS  
SE ESPECIALIZANDO  
EM VIDEO GAMES**

**MASTER • MEGA DRIVE  
GAME BOY • GAME GEAR  
NINTENDO • CPUS PC  
SUPER FAMICOM • NEO GEO**

• **VENDAS** de videogames  
e cartuchos com preços  
e condições especiais p/  
**O NATAL**

• **ALUGUÉIS** de consoles  
e de mais de 1500 títulos  
p/ você escolher à vontade

• **ASSISTÊNCIA TÉCNICA**  
própria p/ consertos  
e transcódificações

**VENHA JOGAR!**

**SANTO AMARO**

R. Eng. Agenor Machado, 154  
(Atrás do Shopping Morumbi)

**FONE: (011) 522-2542**

**ITAIM BIBI**

R. Sta. Justina, 514

(Trav. R. Clodomiro Amazonas)

**FONE: (011) 820-6588**

\* VALE 1 INSCRIÇÃO E 1 LOCAÇÃO



\* VIDEO \* GAMES \*

**VALE 10%  
NA COMPRA DE  
QUALQUER MERCADORIA  
(PROMOÇÃO VÁLIDA ATÉ 30/12)**

► Troco Dynavision II com dois jogos chocantes (*Kung Fu* e *Excite Bike*) por um Top Game VG 9000. Tratar com Márcio Ribeiro Julio rua São José do Rio Preto 706, CEP 13040, Campinas — SP — ou tel (0192) 8-8514

► Atenção, usuários de computadores da linha PC ou compatíveis! Estou trocando programas de "domínio público" ou manuais de programas em cópias xerográficas Troco também listagens de programas-fonte e resolução de alguns jogos. Aos interessados, escrever para Marcelo Reis rua Tenente Mario Barbado, 559, Parque Edu Chaves, CEP 02233, São Paulo — SP

► Quero trocar meu Atari 2600, com três joysticks (um deles de competição Dynacom) e onze cartuchos com 20 jogos por um Master System, com cinco cartuchos e Rapid Fire, ou os cartuchos *The Simpsons* e *Double Dragon 3*, do Phantom. Cartas para Luis Eduardo P.C. Oliveira, rua Barão do Rio Branco, 119, CEP 12570, Aparecida — SP ou tel. (0125) 36-1756.

► Troco os jogos *Run* ou *Blade Eagle 3D* por *Rambo Finest Blood Part 2* ou por *Golden Axe* Tratar com Danie Olivera Fidalgo, rua Tristão Pinto, 1227, CEP 97300, São Gabriel — RS.

► Troco o cartucho *Rambo 3* (do Master System) por qualquer jogo, menos *Jogos de Verão*, *Futebol 1 After Burner*, *Gangster Town* e *Double Dragon*. Tratar com Átila C. Barbosa e Souza av. Engenheiro Alexandre Machado, 301, Vila Augusta, CEP

07040, Garulhos — SP ou tel. (011) 209-3373.

► Troco Phantom System, com sete fitas, adaptador de 60 pinos, 5 fitas de MSX e cinco de TK90X, tudo em bom estado de conservação, e mais um Atan com 16 fitas novas, por um Mega Drive Tratar com Marcelo Monaco Ribeiro, rua Apiaí, 581, CEP 09290 Santo Andre — SP ou tel (011) 415-0353

► Troco as fitas *Missile Defense 3D* e *Black Belt*, ambos de 1 Mega, e *Galaxy Force* de 4 Megs, por *Great Basket* e *Fantasy Zone 2*. Tratar com Luiz Eduardo Zanis, rua Rocha Pombo, 74, CEP 89160, Rio do Sul — SC ou tel (0478) 22-0308

► Quero trocar meu Master System com quatro jogos e uma pistola Light Phaser (tudo perfeito), por um Mega Drive Tratar com Alexandre Ramos, rua Mario Prandini 1498, Jardim Ferrari, CEP 18400, Itapeva — SP, ou tel. (0155) 22 0388

► Troco o cartucho *Super Pitfall*, do Phantom System, pelo *Robocop 1*, do sistema Nintendo americano. Tratar com Pedro Jorge Farias Souto Maior Júnior, rua José Maria Tavares de Melo, 79, Jardim Launa, CEP 58033, João Pessoa — PB

► Troco Master System, com quatro cartuchos e uma pistola, por um Top Game VG 9000 com mais de sete cartuchos. Cartas para Celso Ricardo Del Col, rua Dr. Gracho Cardoso, 235, CEP 04432, São Paulo — SP.

► Gostaria de trocar minha fita *After Burner*, em ótimo estado de conservação, pela fita *Alex Kidd*

in the *Miracle World*, que também esteja em perfeito estado. Interessados entrar em contato com Nison P. Rinkel, rua Dias da Silva, 117, Vila Mara, CEP 02114, São Paulo — SP.



► Desafio qualquer ser a tentar me vencer no jogo *Super Futebol 2*, do Master System. Tratar com Alan Queiroz Omena pelo tel (021) 288-7851.

► Desafio qualquer pessoa a me enfrentar no jogo *Gol de Craque*. Interessados tratar com Carlos Eduardo Dantas da Silva, avenida Doutor Gentil de Moura, 344, CEP 04278, São Paulo — SP ou tel. (011) 272-9534.

► Desafio qualquer pessoa que more em Londrina (PR) a me vencer nos jogos *Enduro* e *Megamania* do Atari. Tratar com Andriak Alves Constantino, avenida Garibaldi, Deiberador 99, ap 36, Ed D P I, Jardim Cláudia Guanabara, CEP 86050, Londrina — PR ou tel (0432) 39-0312

► Desafio qualquer gaminho a me enfrentar no jogo *The Simpsons*. Caso queira aceitar o desafio, mande carta para Jorge Figueiredo Correia, 900, Parque Taquaral, CEP 13085, Campinas — SP.



► Desafio Nelson Follador no jogo *Battle Out Run* (do Master System) e qualquer outra pessoa no *Super Futebol*, também do Master System. Tratar com Fabricio Fiorani Schunemann, travessa Cap Clementino Paraná, 130, ap 21, Bl A, CEP 80620, Curitiba — PR.

► Desafio qualquer maníaco do MSX a me vencer no jogo *After Burner*, com o maior número de aeronaves possível. Procurar Luciano Venzom Lahiguera, rua Machado de Assis, 747, Jardim Botânico, CEP 90620, Porto Alegre — RS ou tel. (0512) 36-5747.

► Desafio qualquer ser humano vivo ou morto a me bater nos jogos *Atlantis*, *Demon Attack* e *Montesuma* do Atan. Vou avisando sou imbatível. Fábio Cozac, rua Luís Chagas, 983 Bairro Industrial, Tanquinho, CEP 14100 Ribeirão Preto — SP

► Desafiemos qualquer jogador nos jogos *Fantasy Star 1* (do Master System), *Turtles 1* e *2*, *Ninja Garden 3*, *Tetris*, *Double Dribble*, *The Simpsons* (Nintendo), e os jogos *Fantasy Star 2* e *3*, *Alien Storm 1p x 2p* do Mega Drive. Os interessados podem ligar para (011) 449-8416, de segunda a quarta-feira, a partir das 14h, ou escrever para GAMEPROblemas, Caixa Postal 392, CEP 09000, Santo André — SP

Você também pode participar. Mande seu anúncio para a Revista **AÇÃO GAMES/CLASSIFICADOS**, Caixa Postal 66254, São Paulo — SP

# CLUBES

► **SEGUINHA** — Rua Alan Kardec, 197, Jardim Ferrari, CEP 18400, Itapeva — SP. Clube recém-inaugurado por pessoas alucinadas por Master System e Mega Drive. Os sócios recebem gratuitamente uma certidão de sociedade e, mensalmente dicas de jogos do Master System e do Mega Drive ou de cartuchos escolhidos pelos associados.

► **SUPER MS GAMES CLUB** — Rua Rio Caiy, 10 Vila Claudia, CEP 06170, São Paulo — SP. Recém-inaugurado, o clube é destinado a gamemaniacos do Master System e Mega Drive. Possui um superjornal, com 50 extraordinárias dicas de jogos do Master System, pacotes exclusivos de jogos e muito mais.

► **CLUBE DE JOGOS** — Rua da Liberdade, 100, CEP 01305, São Paulo — SP. Clube de jogos de Master System e Mega Drive. Possui uma biblioteca de jogos e uma sala de jogos.

## ► MEGA GAMES

► **CLUBE DE JOGOS** — Rua da Liberdade, 100, CEP 01305, São Paulo — SP. Clube de jogos de Master System e Mega Drive. Possui uma biblioteca de jogos e uma sala de jogos.

concurso para a escolha do mascote. O premiado ganha uma ca-

► **CLUBE TURTLEMAN** — Rua Heloisa, 59, casa 1, Queimados, CEP 26310, Rio de Janeiro — RJ. Clube de jogos de Master System e Mega Drive. Possui uma biblioteca de jogos e uma sala de jogos.

► **GAMECLUBE** — Jundiaí, 137, CEP 13060, Jundiaí — SP. Clube de jogos de Master System e Mega Drive. Possui uma biblioteca de jogos e uma sala de jogos.

Atividades de  
do clube ou associação. Basta escrever para:  
Data: / /  
05479 — SP



**Mario Bros.**  
Game Locadora

O melhor  
atendimento  
em Games

Grande variedade  
de fitas para:

- Mega Drive
- Nitendo
- Master
- Super Nes
- Super Famicom
- Game Boy
- Game Gear
- Turbo Express



Vendas p/ todo o  
Brasil via sedex  
R. Cayowaã, 710  
Fone: (011) 65-0285



**Mario Bros.**  
Game Locadora

Traga esse cupom e  
Ganha 1 locação Gratuita  
de 2ª à 5ª feira

- TRANSFORMAÇÃO PARA PAL-M
- RETIRAMOS TRAVA
- 2 ANOS DE GARANTIA

**Nintendo**

**SEGA**



**Master System**

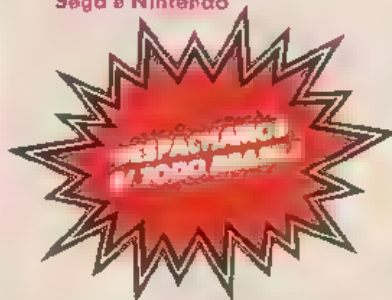


**TEL: (011) 825.6577**

Rua Trapú 125 Perdizes CEP  
01235 SP/SP

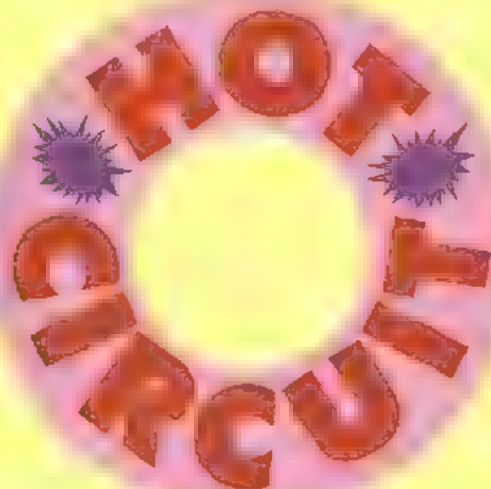
**CONCEL**

- Compra
- Venda
- Venda de cartuchos
- Venda de Video Games
- cartuchos usados
- Transcodificação do sistema
- Sega e Nintendo



R. José Mascarenhas, 1185  
Vila Matilde — São Paulo — SP  
CEP 03515

☎ (011) 941-0357 295-5152



## FLORIANÓPOLIS (SC)

**TOP GAMES CLUB** — Rua Felipe Schmidt, 27, sala 710 Videoclube e locadora, funciona com mensalistas e diaristas. A vantagem de ser mensalista é ter prioridade nos lançamentos.

## GOIÂNIA (GO)

**STAR VIDEO & GAME** — Rua T 59, 110, São Bueno, tel. (062) 242-0197. Locação de cartuchos para todos os modos de videogame. Acervo com mais de 100 fitas, incluindo os lançamentos recentes, como *Sonic*, *Battletoads*, *Mickey Mouse* e *Batman*.

## CURITIBA (PR)

**GAMES & GAMES** — Rua Alberto Folloni, 1123, Centro Cívico. Acervo com mais de 400 fitas entre Nintendo, Master System, Mega Drive e Phantom, incluindo os últimos lançamentos. Também trabalha com aluguel de acessórios.

## BEST GAMES — LOCAÇÃO E JOGOS ELETRÔNICOS

— Av. Anita Garibaldi, 2555. Acervo com mais de 200 cartuchos para Nintendo, Sega e Atari, entre eles *Battletoads*, *Simpsons*, *Princess Tomato*, *Sonic Fantasia*.

## RIO DE JANEIRO (RJ)

**NEW GAMES** — Av. Nossa Senhora de Copacabana, 978, subsolo 107. Com acervo de mais de 500 títulos para Nintendo, Master System, Mega Drive e Super Famicom, a loja oferece serviço de assistência técnica e os socios podem jogar no local.

## ARACAJU (SE)

**SOFT & GAMES** — Rua Itaiana 902 loja 8, Galeria Moade's. A locadora trabalha com aluguel e venda de cartuchos para Nintendo, Master System, Mega Drive, incluindo os últimos lançamentos. Também vende adaptadores para Nintendo de 60 e 72 pinos joystick e demais acessórios.

**GAME MANIA** — Rua Américo Curvelo, 520, sala A, Salgado Filho. A locadora aluga consoles, acessórios e cartuchos Nintendo e Sega. Também vende consoles e acessórios.

## NITERÓI (RJ)

**JORABI LOCADORA** — Av. Amara Peixoto, 370, loja 1, térreo. Aluga cartuchos para os sistemas Nintendo Master System e Atari. A loja tem também uma sala de teste de jogos com consoles Master System e Phantom System.

## SERTÃOZINHO (SP)

**MEGA VIDEO** — Rua Aprigio de Araújo, 832. Loja especializada em cartuchos nacionais e importados para Nintendo e Sega, incluindo os lançamentos *Battletoads*, *Yo!Noid*, *Dias de Trovão*, *The Simpsons*, *Mickey Mouse* e *Ghouls'n Ghosts*.

## RECIFE (PE)

**GAMES VIDEO CLUB** — Av. Bernardo Vieira de Melo, 3054, loja 5, Galeria Vila Real Piedade. O acervo da loja conta com 200 cartuchos nacionais e importados para os principais sistemas. Os lançamentos recentes incluem *Robocop*, *The Simpsons*, *Tartarugas Ninja 1 e 2*, *Batman*, *Gremlins 2*, *All Yo!Noid*, *Ring's Quest*, e muitos outros.

## SANTO ANDRÉ (SP)

**HOLLYWOOD VIDEO E GAME** — Rua Sud Menucci.



750, Camilópolis. Acervo com mais de 100 cartuchos para Nintendo, Master System, Mega Drive, com minigames da Tec Toy. A loja também alugou consoles. Entre os lançamentos se encontram *Ninja Gaiden 3* e *Paper Boy*.

## SANTA MARIA (RS)

**SUPER GAMES** — Venâncio Aires, 1795, sala 64 Centro. A loja trabalha com locação de cartuchos e venda de consoles e acessórios para os sistemas Nintendo Mega Drive e Master System. Os clientes podem testar os cartuchos e os aparelhos antes de levá-los. A locadora tem um mural onde se pode deixar desenhos, dicas e recordes.

## PORTO ALEGRE (RS)

**GAMELAND — VIDEO & GAME BAR E LOCADORA** — Av. da Azenha, 1554 Azenha "Mega point" para gamemaniacos da cidade com mais de 2.000 cartuchos para Nintendo Master System, Mega Drive e Atari, com assistência técnica especializada. A loja tem máquinas, acionadas por fichas, que imitam arcades para o pessoal escolher à vontade o cartucho. Tem também serviço de dicas e um bar para a turma tomar um refrigerante ou comer um sanduiche, além de festas de confraternização entre os sócios.

**LEASE GAME** — Rua Cândio Gomes, 499, fone 223.3773. A loja tem aproximadamente mil sócios que dispõem de um acervo com 600 cartuchos para Mega Drive,

Nintendo, Master System, Game Boy, Game Gear e Atari, além de consoles. Um dos projetos da locadora é instalar aparelhos para os gamemaniacos testarem os jogos.

## ALAGOINHA (CE)

**GAMEMANIA** — Rua Fábio Rino, 999 Alecrim. A loja trabalha com locação de cartuchos e acessórios. Oferece o serviço de assistência técnica, com entrega do aparelho no mesmo dia.

## UBERABA (MG)

**MR. GAMES** — Rua João Pinheiro, 97, loja 1, Centro. Aluguel de cartuchos para todos os sistemas, incluindo os últimos lançamentos, e de acessórios.

## POÇOS DE CALDAS (MG)

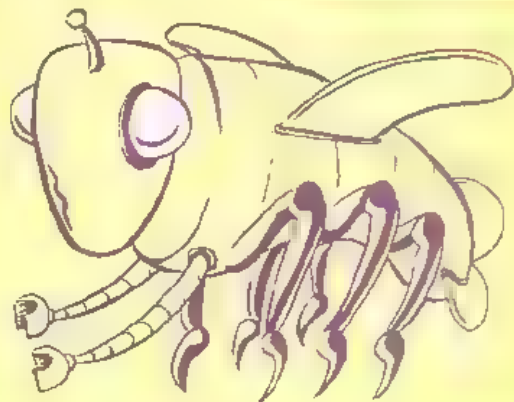
**CD VIDEO** — Rua Tutoria, 336, Jardim dos Estados. Aluguel de jogos para Master System, Phantom System, Nintendo e Atari.

## MARIANA (MG)

**MANIAC GAMES** — Rua Josafá Macedo 66, Centro. A loja trabalha com jogos

para os principais sistemas, com as últimas novidades nacionais e importadas. Entre os mais alugados da loja estão *Eswat* e *The Simpsons*.

A partir de setembro último, a Videolandia Comercio e Representação de Canoas (RS) implantou o Sistema de Proteção ao Crédito do Video (SPCVideo). Esse sistema visa fundamentalmente auxiliar as locadoras de video e de games dos estados do Rio Grande do Sul e Santa Catarina no momento de cadastrar seus clientes. O serviço tem a intenção de evitar perdas de fitas e cartuchos que porventura não sejam devolvidas por certos clientes. A equipe da Videolandia está à disposição das locadoras interessadas em se associar ao SPCVideo no endereço Rua Fioravante Milanez, 256, Canoas e pelo telefone (0512) 76.2326.



World Game

Vídeo Games de 3.<sup>a</sup>  
4.<sup>a</sup> e 5.<sup>a</sup> gerações.

Principais lançamentos:  
Super Famicom  
Core Grafx  
Mega Drive  
Neo Geo  
Nintendo

Locação de cartuchos e filmes VHS.

**VENDA DE  
CARTUCHOS  
E ACESSÓRIOS**  
(011) 887-9580  
543-7242

Al. dos Nhaniquaras, 1636 — Moema  
(próximo ao Shopping)

**Premiere**  
AGENCY  
IMPORTS - AGENTS - EXPORTS  
- SUMARE -  
CARTUCHOS  
- VIDEO -

**GAME GEAR**

**MEGA DRIVE**

**OFFICIAL**  
**GAME BOY**  
VIDEO LINE

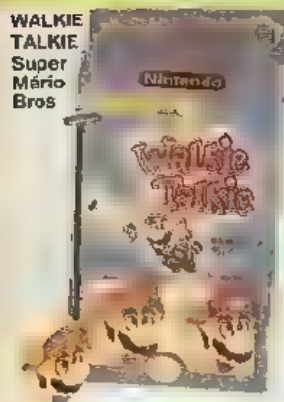
**SEGA GENESIS** Master System

CONSULTE NOSSOS PR  
DE CONSOLES, CARTU  
E ACESSÓRIOS

JARDINS  
R. Guará, 551  
Fone (011) 884-7022  
SUMARE  
Av. Heitor Pinheiro, 405  
Fone (011) 65-2904  
MORUMBÍ  
R. Mito Leon Karsky, 585A  
Fone (011) 212-1575



Rádio FM  
e FONE  
Ouvido  
Tartaruga  
Ninja



### CARTUCHOS NINTENDO

BATTLE TOADS  
SIMPSONS  
NINJA GAIDEN I, II, III  
TARTARUGA NINJA I E II  
DOUBLE DRAGON I, II, III  
ROBOCOP I E II  
PERNALONGA  
DR. MARIO  
DRAGON FIGHTER  
WOMP - EM  
D.E.C.  
DRAGON NINJA  
PUNCH OUT II  
G.I. JOE  
KIWI KRAZÉ

### CARTUCHOS PARA GAME GEAR

GP MONACO  
WONDER BOY

SHAPES AND COLUMNS  
G. - LOC  
PSYCHO WORLD

### CARTUCHOS MASTER SYSTEM

CAPTAIN SILVER  
SUPER VOLEY  
ALEX KID RIGHT WORLD  
WORD GAMES  
TIME SOLDIERS  
AERIAL ASSAULT  
RASTAN  
GAIN GROUND  
PSYCHIC WORD  
DANAN  
PHANTASY STAR  
TEDDY BOY  
GHOST HOUSE  
MOONWALKER  
E. SWAT  
AFTER BURNER  
GOLDEN AXE

GHOUL'S GHOSTS  
ALEX KID IN SHINOBI  
WORLD  
SUPER FUTEBOL I E II  
R.C. GRAND PRIX  
SUPER MONACO GP

### CARTUCHOS PARA MEGA DRIVER

SONIC  
SPIDERMAN  
DINAMITE DUKE  
FORGOTTEN WORDS  
MYSTIC DEFENSE  
CASTLE OF ILLUSION  
(MICKEY)  
SUPER MONACO GP  
AFTER BURNER  
GHOUL'S N GHOSTS  
MOONWALKER  
SHAPES AND COLUMNS  
E. SWAT  
LAST BATTLE

CONSOLES E ACESSÓRIOS PARA: MEGA DRIVE, MASTER SYSTEM II, PHANTON SYSTEM,  
SUPER CHARGER, DYNAVISON II E III HI-TOP GAME, GAME GEAR.

**DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL VIA SEDEX, NÃO SOMOS LOCADORA**

SHOPPING IBIRAPUERA — PISO JURUPIS - LOJA 15 B FONE: (011) 542-2584 - 543-7403  
SHOPPING LESTE ARICANDUVA LOJA 127 FONE: (011) 271-8062



# A ESCOLHA É SUA



Agora, na hora de escolher o joystick, escolha o melhor. O de resposta mais rápida, o mais confortável, aquele que melhor se adapta ao seu estilo.

Seu joystick só pode ser POWERTRON!

Para receber mais informações escreva para:

POWERTRON  
O JOYSTICK PRO.  
R. dos Gusmões, 414-  
CEP 01212 - S. Paulo - SP

O joystick POWERTRON é disponível em 7 modelos:

- |           |   |
|-----------|---|
| POWERTRON | Compatível com o Sistema Atari                                |
| POWERTRON | Compatível com o Sistema Sega                                 |
| POWERTRON | Compatível com o Sistema Nintendo (Top Game e Phantom System) |
| POWERTRON | Compatível com o Sistema Amiga                                |
| POWERTRON | Compatível com o Sistema Spectrum                             |
| POWERTRON | Compatível com o Sistema Commodore                            |
| POWERTRON | Compatível com o Sistema Apple                                |

**POWER  
TRON**

**O JOYSTICK PRO**

PROCURE EM SEU REVENDEDOR

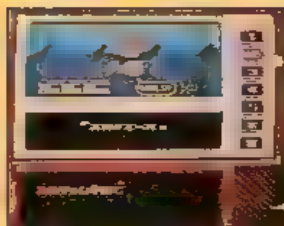
# SELECT

## LANÇAMENTOS NACIONAIS — NINTENDO

**Estes são os novos cartuchos da linha Interactive que a Chips do Brasil está lançando para videogames padrão Nintendo japônês**

### MY YAKKIE

Conhecido também como *Rock'n Cats*, este game vai exigir muita habilidade com o joystick. A arma do gato Willy, que teve sua gata Jill covardemente raptada, é um daqueles revólveres que em vez de balas dispara socos com uma luva de boxe. Mas esta arma serve para mais coisas do que simplesmente dar um chega pra lá nos adversários: ela também é usada para agarrar-se nas coisas e impulsionar o gato em seus saltos. Você pode escolher de que fase quer começar o jogo — com exceção da última, que é fixa. O game é bem movimentado, um prato cheio para quem gosta de ação.



SUBIR POR ESTAS TUBULAÇÕES É UM TESTE DE HABILIDADE. A SADA É UM CANO LA

AS FASES PODEM SER CUMPRIDAS NA ORDEM QUE DESEJAR. BASTA APERTAR OS BOTOES DA TV



USE A LUVA PARA PENDURAR-SE, GIRAR E ALCANÇAR PONTOS DISTANTES

DANDO SOCOS PARA IMPULSIONAR O GATO PARA OS BASTIÕES



A LUVA TAMBÉM SERVE PARA AGARRAR OBJETOS E ATIRAR-LOS CONTRA OS INIMIGOS

A GATINHA DO HERÓI FOI RAPTADA. AGORA, ELE TENTA ALCANÇAR O TREM A



### AFTER BURNER

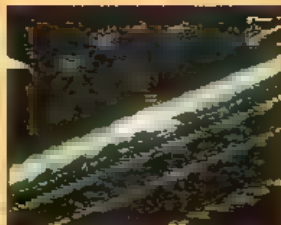
Se você ficava babando no *After Burner* do Mega Drive, não vai nunca mais passar vontade. A versão deste jogo para Nintendo é muito parecida à do videogame de 16 bits da Sega. Claro que a música e os gráficos não têm a mesma qualidade, mas o grau de ação e o de desafio não ficam devendo nada. Você pilotará um poderoso avião de combate equipado com metralhadora, mísseis e que é reabastecido no ar. Conforme você o inclina para os lados, a linha do horizonte acompanha o movimento — chocante! Os cenários são bem variados e o bombardeio inimigo não dá tréguas.



ASSIM COMO NA VERSÃO PARA O MEGA DRIVE, APORTE OS BOTOES A, B, SELECT E START JUNTOS E FICARÁ INVENCÍVEL

PARA SOLTAR OS MÍSSEIS, COLOQUE A MIRA SOBRE O ALVO E DISPARAR

DO PORTA-AVIÕES, DESLIZANDO PARA ARRISCADOS COMBATES



AO SOBREVOLAR ESTA PISTA, POUSE: SEU AVIAO SERÁ ATENDIDO POR UMA EQUIPE DE APOIO





## JACKIE CHAN

Vem aí mais um jogo para quem se amarra em artes marciais. Jackie Chan, personagem de filmes de luta do cinema, aparece neste game mostrando suas habilidades em vários golpes, como voadoras, socos, rasteiras e os potentes giros com o pé no melhor estilo Jean Claude Van Damme. O karateca também libera uma espécie de energia capaz de botar seus inimigos no chão. Fique de olho no marcador na parte de baixo da tela, pois os melhores poderes são limitados, e você precisa saber usá-los no momento certo.



O BOLPE DO GIRO COM O PÉ É O MAIS POTENTE, MAS SEU USO É LIMITADO



SEUS INIMIGOS SÃO LUTADORES E ANIMAIS AGRESSIVOS. OS SAPOS SÃO INOFENSIVOS



O PRIMEIRO CHEFE PODE SER DERROTADO COM GOLPES NA CARA

ESTA É UMA FASE DE BÔNUS. PULE SOBRE AS NUVENZINHAS E GANHARÁ PONTOS

## SUPER DYNAMO

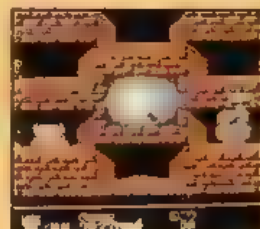
Para quem ainda não conhece, Super Dynamo é o herói de um antigo seriado japonês para a televisão. Agora, o personagem ressurgiu num jogo que lembra um pouco o do Super Mario, cheio de áreas escondidas e segredos para fuçar. Seu objetivo é enfrentar uma legião de karatecas com socos ou tiros, pegando itens especiais. Em certos momentos, Super Dynamo participará de joguinhos que exigirão reflexos rápidos e um pouco de sorte. Como as legendas são em japonês e o game não tem manual, será preciso ter espírito fuçador e uma certa dose de intuição para descobrir como as coisas funcionam.



NA PRIMEIRA FASE, ALGUNS TIPOS SERÃO COMO ESCUDOS CONTRA OS ATAQUES INIMIGOS. EXPERIMENTE-OS PEGANDO-OS EM CIMA DELES E COLANDO-OS O CORPO NA PAREDE

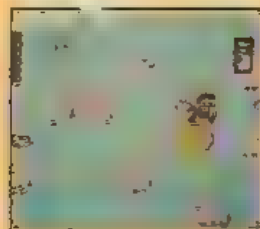
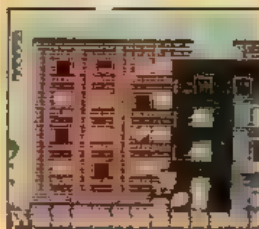


NESTE JOGUINHO, O OBJETIVO É CONSEGUIR PONTOS ALTOS COM O DADO E CHEGAR ANTES DO ADVERSÁRIO AO FINAL DO TABULEIRO



NESTE OUTRO, VOCÊ SÓ PODE DAR MARTELADAS NAS MASCARAS DE SUJEITOS MAL-ENTENDIDOS

PULE VÁRIAS VEZES SOBRE ESTA BOMBA DE AR E ELA LANÇARÁ UM BALÃO...



...QUE LEVARÁ VOCÊ A UMA FASE CHEIA DE BÔNUS

## LANÇAMENTOS NACIONAIS — NINTENDO

### ROBOCOP 2

Quem espera um game que siga à risca a história do filme vai ter uma surpresa. Nesta nova aventura, o policial metaleiro de Detroit faz coisas inéditas como voar ou brigar debaixo d'água — e olhe que ele nem enferruja! Munido do potente soco e da pistola que guarda em sua perna, Robocop luta contra os criminosos da cidade e captura os frascos da droga Nuke. No final dos estágios, ele passa por uma difícil prova de tiro ao alvo, em que o menor erro pode levá-lo de volta

ao começo da fase. O último desafio do jogo é enfrentar Robocop 2, o novo robô da força policial que pirou e coloca a cidade em risco. Você terá que destruí-lo três vezes para terminar o game.



NA PROVA DE TIRO AO ALVO, SEJA RÁPIDO  
SE NÃO VAI TER UMA TROFÉU DE VENCEDOR



EM CADA ESTÁGIO VOCÊ TEM UMA MISSÃO.  
NO FINAL, SEU DESEMPENHO É AVALIADO



APESAR DE PESADÃO, ROBOCOP PODE SALTAR PARA LUGARES ALTOS. QUANDO ESTÁ DISTANTE DOS INIMIGOS, ELE ATIRA. QUANDO ESTÁ PRÓXIMO, USA O SOCO

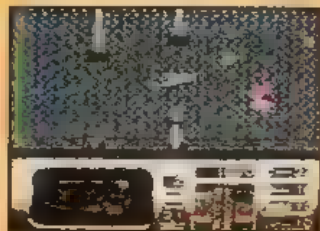
### NAVY FOR THE RED OCTOBER

Este game é baseado no filme *Caçada ao Outubro Vermelho*, um sucesso do cinema em 1990. Marko Ramius, comandante do mais avançado submarino nuclear soviético, faz uma armação para fugir para os Estados Unidos, mas seus planos logo são descobertos. Resultado: os camaradas russos tentam destruí-lo para evitar que o submarino caia nas mãos dos

americanos, enquanto os americanos caçam o comandante pensando que ele quer bombardear os Estados Unidos. A confusão está formada, e resta ao comandante usar de toda a sua habilidade para escapar de minas, torpedos e bombas que seus perseguidores lançam incansavelmente. Você terá que ajudar Marko Ramius a chegar a seu destino: a América.



VÁJÁ NO CAMARÃO DOS INIMIGOS QUE ESTÃO CERCANDO O SUBMARINO



A PASSAGEM PELOS PISTÕES É DIFÍCIL. VÁ DEVAGAR



CANHOES SUBMARINOS TENTARÃO ATINGÍ-LO



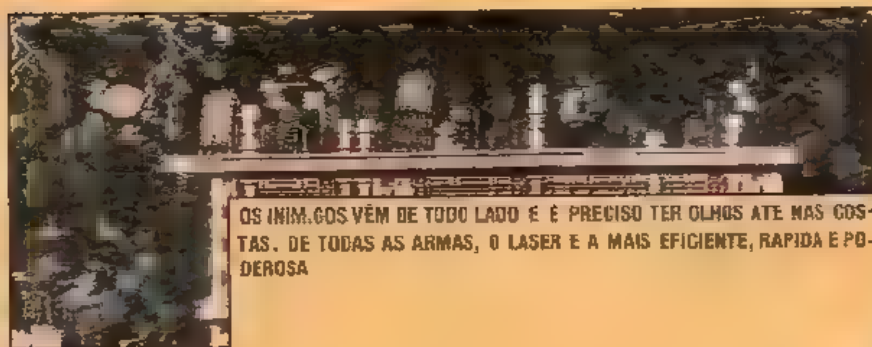
O OUTUBRO VERMELHO PODE SUBIR À SUPERFÍCIE E DETONAR OS NAVIOS



## KAT

Também conhecido como *Final Mission*, este game é muito parecido com o *Forgotten World* do Mega Drive. Você comandará um guerreiro voador em cenários futuristas, onde pode-se encontrar uma grande variedade de armas. Mas a troca de armas é do tipo pe-

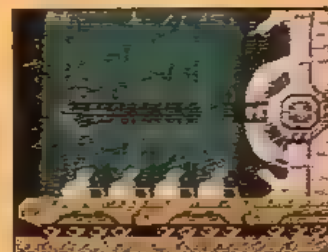
gou-ficou, e você tem que prestar atenção no item que escolhe e no momento certo para sua substituição. Este é um jogo em que sai tiro para todo o lado, mas jogando em dupla o trabalho é mais fácil. Indicado para quem gosta de doses cavalares de ação e habilidade.



OS INIMIGOS VÊM DE TODO LADO E É PRECISO TER OLHOS ATE NAS COSTAS. DE TODAS AS ARMAS, O LASER É A MAIS EFICIENTE, RÁPIDA E PODEROSA



OS SATELITES PODEM SER MOVIMENTADOS PARA MELHOR COBERTURA. USE O BOTÃO A



NO FINAL DOS ESTÁGIOS, VOCÊ ENFRENTA VÁRIOS INIMIGOS



## VENICE BEACH VOLLEYBALL\*

O vôlei de praia já contagiou esportistas do mundo todo e agora está também nos videogames. Nesta competição, você poderá jogar de várias formas: sozinho contra o computador; contra outro participante; ou em dupla com outro participante, ambos jogando contra o computador. Escolha os seus atletas, que podem ser homens ou mulheres, e forme uma dupla radical. No começo será um pouco difícil, mas com uma certa prática você vai esbanjar.



NA FORMAÇÃO DAS DUPLAS, ESCOLHA OS ATLETAS COM AS MELHORES CARACTERÍSTICAS — O JOGO MOSTRA A FICHA TÉCNICA DE CADA UM



A MELHOR FORMA DE GANHAR PONTOS É FAZER A JOGADA COMPLETA: RECEPÇÃO, ATACADO E CURTIDÃO



OS JOGADORES NAO POUPAM ESFORÇOS PARA PEGAR A BOLA E DEFENDEREM EM DEFESAS SENSACIONAIS



# O OUVIDO DE MESTRES

O verdadeiro Mestre está sempre com todos os sentidos ligados: tato, visão e audição.

O Mestre Júlio C. Cláudio dá a sua dica sobre o *Ninja Gaiden III*.\*

*"Fique sempre muito atento ao chão, em certas horas, ele pode ser a sua única saída. Coloque o joystick para baixo e aperte o botão de pulso no momento em que o chão ficar fino. Na fase 3, para matar os dois monstros, só um deve ser atingido (para identificá-lo, fique de olho no nível de energia do seu inimigo). Muito cuidado, eles atiram e trocam de lugar sem parar".*

Para ficar mais atento, use o **Dynavision 3**. Com ele, você entra dentro do jogo, pois o fone de ouvido estéreo deixa você com o som dos Mestres.

**DYNACO**  
TECNOLOGIA S/A

**JÚLIO C. CLÁUDIO**  
**735.000 PONTOS**  
**NINJA GAIDEN III**

**DYNAVISION 3**  
**PARA PROFISSIONAIS**



# LANÇAMENTOS

INTERNACIONAIS — SUPER NINTENDO

## AREA 88

### AREA 88

Poucos games têm um visual tridimensional tão bem-feito quanto este. Você vai literalmente viajar nas nuvens com *Area 88*, um jogo de pura ação. A história que rola é a seguinte: traficantes internacionais de armas espalham silenciosamente suas rotas por todo o planeta, e a ONU destaca uma força-tarefa de aviação para acabar com o contrabando. Escolha um dos pilotos e decole inicialmente com um caça-cruzador carregado de bombas, mísseis e balas de metralhadora. Conforme detona com traficantes aqui e ali, você vai juntando uma grana para comprar armas e aviões melhores. Os cenários são chocantes e os desafios cada vez maiores — entre os seus inimigos está até o F-17 Stealth, o avião invisível aos radares. Gostou? Então aperte o cinto.



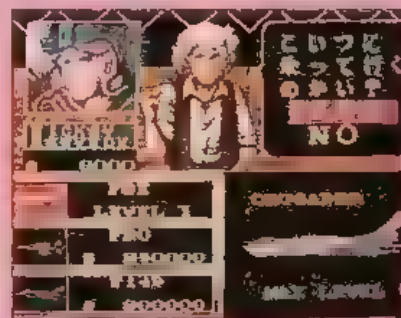
Para ganhar mais dinheiro, capriche na pontaria contra os caminhões nesta fase de bônus. Se aos 45 segundos da fase de bônus você conseguir soltar um mega crash, todos os caminhões da tela desaparecerão.



A estrela dá dinheiro: acerte-a com o míssil.



Não adianta jogar mísseis teleguiados contra o Stealth: ele é invisível, lembra?



Quanto mais cara o avião, melhor ele é e maior a quantidade de armas que pode carregar.



## FINAL FIGHT

Enfim realiza-se o sonho dos ratos de fliperama: sai para o videogame uma versão quase idêntica à do arcade. A versão de *Final Fight* para o Super NES é apenas um pouco mais lenta que a do fliper — afinal, a capacidade do videogame é menor — e não permite jogar com dois participantes ao mesmo tempo. No resto é um visual chocante, aquela variedade de golpes que seus fãs conhecem e ação, muita ação. Haggar, mais forte, e Cody, pequeno e ágil, têm como objetivo conquistar as áreas da cidade que estão infestadas de criminosos. No final da aventura, os lutadores resgatam uma pobre e indefesa garota que foi raptada, pra variar.



O melhor golpe do Haggar é o fureção (Y e B juntos), mas ele gasta energia



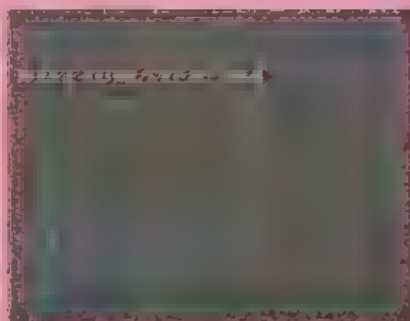
Para o Cody, o melhor golpe é a voadora, mas também há gasto de energia (botões Y e B juntos)



Quando Haggar pega alguém pelos colarinhos, faça-o pular e, quando ele estiver no ponto mais alto da subida, aperte o mesmo botão do soco. Olha só o que acontece



Não deixe de sugar as barras e as pilhas de pneus, onde se escondem itens interessantes



Selecione o grau de dificuldade apertando Start e Left na tela de apresentação



Nesta fase de bônus, o objetivo é arrastar com o carro — acerte principalmente a parte de cima das portas e o



# O TOQUE DE MESTRES

O Mestre Christian Zaharic dá a dica para 'arrebentar' no jogo Simpsons\*.

*"Nesse jogo é possível ganhar sempre na roleta da 3ª fase. Compre o ímã primeiro, coloque-o no seletor em frente do stand da roleta usando o botão A e comece a brincadeira com o botão B ... surpresa!!*

*Você acaba de ganhar uma vida e cinco moedas".*

Mas para você ter o toque preciso e agilidade necessária, o melhor é você ter o Joystick Turbo Jet Control do Dynavision 3. O único que se ajusta perfeitamente a suas mãos com todos os comandos na ponta dos dedos. Ele é fora de série para jogadas de Mestres.

**DYNACOM**  
TECNOLOGIA S/A

**CHRISTIAN ZAHARIC**  
**135.000 PONTOS**

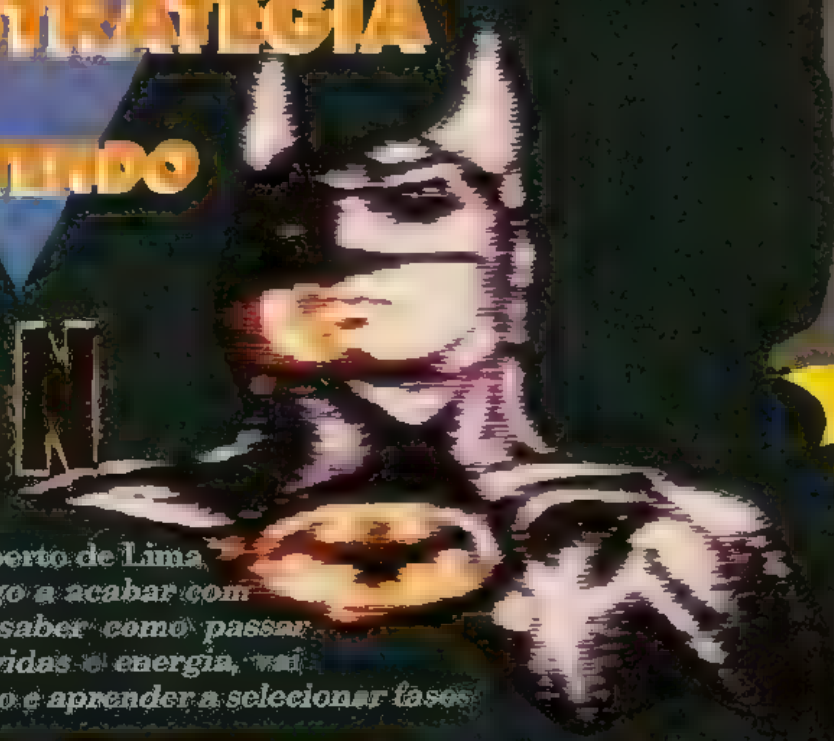
**SIMPSONS\***

**DYNAVISION 3**  
**PARA PROFISSIONAIS**

# SUPERESTRATÉGIA

NINTENDO

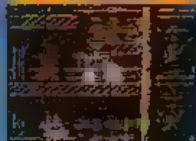
## BATMAN



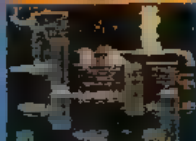
Siga o roteiro do piloto Marcos Roberto de Lima, loio para ajudar o Homem Morcego a acabar com as gracinhas do Coringa. Você vai saber como passar pelos chefes, como ganhar mais vidas e energia, vai ficar ligado nas pegadinhas do jogo e aprender a selecionar fase.

Se quiser jogar o jogo Batman, siga o roteiro do piloto Marcos Roberto de Lima, loio para ajudar o Homem Morcego a acabar com as gracinhas do Coringa. Você vai saber como passar pelos chefes, como ganhar mais vidas e energia, vai ficar ligado nas pegadinhas do jogo e aprender a selecionar fase.

Fase 2-3



Fase 3-2



Fase 3-3



Fase 4-1



Fase 4-1



Fase 4-2



Fase 5-1

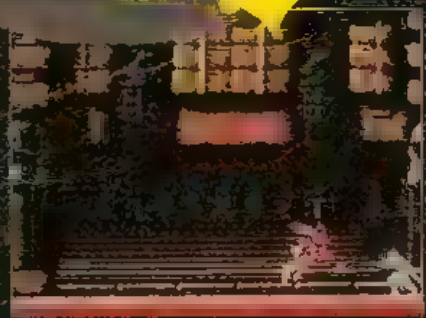


Fase 5-1



HOORA, FIQUE LIGADO NAS  
PEGADINHAS DE CADA FASE E NA  
ESTRATÉGIA PARA VENCER O  
CORINGA

FASE 1



Enquanto o cara do foguete (tela 1-2) estiver voando alto, proteja-se atrás da mureta. Quando ele baixar, atire rapidamente com a estrela. Basta um golpe para vencê-lo.

Para passar pelo primeiro chefe, fique no cantinho da tela para escapar aos ataques. Quando ele chegar perto, jogue o bumerangue.



## FASE 5



O jeito mais fácil de saltar o chão eletrificado é grudar no bloco de baixo e de lá pular para a plataforma à direita (tela 2-2).



No final desta fase, você precisa destruir os três canhões. Agachado de lado oposto da tela, destrua primeiro o que está mais embaixo com a pistola. Depois arrebatando com o canhão bem em cima, usando a mesma estratégia e arma. Por último, para detonar o canhão do meio, agache-se ao muro logo abaixo e espere ele atirar. Quando o tiro passar por você, salte rapidamente pra cima e já vá atirando a estroita.



Na tela 5-1 há uma passagem difícil, cheia de engrenagens, e você tem que fazer um caminho todo complicado. Estude bem este trecho para fazer o caminho mais seguro.

## FASE 2

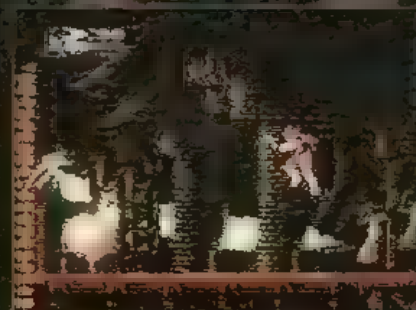


Na tela 3-2, ao descer por este corredor, mova o Batman para a esquerda enquanto ele cai. Assim ele aterrissará a salvo sobre o bloquinho logo abaixo, escapando do chão eletrificado.



A mania para vencer o chefe desta fase é ficar no canto esquerdo e dar socos contínuos no inimigo. Ele também acertará, mas tem menos energia que você e morrerá primeiro.

## FASE 3



Antes de enfrentar o Coringa, já na tela do relógio, você precisa derrotar um último monstro. Fique no canto esquerdo da tela e pule a bola que ele manda pra você. Quando iniciar a descida, prepare-se para atirar com a pistola — o inimigo chegará mais perto e você poderá atingi-lo.

## FASE 4



O maior desafio desta fase são os blocos que você enfrenta no final. Fique na plataforma alta e abaixe-se assim que o primeiro passar. Em seguida, o que vem atrás vai atirar, e você precisa proteger-se no vão entre as duas plataformas. Espere pela passagem do segundo e repita a operação.



Depois que tiver detonado o primeiro bloco, o que sobrar vai ficar andando de um lado para o outro da tela. Fique num canto, dando socos sem parar. Ele passará em cima de você, mas isso não o impedirá de colocá-lo a nuca.



Com o Coringa, a dica é ficar grudado nele, pois assim os tiros que saem de sua bengala não o pegarão. Fique dando socos sem parar e, quando o Coringa levantar o braço para chamar o raio, você deve afastar-se um pouco, para não ser atingido. Quando estiver longe do vilão, atire com a pistola.



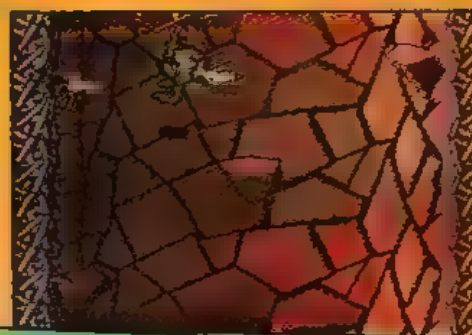
Conseguiu vencer o engraçadinho? Então pegue-o pelos cotarinhos e mostre quem é que manda em Gotham City.

# NINTENDO TOP SECRET

## ROCKETEER

## ZANAC

## SIMPSON



## ABADOX

## BATTLETOADS

## GUN SMOKE

## G.I. JOE

## STEALTH ATF

## POWER BLADE



**Garoto esperto sabe disso!**

**Game Boy\* e Case Boy® foram feitos um para o outro.**

Chegou agora o CASE BOY®, estojo de plástico injetado, que facilita o transporte, protege contra riscos, impacto e sujeira o Game Boy\*, sem limitar os recursos do seu video game portátil. Seja o primeiro da turma a ter o CASE BOY®. Seus amigos vão babar de inveja! CASE BOY® o estojo do Game Boy\*.

À venda nos grandes magazines e lojas especializadas.

**VENDAS NO ATACADO:**  
Tel: (011) 277-8091

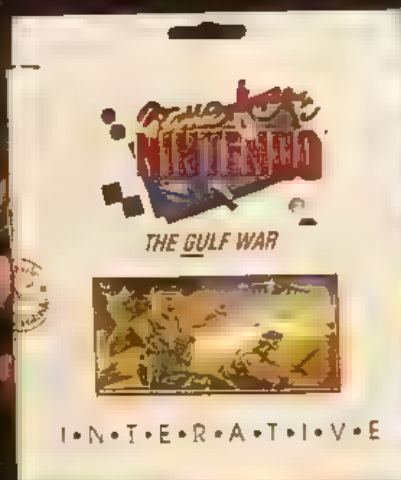
**A palavra do campeão.**

**Eu jogo com cartuchos INTERACTIVE® SACOU!!**

Você também pode ser fera no video game, igualzinho ao campeão Lobão. Os cartuchos INTERACTIVE® tem sempre os lançamentos mais quentes e os jogos mais animados, prá você curtir uma boa

**CARTUCHOS INTERACTIVE®**

**PRÁ VOCÊ DETONAR!!**



**Chips do Brasil**

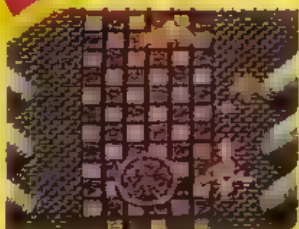
IMP. EXP. REPRESENTAÇÃO

# PHANTOM

## SUPERESTRATÉGIA

### MEGA DRIVE

#### CAPÍTULO 1



Corra atrás das Corujas Douradas. Elas trazem armas e vidas



Não se anime demais com a raio opcional. Ele pode acabar bem na frente de seu próximo inimigo



**MEDUSA**

Depois de sobreviver ao céu, Apolo chega ao templo de Medusa. Ela estava dormindo...



...e ficou uma fera com Apolo. Não fique nas cantas e mire bem na cabeça da Medusa



*Artemis, a deusa da Lua, foi transformada em pedra por Medusa*

#### CAPÍTULO 2



Os adversários vão aumentando. Apolo vai precisar derrotar muitos Emmuzas para chegar ao fim



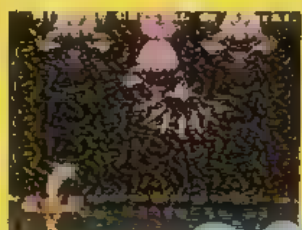
Fique no lado esquerdo de baixo. Atravessando o vitral, você abre as portas dos subterrâneos



Quebre todas as paredes de tijolos

Não de assuste com as larvas. O perigo está à frente, quando elas viram mariposas

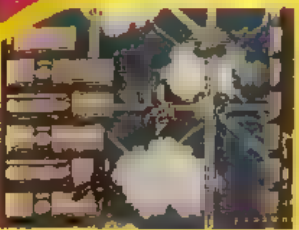
As três velhas irmãs são cegas, mas usam um cristal como olho. Primeiro cuide das mãos, porque soltam magia



**GRAIA!**

Depois não perca o cristal de vista. As cabeças são dirigidas por ele

#### CAPÍTULO 3



Passando os Cavaleiros do Dragão, Apolo é atado na retaguarda pelos Griffon. Voe com Pégaso até o centro da tela. Não deixe as criaturas ultrapassarem você. Vá beirando as paredes, principalmente as sinuosas

Apolo dá de cara com uma mulher vestida de odalisca



**SEIREN**

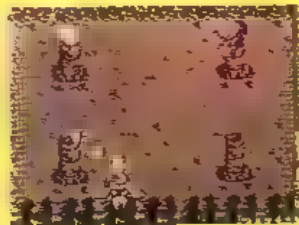
Mas as aparências enganam (sai, jaborul). Acerte o umbigo dela. Estremeça as banhas da Seiren



## CAPÍTULO 1



Acerte as cabeças dos dragões antes que elas apareçam na tela. As cabeças teleguiadas já vão te dar muito trabalho



As criaturas de lava soltam chamas mortais quando explodem



Suas mãos mágicas soltam-se do corpo e viram bombas de fogo. **SUPERDICA:** as mãos do demônio valem dez mil pontos cada uma. Fique no canto esquerdo da tela, bem embaixo. Destrua as mãos e você poderá completar oito vidas.

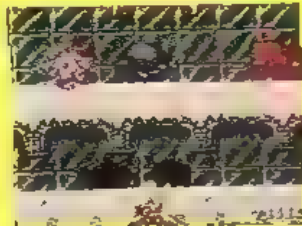


Com todas as vidas conquistadas, encare o vilão e use seu tiro máximo no centro

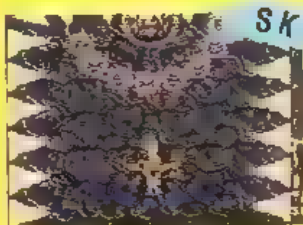
## CAPÍTULO 2



Fique sobre as plataformas para não ser pego pelas chamas

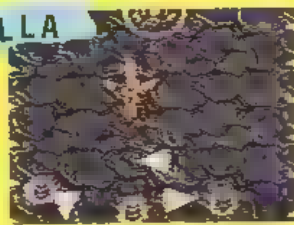


Tome cuidado com esta sequência: vermelha, preta, vermelha



Ela domina o mundo do gelo. E você nem imagina quanto gente está do lado dela. Todo cuidado é pouco

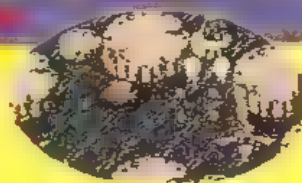
### SKYLLA



A cabeça de Skylla não sai do lugar. Mantenha o calma. Atire nas cabeças

## CAPÍTULO 3

No Mundo das Águas, os Demônios da Terra são leigos. Fique na diagonal dos demônios. É nesta direção que eles vão jogar as pedras. Atravesse na frente deles e atire. Este ser de três cabeças é o cão de guarda da Terra dos Mortos. Siga a sequência das cabeças: esquerda primeiro, depois a do meio e a direita. Volte para a esquerda



### KERBEROS



As cabeças da criatura viram bolas de fogo, que viram olhos. Todas merecem laser

## CAPÍTULO 4



Apollo vai agora recuperar Phelios, a espada de luz que foi quebrada em sete partes. Não perca as moedas. Elas contêm os pedaços de Phelios

O universo parece estar nas mãos de Typhon, mas Apollo não desiste. Com a espada de luz, ele está pra lá de esperançoso. Comece com os gerils que estão nas asas

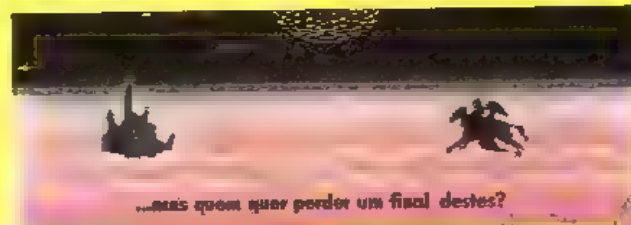


### TYPHON



Procure desviar-se pelos cantos. E não dê fôlego a Phelios. Typhon se aproxima ao menor sinal de cansaço. O tirano ainda solta raios de seu centro vital. Esta é uma batalha difícil e longa...

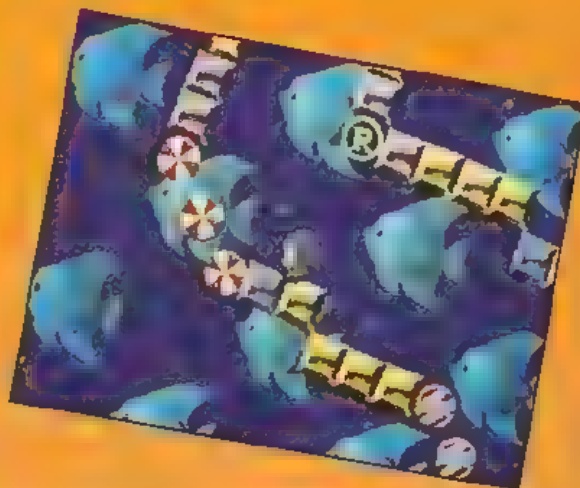
Dezenas de mãos querem tomar conta das moedas



...mas quem quer perder um final destes?

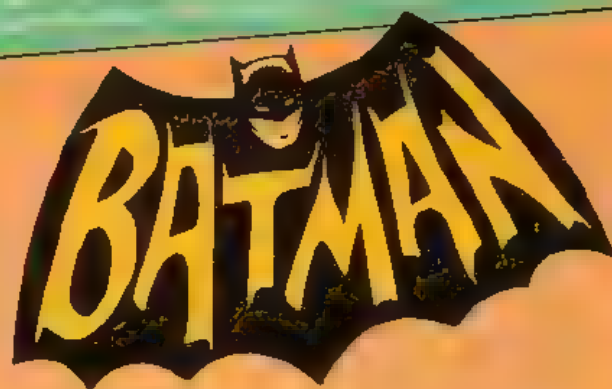
# MEGA DRIVE TOP SECRET

SONIC



SUPER  
VOLLEYBALL

BATMAN



SUPERVOLLEY

GOLDEN AXE

STRIDER



STRIDER é o máximo: são 8 mega de memória que vão duplicar a emoção e a aventura no seu Mega Drive. Não é a toa que ele ganhou os prêmios 'Best Video Game of the Year' e 'Best Graphics in a Video Game' da revista Electronic Gaming Monthly nos Estados Unidos. Nessa história, você é um agente especial bem no meio do território russo, designado

para exterminar os ditadores maldosos que querem dominar o mundo. Entre muitos socos e pontapés, você vai atravessar fortalezas, montanhas da Sibéria e selvas perigosas, enfrentando andróides, cachorros assassinos e até amazonas!! Então prepare-se, porque além de músculos você vai precisar de muita cabeça para vencer essa aventura inesquecível.

**MEGA DRIVE**

# STRIDER TEM 8 MEGA DE MEMÓRIA. OS INIMIGOS VÃO LEMBRAR DA MEGA SURRA PRO RESTO DA VIDA.



**SEGA**

**ECTO**

# SUPERESTRATÉGIA

## MASTER SYSTEM

# JOGOS de VERÃO

*Estamos na primavera: a melhor época para você começar os treinos dos Jogos de Verão. Como todo bom esportista, você vai ter de malhar muito antes de conquistar qualquer troféu. Com estas superdicas do piloto Ricardo Samezina de Souza, pratique novas manobras neste clássico do Master System. E, quando o verão chegar, no mês que vem, organize um campeonato com sua turma e prove que você é campeão em todos estes esportes radicais.*

### HALF PIPE



Faça esta manobra radical quando o skate passar o half. Aperte o botão 2 ao chegar no ponto mais alto e solte-o no momento preciso em que completar a virada.

Não desperdice impulso na largada. Comece com o Direcional para baixo.



Para dar um aéreo é preciso pegar velocidade. **SUPERDICA:** aperte o Direcional bem no centro. O movimento do skate fica automático.



Para dar uma batida com o skate na rampa, mude o Direcional para a direita quando o skate estiver no lado esquerdo. Quando estiver no lado direito, mude o Direcional para a esquerda.



Yeah! Aéreo fora da tela vale 999 pontos.

de ação games

### FOOT BAG (FEMALIZADA)



Esta é uma prova tranquila, mas exige mais habilidade que as outras. De um toquinho na bola com o botão 2. Quando ela estiver no ar, aperte o botão 2 de novo. Dependendo da altura da bola, uma das partes do corpo é escolhida automaticamente.



Passar a bola de calcanhar para calcanhar três vezes é uma manobra valiosa.

Para mais dicas, visite o site



## PARAFUSO



Pulo em parafuso sobre obstáculos vale 120 pontos. Com o botão 2, você saí a, com o Direcional para a esquerda, faz o parafuso



Estes degraus são terríveis. Dê dois saltos rápidos para não sentar na graminha



Pegue mais velocidade quando quiser saltar longe. Não se esqueça de apertar o botão 2 bem antes do obstáculo. Se não der para pular, pare

## SURFINGO



A manha deste esporte está nas diagonais inferiores. Nesta manobra, aperte a diagonal inferior esquerda e reduza a velocidade da prancha com o botão 2. Com um círculo perfeito, você entra no tubo



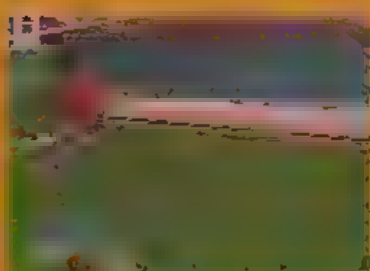
Chegue o mais perto possível do rodapé da onda. Use a diagonal inferior direita para subir. Corrija e suba reto. Não desguide na descida



O ideal é ficar o maior tempo possível com a primeira prancha. Nesta manobra use a diagonal inferior direita. Mantenha o ângulo reto quando atingir a borda da onda



Quando ouvir um apito, saia da onda para não perder pontos



Jogue a bola para fora da tela e prepare-se para acertá-la na volta. Vale 1.500 pontos



Procure variar bastante os movimentos. Faça combinações de voltas, parafusos, calcanhares e cabeçadas. Repetir acrobacias não conta pontos extras

## 360°



360° — Quanto maior a velocidade maior o salto. Para dar 360°, aperte o botão 1 e o Direcional para baixo



Empinadas esquentam a prova. Não deixe de empinar e saltar sobre obstáculos. Direcional para a esquerda e botão 2



**SALTOS MORTAIS** — Um salto mortal de frente vale 6 mil pontos. Você pode começar com um salto para trás e terminar com um salto para frente

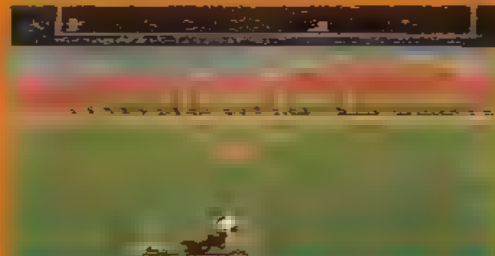
## FLYING DISC



Para lançar o disco é preciso concentração. No rodapé da tela tem um medidor de velocidade (Speed) e ângulo de lançamento (Angle). Leve o indicador até a cor verde do Speed com o Direcional para a esquerda



E preciso encontrar o melhor ângulo para o disco cair na mão da parceira. Quando o indicador estiver na cor verde do Speed, leve rapidamente o indicador para o verde do Angle com o Direcional



Se o disco passar por cima da apanhadora, corra para a direita com o Direcional e mergulhe (com o botão 2)

# MASTER SYSTEM TOP SECRET

HEAVYWEIGHT CHAMP

NEWAT

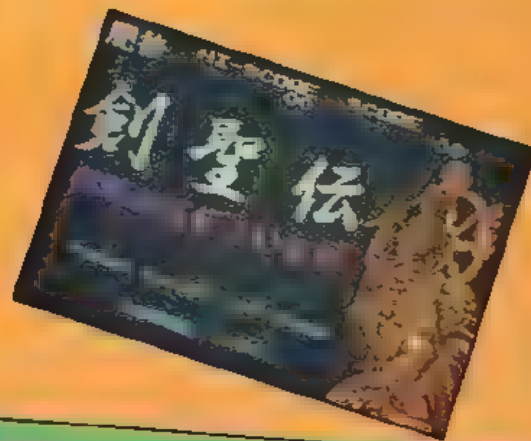
SUPER CROSS

BLACK BELT

POSEIDON WAR



CAPTAIN SILVER



LORD OF THE SWORD

KENSEIDEN

GOLVELLIUS

ZAXXON 3D



# SE SUA SEMANA ACABA EM FILMES, COMECE COM SET.

CINCH

Para saber o que escolher na locadora ou decidir que filme ver no cinema, conte com a revista Set. Lançamentos, comentários, recomendações, bastidores: está tudo em Set. Este mês tem o filme de Harrison Ford, Elvis no cinema, porque A Noviça Rebelde virou cult, os novos vídeos. E muito mais.

Set: a sua revista de cinema e vídeo.

**BARTON FINK**  
Hollywood Segundo os Irmãos Coen

**SET**  
CINEMA & VIDEO



Harrison Ford  
de volta em

**UMA  
SEGUNDA  
CHANCE**

Com Annette  
Bening



NAS  
BANCAS

EDITORA  
AZUL

**BORED DOG**  
T-SHIRTS

(031) 227 6572



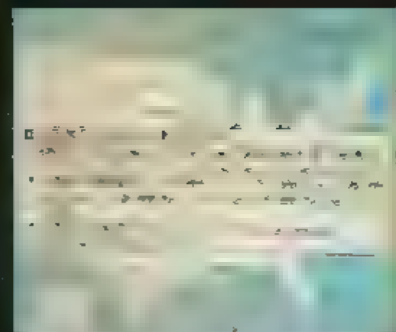
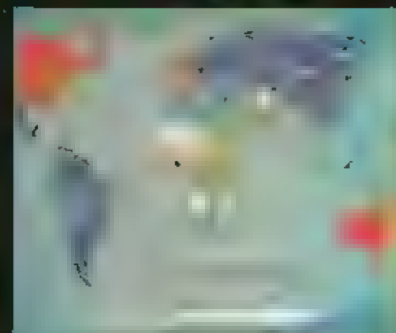
# COMPUTER GAMES

## WORLD ATLAS

Para certas pessoas, estudar Geografia é um sacrifício. A gente tem que ficar catando informações num monte de livros, abrindo aqueles mapas enormes ou decorando textos chatos. E quando a professora pede pra fazer uma pesquisa... ih, ferrou. Mas o seu PC pode ajudar você a arrasar nesta matéria. Com o software World Atlas, um programa educativo de 19 disquetes, estudar Geografia é baba. Ele tem um mundo de informações sobre todos os países do globo — população, política, atividades econômicas, idioma, taxa de mortalidade, inflação... E tudo isso está na ponta dos seus dedos, podendo ser consultado de uma maneira fácil, pois você vai zonzando os mapas, abrindo janelas para acessar as informações. O software está disponível no país através da Brasoft, que pretende em breve lançar uma nova versão traduzida para o português.

### Teste os seus conhecimentos gerais sobre Geografia.

- 1) O que é Umboi?
  - a. Capital de Uruaroca
  - b. Uma ilha da Papua Nova Guiné
  - c. Erro de datilografia
- 2) Quantas nações tem o mundo?
  - a. 241
  - b. 247
  - c. 249
- 3) Qual é o menor país do mundo em população?
  - a. Jorânia
  - b. Monte Gama
  - c. Vaticano
- 4) Qual é o idioma oficial do México?
  - a. Polígua
  - b. Francês
  - c. Espanhol
- 5) O que os países Serra Leoa, Honduras e Uganda têm em comum?
  - a. São todos na mesma continente
  - b. Ninguém dá bola pra eles
  - c. Estão entre os 9 países com a maior inflação do mundo
- 6) Quantas pessoas trabalham no Brasil?
  - a. 45 milhões, fora os políticos
  - b. 57 milhões, incluindo os políticos
  - c. 60 milhões





**TOP SECRET**

**PC**

### KARATEKA

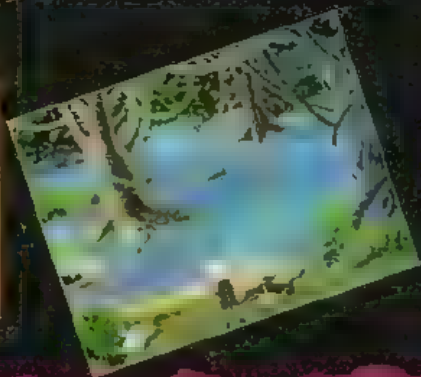
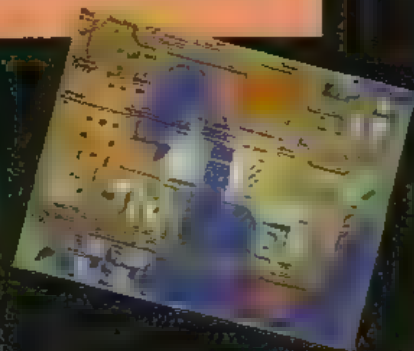
Cansol de ser espetado pela grade que fica na casa? Então saca esta. Chegue bem pertinho da grade e fique parado, chamando o próximo adversário. Quando ele vier, derrote-o e em seguida dê um chute para cima. Com isso, a grade descerá e depois subirá, dando uma deixa pra você passar.

### THE SECRET OF MONKEY ISLAND

Há uma hora no jogo em que você precisa pegar um remo. Só que ele está no fundo do abismo e pra descer são necessárias duas cordas. Para pegar uma delas você terá que explodir uma represa, e a primeira providência será colocar pólvora embaixo das pedras dela. Para fazê-la explodir, fricção a pedra notável (Noteworthy Rock) com a bala do canhão. A represa voará pelos ares, inundará tudo e você conseguirá pegar a corda.

### SIMCITY

Para aumentar seu caixa em 10 mil a qualquer momento do jogo, digite as teclas Shift, F, U, N e D, nesta ordem. Mas atenção: salve o jogo imediatamente depois, porque o computador se vingará da sua esperteza mandando uma grande catástrofe para a sua cidade. Você pode repetir o comando até 8 vezes seguidas, mas deverá salvar o jogo para cada uma delas.



Dicas fornecidas  
por V. SCHULTZ,  
da Brasoft



**TOP SECRET**

**MSX**

### HINOTORI (2.0 Megaram)

Aqui vão mais algumas senhas para obter poderes especiais no jogo. Para usá-las, tecle F1 e duas vezes os comandos HOME/CLS.

HOIHOIHOINOHOI - Deixa você permanentemente com a bússola, e assim pode-se mudar quantas vezes quiser de fase (aperte a tecla F5).

TURBO - Faz você se movimentar mais rápido.

HAYAME - Você fica com seis "abóboras" (pelo menos é o que parece), e com isso os tiros têm maior alcance.

ULTRABOX - Deixa você com nove presentes para os deuses.

AUTOSHOT - Faz com que o personagem atire automaticamente — basta pressionar a barra de espaço.

INÍCIO DO ANUAL

São Paulo, SP

### GOONIES (2.0)

Para ir direto à última fase, tecle Control na apresentação e, segurando este comando, tecle K e digite WILLY O CAOLHO ou, se não der certo, ONE EYED WILLY.

### WONDER BOY (2.0)

Para passar de fase em qualquer momento do jogo, digite ESC e ao mesmo tempo as teclas QAZWSXEDCRF.

### KING'S VALLEY 2 (1.0 Megaram)

A password para a última fase é FIPCFOKI. Já para ficar imune aos inimigos, digite FESTIVAL (atenção, o efeito da invencibilidade acaba se você se matar por falta de saída).

Dicas mandadas pelo leitor  
FABIO TEIXEIRA J. DE MELO  
Manaus, AM





**EDITORA  
AZUL**

Fundador  
**VICTOR CIVITA**  
1907-1980

Diretor  
Angelo Rossi  
Edgard de Silvio Faria  
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

## **AÇÃO GAMES**

Diretor de Divisão: Carlos G. Azevedo

### **REDAÇÃO**

Redatora-chefe: Regina Giannetti  
Editora: Belinda Santos  
Supervisor de Arte: Michel Spilale  
Diagramadores: Celso Gama, Sônia Regina Aversa  
Colaboradores: Arte - Ely Ana Marso Bastos, João Aillon O. de Andrade, Revisão - Thaís Helena de Souza Juarez, Fotografia - Ivson, Marlin Gurfem, Plínio Borges Ilustrações - Speid Consultores - Christian Zahari, Marcelo Hayashida, Marcos Roberto de Lima, Idiô, Ricardo Sarmezima de Souza, Rodrigo Rocco de Oliveira, Texto - Deborah Peleias, Correspondente Internacional - Angelo Ishi (Japão)

### **PUBLICIDADE**

Diretor: Romeu Andreatta Filho  
Supervisora: Rosângela Cassilio  
SP-Contatos: Ana Maria S. T. Lobo, Claudia Solano, José Estevão Favaro  
RJ-Contatos: Mônica Campos  
Coordenadores: José Soares A. Santos, Marcelo Pires

### **COMERCIAL**

Diretora: Vera Helena Mirandez Gomes  
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato  
Gerente de Promoções: Fábio Bueno

### **EDITORA AZUL**

#### **PUBLICIDADE**

Diretor Geral: Carlos Alberto Araujo  
Diretor do Rio de Janeiro: Eduardo Rosa

#### **SERVIÇOS EDITORIAIS**

Azul Press-Gerente: Benjamin S. Gonçalves  
Estúdio Fotográfico-Gerente: Fábio Cabral  
Abril Press-Gerente: Judith Baroni  
Depo. de Documentação-Gerente: Suzana Camargo  
Correspondentes: Ana Maria Bahiana, José Emilio Ronderos (Los Angeles)

Diretor Administrativo e Financeiro: Pedro Frazão

Assessor: Patrícia Oliveira, responsável por todos os assuntos

**AÇÃO GAMES** é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. São Paulo Redação, Publicidade e Correspondência: Av. Nações Unidas, 5777, CEP 05479, tel. (011) 211-7866, Caixa Postal: 88254, CEP 05389 Telex 0111, 83178. Fax: (011, 813-9115. Telegramas: Editabril Abrilpress. Rio de Janeiro: r. Marechal Câmara, 160 15º andar - S. 1533334 - CEP 22290 tel. 546-8282, Telex: (021) 36890, Fax (021) 36890, Telegramas Editabril Abrilpress. Circulação desta revista, novembro/91: Números atrasados: ao preço da última edição em banca, por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor das publicações Abril de sua cidade. Distribuída com exclusividade no país pela DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

São Paulo Serviço ao ass: **IVZ**  
Fotolito: Repro S.A. Estúdio Gráfico  
IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

# **GAME OVER**

**Compare sua melhor marca com  
as destes feras**



Double Dragon



Robocop



### **RECORDES NINTENDO**

Adventure Island	190.360	Celeste Soares Guimarães, BA
Battletroads	999.999	Rubens Juvêncio Cerqueira, GO
Double Dragon	9.999.850	Fabrizio de Oliveira Brod, SC
Duck Tales	8.913.000	Andre e Davi B. Nulse, SC
Kung Fu	197.100	Leonardo Pinti Leao, SP
Ninja Golden 2	999.990	Claudio Gloria, SP
Robocop	521.410	Halex Couto, RJ
Rolling Thunder	128.200	Bruno Senne Pascon, SP
Simpsons	1.036.380	Omar Cantuiano C. Lopes, PE
Skate or Die 2	214.647	Victor F.F. Zucarino, RJ
Tartarugas Ninja 2	432.600	Cristian Rodolfo de O. Dantas, SC
Thunder Blade	2.854.000	Valério Frederico de Oliveira, RJ



Skate or Die 2



Thunder Blade





## AVISO AOS FERAS

Capriche na sua foto! Ela poderá ser publicada na revista se tiver boa nitidez e contraste. Lembre-se de escrever no verso o nome do jogo, o sistema a que pertence e a pontuação obtida para facilitar a identificação. Recordes não acompanhados de fotografias não são considerados. Mande sua carta para **AÇÃO GAMES — SEÇÃO GAME OVER**, av. das Nações Unidas, 5777, CEP 05479 — São Paulo, SP.

## RECORDES MEGA DRIVE

Altered Beast	58.843.200	Peterson Rodrigo Z. Santos, MS
Castle of Illusion	3.106.000	Hugo de Brito Machado Segundo, CE
Eswat	844.300	Michael C. Selbmann, SC
J. Douglas Box	2.642.960	Eduardo Ribeiro Del Claro, MG
Sonic	3.278.370	Michael C. Selbmann, SC
Thunder Force 3	5.960.900	Michael C. Selbmann, SC



Altered Beast



J. Douglas Box

## RECORDES MASTER SYSTEM

Blade Eagle	204.200	Nelson Alessandro Z. Eveling, MG
BMX	102.500	Marcos Paulo Viggiani, SP
Eswat	341.000	Nelson Alessandro Z. Eveling, MG
Moonwalker	999.990	Juliano A. Fagundes, SP
	999.990	Leopoldo Hassan Dias, SP
	999.990	Rodrigo Ceresetti, SP
	999.990	Sérgio Juarez T. Filho, PR
Super Cross	3'17"53	Marcos Roberto Peripato, SP
World Grand Prix	00:22	Marcos Roberto Peripato, SP

Jogos de Verão: BMX

TIME SCORES	
PIPE XXXXXX	28990
BAG BRAD	36000
TING NARCOS	9.0
TING XXXXXX	2600
BMX NARCOS	102500
DISK XXXXXX	980

Moonwalker

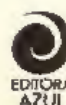
SCORE 289990	
TIME 2:38	
1	
0	

Super Cross

CONGRATULATIONS  
YOU SUCCESSFULLY COMPLETE  
ALL OF THE STAGES  
RECORD 2'17"53

World Grand Prix

FINISH



EDITORA  
AZUL

## NOSSAS PUBLICAÇÕES

**BIZZ**

Rock, Pop, Comportamento

**LETRAS TRADUZIDAS**

Fotos e Letras Traduzidas

**FLUIR**

Surf

**BODYBOARD**

Bodyboard

**BOA FORMA**

Ginástica, Esporte e Saúde

**SAÚDE E VITAL**

Prevenção e Saúde

**CARÍCIA**

Comportamento Jovem

**HORÓSCOPO**

Astrologia - Esoterismo

**SET**

Cinema e Vídeo

**SET-1000 VÍDEOS**

Seleção dos Melhores Vídeos

**AÇÃO GAMES**

O Mundo dos Games

**CONTIGO**

Atualidades - TV

**SEMANÁRIO**

Variedades

**SOM SERTANEJO**

Música Sertaneja

**FAMA**

Música e Ídolos

## NOSSOS ENDEREÇOS

### São Paulo

Redação, Publicidade e Correspondência: av. Nações Unidas, 5777, CEP 05479. TEL.: (011) 211-7866. Telegramas: Editabril/Abrilpress

### Rio de Janeiro

r. Marechal Câmara, 160 - 15.º andar - s. 1533/34 - CEP 22290. Fone: (021) 546-8282, RJ. Telex 2122674 EDAB BR

### Los Angeles (EUA)

1840 N. Beverly Glen Dr. - 90077 Phone: (213) 474-7851

**Nova York:** Lincoln Building, 60 East 42nd Street, Suite 3403, New York, N.Y. 10165. Phone: (001212) 557-5990/5993. Telex (00) 237670. FAX: (001212) 983-0972

**Paris:** 33, rue de Miromesnil, 75008. Paris. Phone: (00331) 42.66.31.18. Telex (0042) 680731 ABRILPA. FAX: (00331) 42.66.13.99

### PUBLICIDADE

**Brasília-DF:** Espaço Com. Integrada e Cons. Ltda. Fones: (061) 223-2134/226-3644 FAX

**Belo Horizonte:** M.A.M. Public. e Repres. Ltda. Toda Mídia

**Região Sul:** Print Sul - rua Barão do Triunfo, 720-801, CEP 90060. Fone: (0512) 23-9528. Porto Alegre - RS: (0482) 44-8224 Florianópolis - SC: (041) 234-0439, Curitiba PR

**Norte/Nordeste:** Toda-Mídia Representações Ltda. Fones: (081) 465-1883 e 465-1856 FAX - PE



NÃO PERCA O ESPECIAL

ACÇÃO GAMES

ACÇÃO GAMES  
SUPERMAPAS

JOGOS PARA

PC

RATEDS PARA OS JOGOS

- F-16 COMBAT PILOT
- INDIANAPOLIS 500
- SIMCITY
- THE SECRET OF MONKEY ISLAND

SERVIÇO

- COMO ENVENENAR SEU MICRO
- ONDE COMPRAR GAMES E ACESSÓRIOS

POWER GAMES

INDIANA JONES

COM MAPAS E DICAS INCRÍVEIS

JOGOS PARA  
PC

ESTE MÊS NAS BANCAS

ATENÇÃO  
PARTICIPANTES  
DO CONCURSO  
POWERTRON

A ACÇÃO GAMES não esqueceu de você! Por motivos técnicos, a divulgação dos vencedores do concurso Powertron — 600 prêmios não pôde ser incluída nesta edição. Os vencedores do concurso estão sendo comunicados pelo correio e já estão recebendo seus prêmios, providenciados pela Still Indústria e Comércio de Componentes Eletrônicos LTDA. Veja em nossa próxima edição a lista completa dos premiados.

ACÇÃO  
GAMES  
POWERTRON



# RENDÁ-SE VOCÊ ESTÁ CERCADO

A VIDGAME não te dá chance de escapar e cerca a sua locadora com as melhores oportunidades.

## FRANCHISING E ASSESSORIA

O melhor atendimento para locadoras de vídeo interessadas em games e assessoria inteiramente grátis.

## SUPER NESS

F Zero Race • Final Fight • Ultraman • Super Mario World • Gradius III • Populous • Pilot Wings • Zelda III • Actraiser • R-Type II

## NEO GEO

Nam 75 • Ninja Combat • Supler Spy • Magician Lord • Sengoku

## SEGURANÇA TOTAL

Fornecemos nota fiscal coberta pela 4ª via de importação.

## GAMES DISPONÍVEIS

Battletoads • Fester's Quest • Silver Surfer • Beetlejuice • Bugs Bunny • Rocketeer • High Speed • Indiana Jones L. Crusade • Little Mermaid • Spider man • Sonic • Street Smart • Ka-Ge-Ki • Streets of Rage • Hockey • Lackers X Celtics • Fantasia • Budokan • E mais 400 títulos.

## ARCADE

Você vai querer ter um em sua loja. Mais versátil que o fliperama, você pode trocar o console e o jogo.

## CONSOLES

SUPER NESS (transcodificado na origem)  
NEO GEO • MEGA DRIVE • GAME BOY • GAME GEAR

Agora também em  
**COPACABANA**

# VIDGAME

ACEITAMOS  
cartões de crédito  
Diners, Credicard, Visa  
e American Express



# PROGAMES

O MUNDO DOS GAMES

## • Faça Parte Deste Universo!

Venda, compra, locação, trocas de equipamentos e acessórios. Assistência técnica especializada em games.

## • Últimas Novidades!

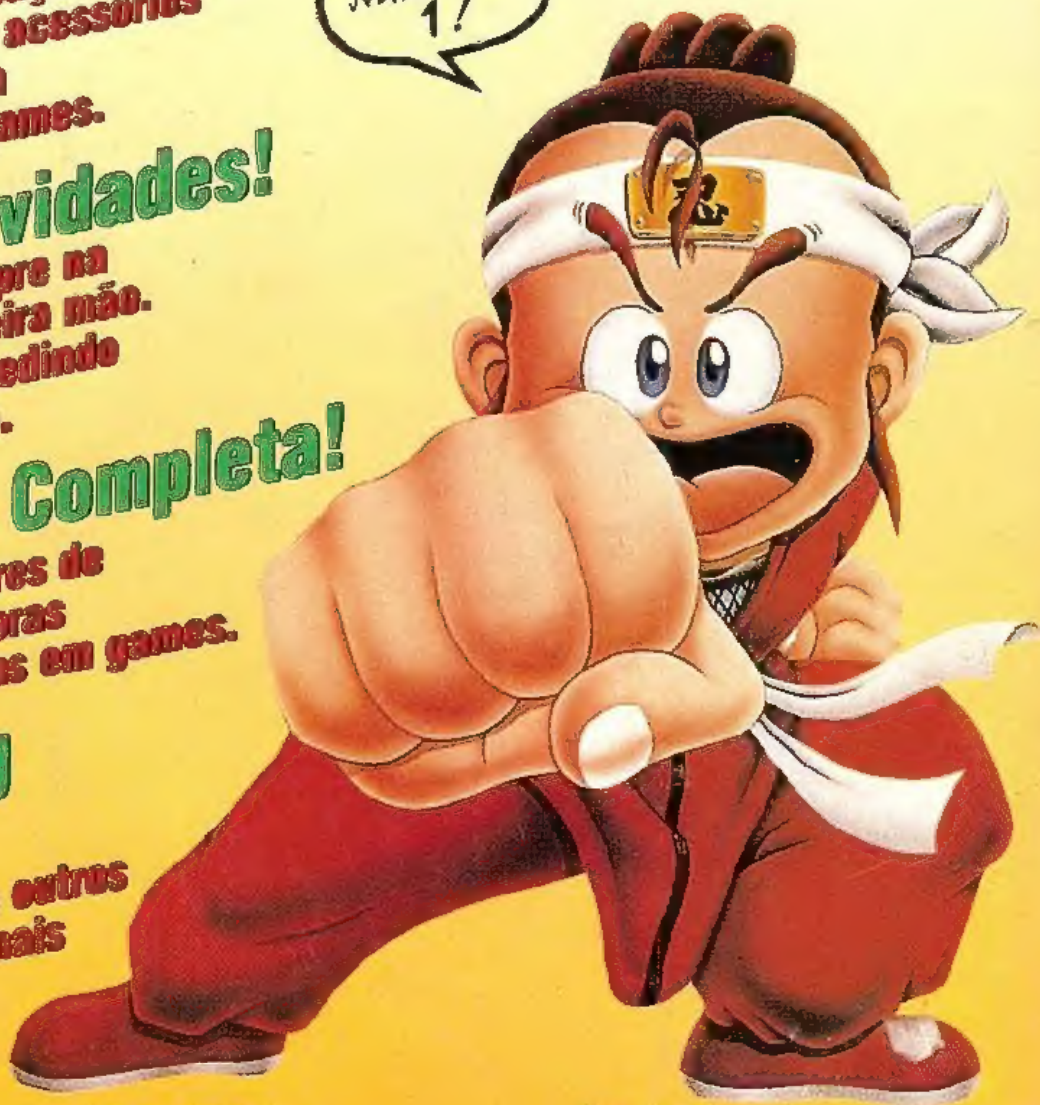
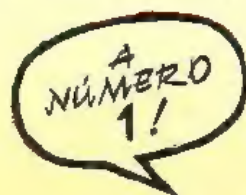
Você encontra sempre na Progames em primeira mão. Mande sua carta, pedindo catálogo atualizado.

## • Assessoria Completa!

Para futuros locadores de games e para locadoras de vídeo interessadas em games.

## • Franchising Progames

São Paulo, Interior e outros estados! Seja você mais um da família.



### • Lojas e vendas: São Paulo

Matriz: Rua Pio XI, 656 - Lapa CEP 05060 Fones: 831-0444/ 835-5787/261-7935  
Lapa - Rua Albion, 65 2.º Andar Conj. 24 CEP 05077 FONES: 831-5787/261-7935  
Tatuapé - Rua Serra do Japi, 766 - CEP 03309 Fones: 941-9957/295-5683  
Perdizes - Rua Paraguassu, 334 - CEP 05006 Fone: 826-9460  
Santana - Rua Voluntários da Pátria, 3229 - CEP 02401 Fone: 950-6329  
Moema - Av. Rouxinol, 1007 - CEP 04516 Fone: 61-4391

### • Guarulhos-SP

Av. Paulo Faccini, 525 - CEP 07110 Fone: 209-0971

### • Santo André-SP

Rua Padre Manoel de Paiva, 120 (esq. R. das Monções) CEP 09070 - Fone: 444-9398

### • São Caetano do Sul-SP

Rua Amazonas, 898 - CEP 09520 Fone: 441-9429

### • Bragança Paulista-SP

Praça Raul Leme, 296 - CEP 12900 - Fone: 433-0998

### • Ribeirão Preto-SP

Rua Cerqueira César, 1435, CEP 14025 Fone: (016) 635-2524

### • Rio de Janeiro

Tijuca - Rua Major Ávila, 242 Lj. F - CEP 20511 Fone: (021) 264-8336

### • Belo Horizonte

Av. do Contorno, 6283 Lj. 07 - Savassi - CEP 30110

Fone: (031) 225-8121

Pampulha - Av. Cel. José Dias Bicalho, 1224 - Lj. 05 Shop. São José

### • Brasília

SCLN - 313 Bloco E Lj. 64 - CEP 70766 - Fone: (061) 274-3311

### • Campo Grande-MS

Rua Pedro Celestino, 1717 - em frente ao Geraes - CEP 79100 Fone: (067) 624-5334

### • Vitória

Rua Aleixo Neto, 1490 Lj. 1 - Praia do Canto - CEP 29050 Fone: (027) 225-0639

### • Salvador

Rua Araújo Pinto, 56 - Bairro Canela - CEP 40140 Fone: (071) 336-5552